موسوعة

الألعاب العائلية



لعبة وطريقة للخدع البصرية والتركيبات الورقية

لتنمية عضلات المرح الأسرى

سماح عبد الغفار

MAS Publishing

دار الاجتهاد . جدة



الألعاب العائلية





رقم الإيداع: ٢٠٠٤٣/ ٢٠١١

الطبعة الثانية
١٤٣٣هـ - ٢٠١٢م

الصف والإخراج الفني
(+2) 0104209403
www.mydewan.net

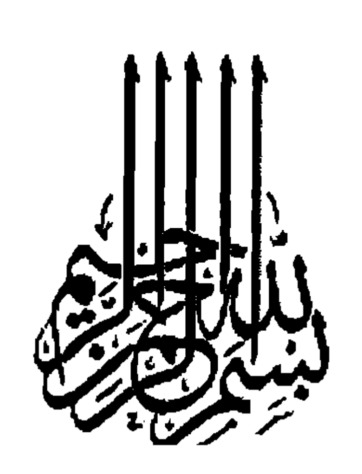
الناشر
ماس للنشر والإنتاج الفني
القاهرة - مدينة ٦ أكتوبر - الحي الأول
المجاورة الأولى - عمارة (٨)
تليفاكس: ٠٠٢٠٢٣٣٧٢٤٧٠٩٣ موبايل: ٠٠٢٠١٠٠٦٠٨٤٨٤١
website: www.mas4all.com

توزيع الخليج
دار الاجتهاد
للنشر والتوزيع
موبايل: ٠٠٩٦٦٥٤٧٧٠٩٥٩٥ - ٠٠٩٦٦٥٦٦٧٨١٤٢٧

موسوعة
الألعاب العائلية

جمع وإعداد
سماح عبد الغفار

الناشر
ماس للنشر والإنتاج الفني
MAS Publishing



المحتويات

مقدمة

قد تلتقي بإنسان لأول مرة وأنت لا تعرفه فيخبرك عن اسمك وعن عملك وعن أشياء في نفسك لا يعرفها أحد سواك. وقد تصيبك الدهشة من ذلك أو الخوف والفزع أو الانزعاج ولكن ليس هذا الرجل وحده هو الوحيد الذي يعرف.. كثيرون غيره يمكنهم أن يعرفوا.

وكثيرون أيضاً الذين يقومون بأعمال أكثر إثارة للدهشة مثل ثني أسياخ الحديد دون لمسها، أو تحريك الأجسام الثقيلة عن أماكنها بمجرد الإشارة إليها .. أو كسر لوح زجاجي في نافذة بمجرد النظر إليها، أو قراءة ما يدور في رؤوس غيرهم كما لو كانوا يقرأون صفحة في كتاب.

ونحن نقول إن هؤلاء سحرة .. وإن ما يقومون به سحر ..

لكن الحقيقة أن ما يقوم به هؤلاء ما هو إلا حيل وخدع ابتكرها الساحر - كما يطلق عليه - أو تعلمها من ساحر آخر .. وتمرن عليها حتى أتقنها تمامًا .. ثم قام بعرضها للناس كأنها سحر وشيء خارق للعادة، ومنافي لقواعد الطبيعة ..

ونحن في هذا الكتاب نضع بيد أيديكم مجموعة من الحيل والخدع السحرية .. والتي تضفي جو من المرح والساعدة علي الأسرة .. نسأل الله التوفيق والسداد.

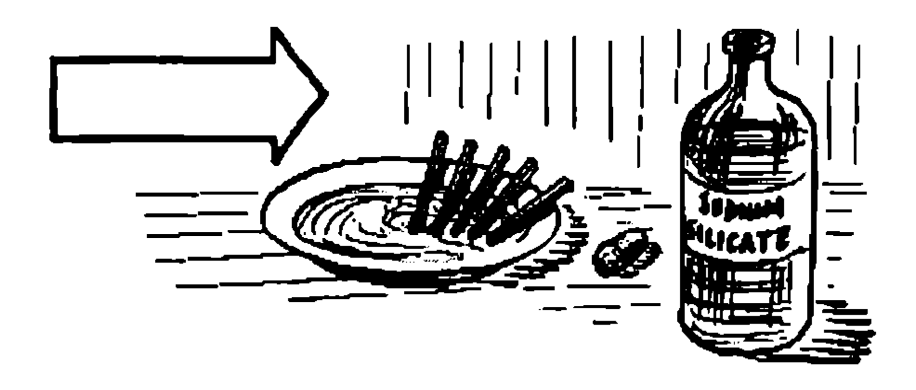
سماح عبدالغفار

دخان بلا نار !

في هذه المرة لن تشتعل أعواد الكبريت كالمعتاد ولكن سيتصاعد منها دخان بلا نار.

قم بحك أعواد الكبريت من خلال الصندوق الخاص بها ستجد أن ما يتصاعد منها دخان وليس نار.

السر وراء ذلك :



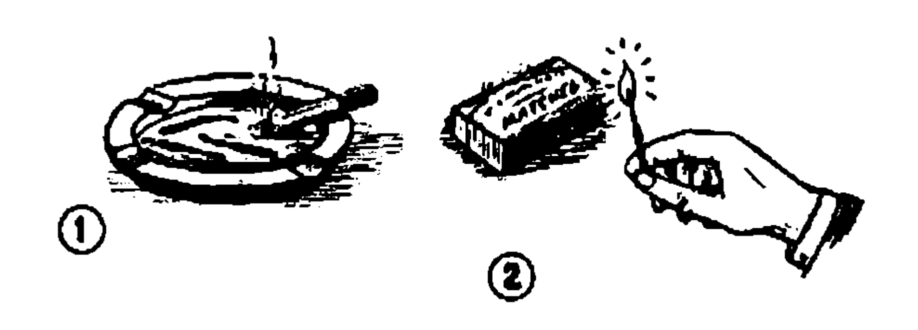
سيليكات الصوديوم

انقع رؤوس الكبريت في سيليكات الصوديوم ودعهم يجفون لعدة ساعات وبهذه الطريقة ستطقطق منها النيران ويتصاعد منها الدخان من دون اشتعال.

إشعال عود الثقاب مرتان

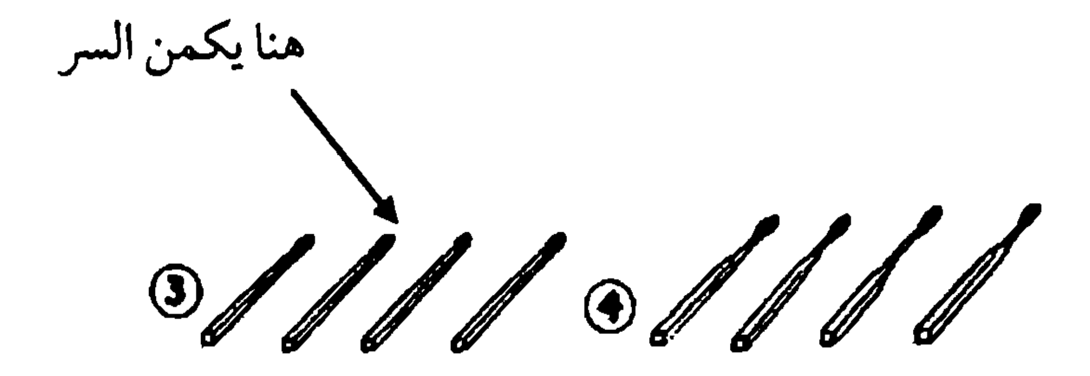
من الممكن أن تقول: بأنه ليس في الإمكان أن تستخدم نفس عود الثقاب مرتان وتجعله يشتعل في المرتان.

ولكن هذا بالفعل ما سيعتقد أصدقاؤك أنك قمت به وقادر على فعله ... فتعلم السر وراء ذلك.



سيرون بأنك قد أخذت عود ثقاب مستهلك من قبل من مطفأة السجائر و.. ..

قمت بإشعاله مرة أخرى.



وإليك السر وراء ذلك..

خذ القليل من أعواد الثقاب التي لم تستخدم من قبل وأذل القليل من الخشب بالقرب من رؤوسهم.

اغمسهم في الراديوم الأسود.

5



سرعان ما ستجف أعواد الثقاب ثم ضعهم في مطفأة السجائر كما لو كانوا مستهلكين من قبل ثم التقط واحدًا من تلك الأعواد فيما بعد أمام أصدقائك وقم بإشعاله بسهولة فهذه الأعواد التي يظنونها مستهلكة من قبل.

6

أعواد ثقاب ضد الجاذبية... لا تقع أبدًا !

بينما تحاول أن تقلب درج علبة أعواد الثقاب لأعلى ولأسفل فإذ بالأعواد لا تقع حتى تقول كلمتك السحرية.



السر

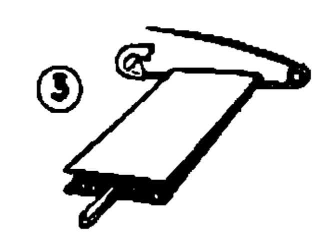
السبب وراء عدم وقوع أعواد الثقاب عندما تقلب درجها هو وجود أحد الأعواد المكسورة موجودًا بشكل عرضي يمنع انزلاق باقي الأعواد إلا إذا قمت أنت بالزج بها لتقع جميعًا ليختفي بينهم ذلك العود القصير المكير.

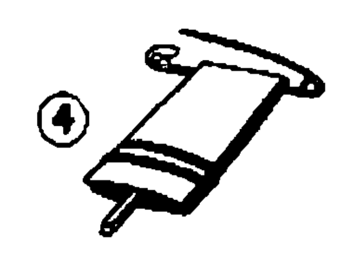
عود ثقاب مشتعل من جيبك !

قم بإحضار قطعة من الصنفرة الخشنة (شطاطة) وأطويها من المنتصف كما هو موضح بالشكل (1).

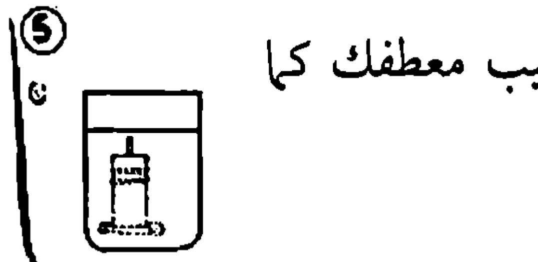
ضع عود الثقاب في منتصف قطعة الصنفرة واطويها عليه كما بالشكل (2).

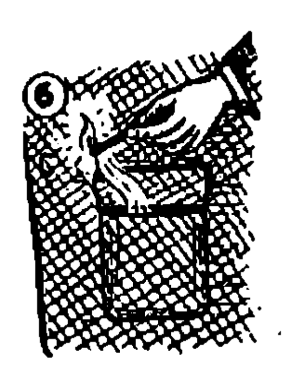
قم بشبك دبوس أمن خلال طيه قطعة الصنفرة كما هو موضع بالشكل (3)





والآن ضع القطعة في جيب معطفك كما بالشكل (5) و...



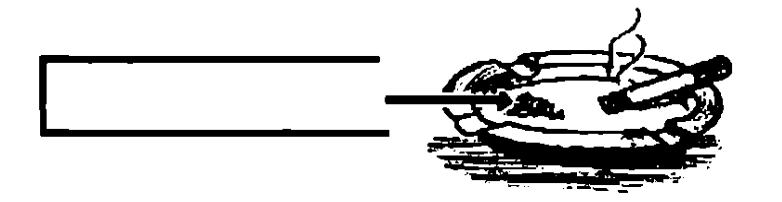


الآن انزع عود الثقاب بقوة من جيبك ستجده يشتعل متوهجًا.

حلو وساخن !

ربما لا تعرف هذه المعلومة بأن السكر غير قابل للإشتعال ولكن عندما تصبح لديك القدرة على إشعاله فهذا سيثير دهشة وإعجاب زملاءك وسيتساءلون فيما بينهم كيف فعلت ذلك ، وعندما يحاولون أن يقلدوك لن يستطيعوا فعل أو تفسير ذلك.

والسر هنا !



القليل من رماد السجائر

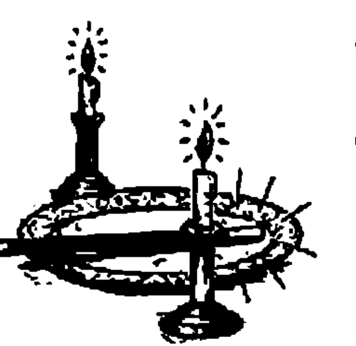
قم سرا بغمس أحد أركان قطعة السكر في رماد وضع الكبريت في هذا الركن ستجد قطعة السكر يتصاعد منها اللهب بشكل مرح مثير للضحك..



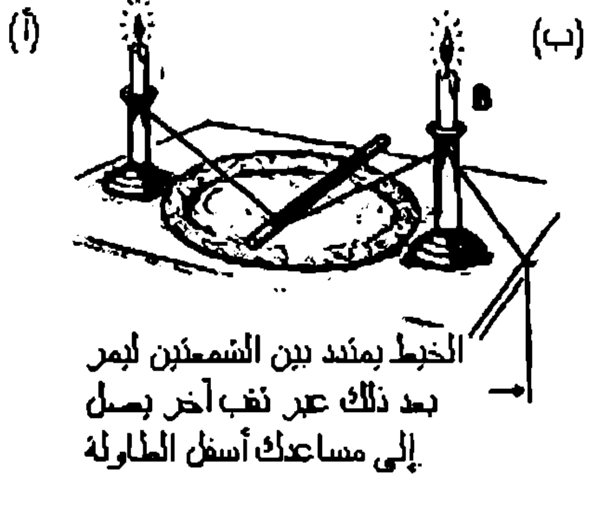
ولكن تذكر أن تقوم بعملية غمس سراً....

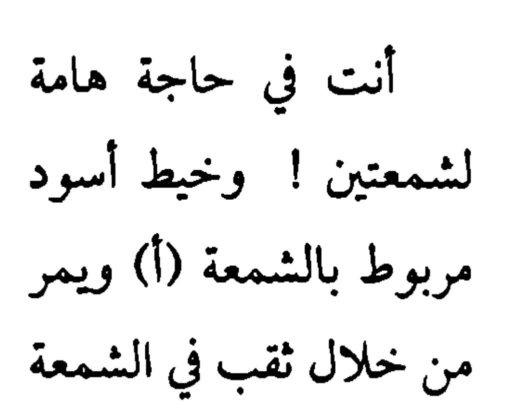
من الذي نقر؟!....لا بد وأنها أرواح.

هذا على الأقل ما سيعتقده جمهورك عندما يسمعون عصاك السحرية تنقر هكذا رات.. تات.. على طاولتك !



لكننا نعلم بأنه ليس السبب وراء ذلك الأرواح لأننا الذين كنا وراء تلك الرسالة الغامضة للعصا.



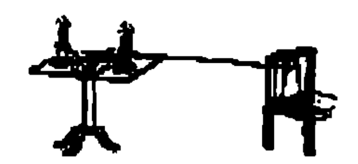


أنت في حاجة هامة لشمعتين ! وخيط أسود مربوط بالشمعة (أ) ويمر من خلال ثقب في الشمعة (ب) وهكذا فالخيط يمتد بين الشمعتين ليمر بعد ذلك عبر ثقب آخر يصل إلى مساعدك المتخفي ليقوم هو بجذب الخيط عندما تطلب منه ذلك.

أما العصا فتبقى على إحدى حوافها مستندة على الطاولة ومؤخرتها مربوطة بالخيط وهنا الخيط يمر عبر ثقب من الشمعة

(ب) إلى ثقب غير المنضدة ليصل إلى الأرضية حيث يوجد مساعدك المتخفي.

إذا رغبت في الاستغناء عن مساعدك المتخفي بإمكانك أن تربط الخبط بـ كرسي وتقوم بجذبه في عكس الاتجاه ليرتخي فلامس أحد طرفي العصا المنضدة وتحدث صوت.



قم بجذب الخيط مرة أخرى من هنا

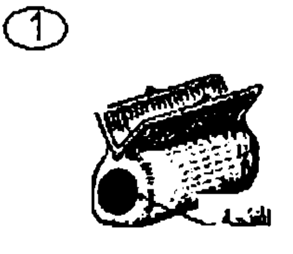
* * * * *

كيف تحمل عصاك الـ 18 سم في كيس نقود ؟ !

هذا هو السر.. !

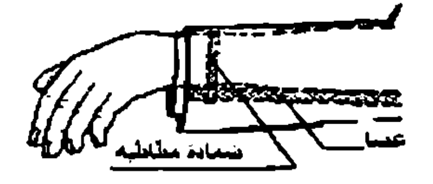


اقطع نصف دائرة في كيس نقودك وأغلقه بعد ذلك وضعه في جيب معطفك الأيمن.



خذ الكيس من جيبك باستخدام يدك اليمنى واعرضه على الملأ دون أن تفتحه ودون أن تكشف الفتحة التي صنعتها به.

واستعد بيدك اليسرى لتتلقى الكيس وتأخذه من اليد اليمنى.



أما العصا فهي مخبأة في داخل كمل اليد اليسرى وهي مثبتة من خلال ضمادة حول الرسغ لحين الحاجة إليها.



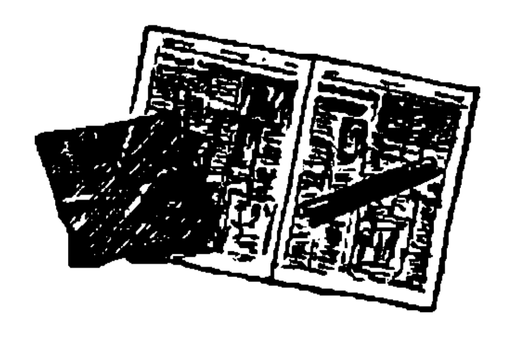
تفتح بيدك اليمنى الكيس وتتدخل من خلال الفتحة إبهام وسبابة يدك اليمنى لتخرج من خلالها العصا من الكُم ومن الكيس ببطء ليبدو للجميع أنك أخرجت العصا من الكيس وليس من الكُم.

*****

سر اختفاء المنديل !

إن هذه الخدعة كانت من أحب الخدع لدى الساحر الكبير ((ديفيد ديفانت)).

تحتاج هذه الخدعة إلى منديل من الحرير، وورقة جرائد وعصا (هي سر اللغز).



قم بلف ورقة الجرائد في شكل مخروط ثم ادفع بالمنديل الحرير إلى داخله وبعد ذلك أغلق المخروط من أعلى.



عندما يفتح المشاهد ورقة المخروط يكتشف المنديل الحرير قد اختفى.

السر!

السر يكمن في العصا فهي عصا مجوفة من الداخل لتحتوي على حافة طويلة من الحديد فعندما تدفع بالعصا إلى داخل المخروط تنزل تلك الحافة من العصا لتمسك أنت بنهايتها من خلال رأس المخروط كما هو موضح بالشكل وتقوم باستدارتها ليلتف حولها المنديل بحيث عندما تسحب العصا ينسحب المنديل مع هذه الحافة ليدخل إلى تجويف العصا.

عصا مجوفه

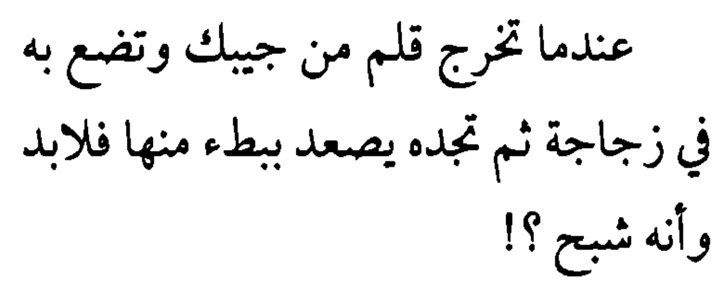
نصل حديد

مخروط

قم بلف المنديل من هنا

* * * * *

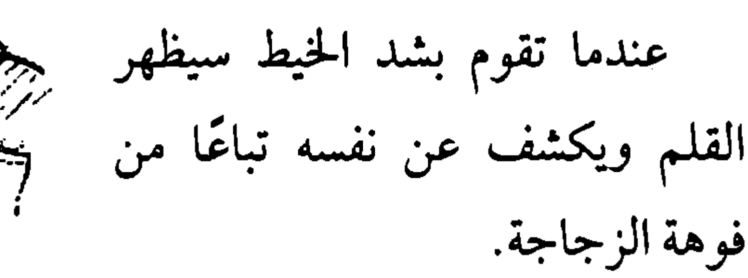
قلم رصاص شبح.. !



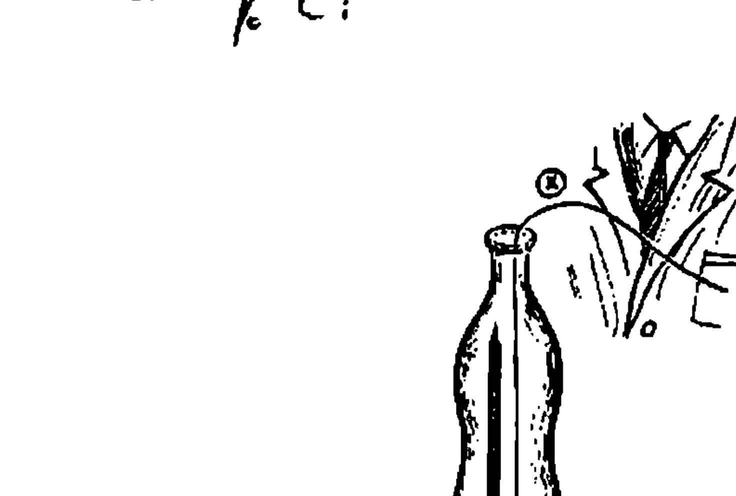


عندما تخرج قلم من جيبك وتضع به في زجاجة ثم تجده يصعد ببطء منها فلابد وأنه شبح ؟!

تحتاج إلى قطعة من الخيط الرقيقة مربوطة من أحد طرفيها بجيب معطفك حيث تحمل القلم والطرف الآخر من الخيط ملصق بقطعة بسيطة من الشمع بمؤخرة القلم الرصاص.



عندما تقوم بشد الخيط سيظهر القلم ويكشف عن نفسه تباعًا من فوهة الزجاجة.



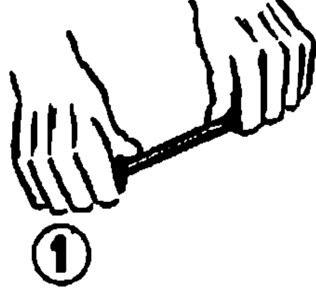
ملحوظة:

عندما تقوم بعرض القلم الرصاص على أصدقائك المندهشين لا تنس أن تتخلص من الخيط المربوط به القلم ومن الشمع الذي لصقتهما به.

*****

قوة المال

هل لك أن تصدق أن الدولار قادر بالفعل على كسر قلم رصاص ؟ ولكن بالفعل هذا ما حدث وأنت أيضًا يمكنك فعل ذلك إذا اتبعت الخطوات التالية:



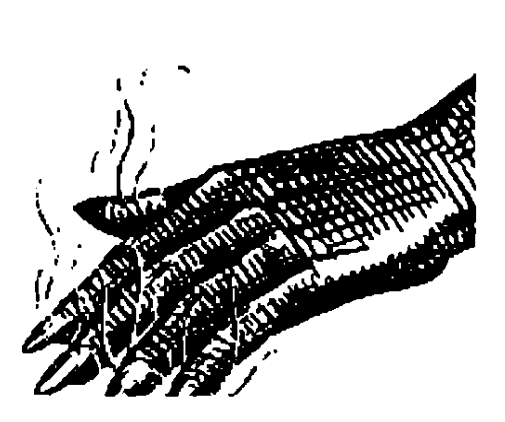
اجعل أحد الأشخاص يمسك بقلم رصاص بقوة كما هو موضح بالشكل (1).

أمسك بالدولار كما هو موضح بالشكل (2) ومرره بأعلى وبأسفل القلم الرصاص ببطء وفي المرة الثالثة اجعل تلك الحركة بقوة وبسرعة لذا سينكسر القلم الرصاص لأن.

السر ....

أصبع السبابة لديك قد امتد بسرعة فيما وراء الدولار كما هو موضح بالشكل (3) فهذا هو الأصبع الذي كسر القلم الرصاص وليست حافة الدولار كما اعتقد المشاهدون لك.

دخان يتصاعد من أصابعك !



هذه الخدعة هي سر من أسرار هؤلاء العاملين الشرقيين كطريقة لإنتاج الدخان من الهواء ومن أصابعهم.



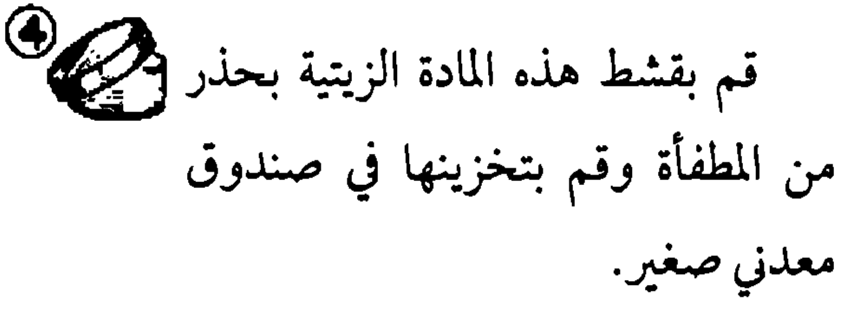
قم بحذر بحك سطح أعواد من الثقاب الآمن.



قم بإشعالهم في مطفأة وتخلص من كافة الرماد.



ستجد أن ناتج الاحتراق قد خلف في المطفأة مادة زيتية بنية اللون.



قم بقشط هذه المادة الزيتية بحذر من المطفأة وقم بتخزينها في صندوق معدني صغير.



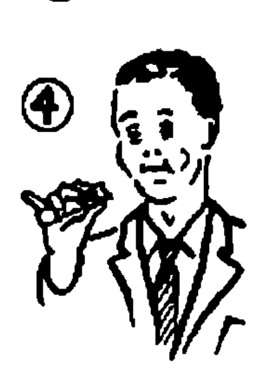
الآن خذ مسحة صغيرة بأصبعك من هذه المادة الزيتية وقد بدلكها من خلال أصبع السبابة ومن خلال هذا الاحتكاك سيتصاعد الدخان.

كيف تأكل الشمعة ؟

إذا كنت قد أثرت إعجاب أصدقائك بأحد الخدع التي استخدمت فيها شمعة الآن ستثير المزيد من اهتمامهم عندما تأكل لهب هذه الشمعة وتأكلها هي نفسها.

قم بتقليم أحد أصابع الموز في شكل شمعة كما هو موضح بالشكل.

قم بغرس قطعة من اللوز أو الجوز لتكون بمثابة نهاية الفتيل.



أشعل الجوز/ اللوز في آخر لحظة.

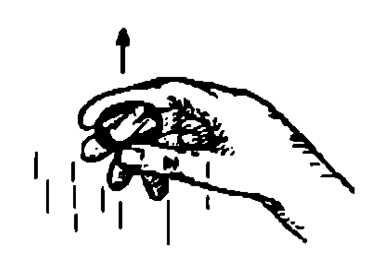
قم بقطم الجزء المشتعل وأغلق فمك عليها بسرعة فسينطفئ اللهب على الفور... وأكمل أكل الموزة إذا أردت.

من الذي لصق الطابع على السقف ؟

هذه الخدعة تمكنك من لصق أحد طوابع البريد على السقف دون الحاجة إلى مغادرة الأرض أو استخدام سلم لعمل ذلك.



بلل طابع البريد وألص وجهه الأعلى في أحد العملات أو القطع المعدنية القديمة وكلما كانت أنعم كلما كانت أفضل.



أمسك بالعملة كما هو موضح بالشكل وارفع يدك للأعلى مستعدًا لقذف العملة.



أثناء قذف العملة احرص على دفعها للأعلى في حركة أفقية دائرية لذا فسترتفع العملة لتصطدم بالسقف ثم تسقط تاركة ورائها الطابع ملصق بالسقف.

علبة الكبريت العجيبة

الأحداث:

ظهور أعواد الثقاب في صندوق فارغ.

السر:

قم بإعداد درج علبة الكبريت بشكل سري بقطعها اثنين أحد الأطراف أطول من الآخر.

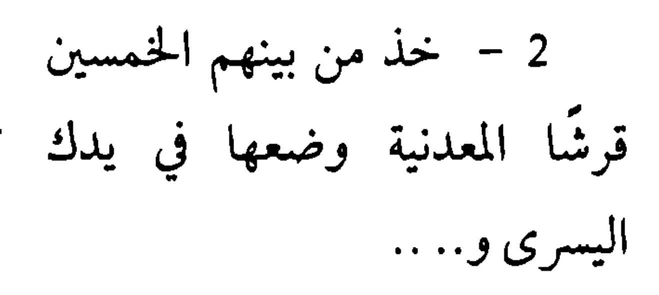
ضع قطعتي الدرج في الصندوق واملأها بأعواد الثقاب حتى تظهر أن الصندوق فارغ أجذب الجزء الطويل من الدرج المقسوم من الصندوق.

ستظل أعواد الثقاب في مكان داخل الغلاف وسيبدو الدرج كما لو كان فارغًا. أغلق الدرج. ولإظهار الصندوق مليئا اجذب الدرج من الناحية الأخرى. هذا سيحرك كلا قصعتي الدرج لتظهر على أثر ذلك أعواد الثقاب.

*****

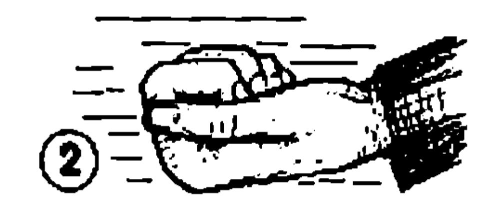
أين ذهبت النقود ؟

1 - ضع في يدك خمسين قرشًا معدنية وعدد من العملات الأصغر كما هو موضح بالشكل (1)



2 - خذ من بينهم الخمسين قرشًا المعدنية وضعها في يدك اليسرى و....



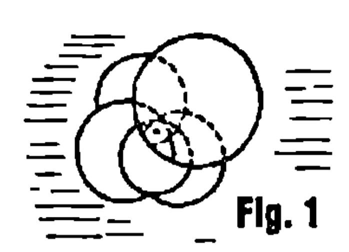


Take away the 50¢ piece
open the left hand, and –

3 - ستجد العملات الأخرى قد اختفت.

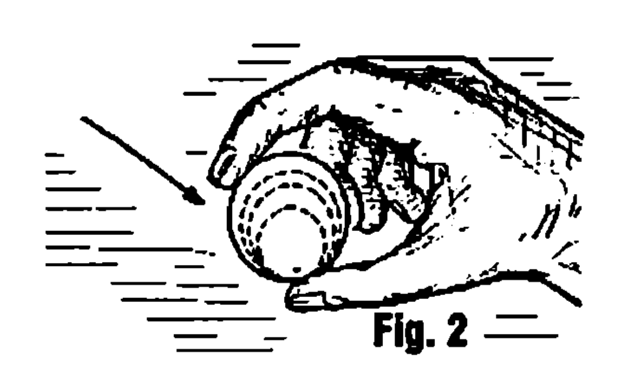
③ – the other coins
have vanished!

والسر .. هوأن :



العملات الأصغر حجماً مربوطة بالعملة الأكبر من أطرافهم كما في الشكل

وعندما تقوم بتحريك العملة الأكبر يتحورون ورائها ويختفون فيما ورائها كما في الشكل التالي:

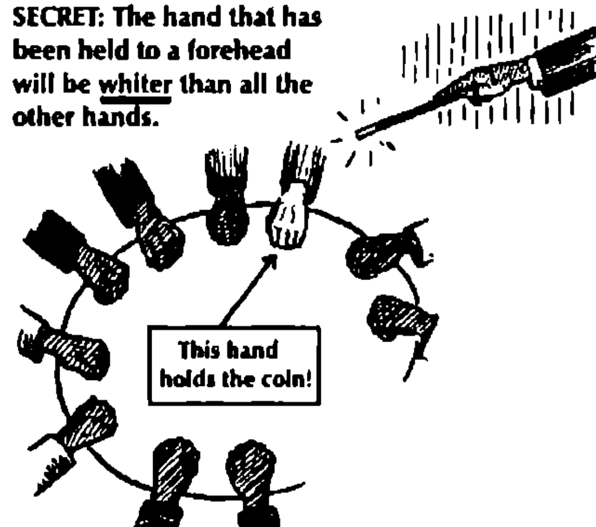

Fig. 2

*****

من الذي بحوزته النقود ؟

حاول أن تقوم بهذه الخدعة من خلال استخدام عملة أجنبية حتى يبدو الأمر أمام الجميع غير اعتياديًا كما أنه سيمنع المشاهدين من الغش.

فبينما أنت خارج الحجرة يختار الجمهور واحدا من بينهم لتكون في حوزته العملة ويضعها على جبهته لمدة 20 ثانية، وبعدها توضع كل الأيادي على المنضدة كما هو موضح بالشكل وترجع أنت إلى حجرة وتشير بعصاك السحرية للشخص الذي بحوزته العملة بشيء من الغموض وتطلب منه أن يفتح يده ويعرض العملة للجميع.



السر:

إن اليد التي حملت العملة وضعتها على الجبهة ستبدو أبيض من الأيادي الأخرى لأنها كانت مرفوعة.

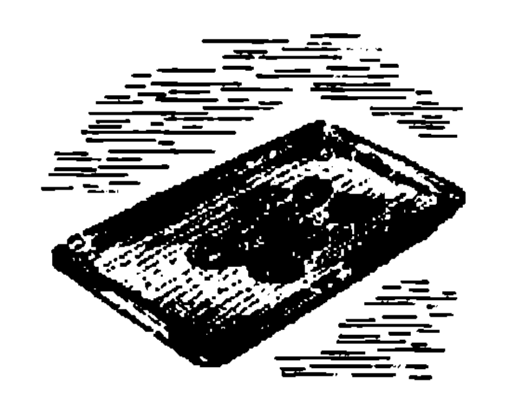
ملحوظة:

في إمكانك أن تلاحظ العلامة التي ستتركها العملة على جبهة الشخص بعد أن يضعها على جبهته لمدة 20 ثانية.

ها هي عملتك سيدي !

اجمع في صينية عدد من العملات من الجمهور وضعهم بعد ذلك في القبعة، ثم اطلب من أحد أفراد الجمهور أن يضع عملة أخرى من جيبه في القبعة مباشرة ثم يقوم بخلطها مع باقي العملات. لكنك تستطيع تمييزها من بينهم دون النظر.

السر:



الصينية مصنوعة من المعدن لذا فالعملات التي توضع بها سرعان ما تصبح باردة.



ولكن العملة التي وضعت بشكل سري في القبعة لم توضع قط في الصينية لذا فستظل دافئة من الجيب عندما تسقط في القبعة.

لذا فكل ما عليك هو أن تستشعر بالعملة الأدفأ من العملات الأخرى.

الكرة التي تتحرك من تلقاء نفسها !

الأحداث :

الكرة تدور عبر المنضدة إلى أن تقول توقفي.

السر:

تحت مفرش المنضدة يوجد حلقة صغيرة مربوطة بخيط طويل قوي. والخيط يمر بأسفل المنضدة حيث يوجد مساعدك السري. يتم وضع كرة صغيرة فوق المنضدة ولابد أن تقف على الحلقة المخفية كما في الشكل، وبكلمة من أوامرك يقوم مساعدك بجذب الخيط وتتحرك الكرة، تقوم أنت بعد ذلك بتناول الكرة وعرضها على أحد المشاهدين وبينما أنت تقوم بذلك يقوم مساعدك بجذب الحلقة الموجودة أسفل المفرش ويقوم بإخفائها.

* * * * *

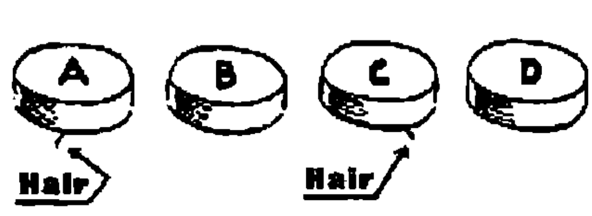
خمن أين هي.. ؟

خذ من جيبك أربعة من العملات وأحضر عليهم أربعة من الصناديق من نفس أحجامهم وأشكالهم، وأدر بوجهك عن الجمهور واطلب منهم أن يقوموا بتغطية العملات بهذه الصناديق وأن يخلطوهم مع بعضهم البعض.



عندما تستدير بوجهك إليهم مرة أخرى أخبرهم على التو نوع العملة تحت كل صندوق من الصناديق دون رفعهم.

لتكن العملات كالتالي: عملتين من فئة العشرة قروش والعملتين الأخيرتين من فئة الخمسة قروش وميز أحد زوج العملات المتماثلة بقطع صغيرة من الشعر (أذيال) ولكن بالطبع لا تضعها بطريقة يلحظها الجمهور.



ملاحظة:

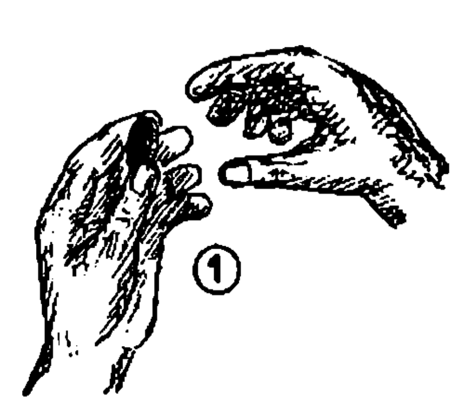
أنت في حاجة لتحريك صندوقين فقط لتعرف أسماء العملات جميعًا حيث العملات التي بها ذيل والأخرى التي ليس بها ذيل.

والآن في إمكانك أن تميز أحد العملات التي قام الجمهور بتغطيتها بالصناديق أو حتى العملات جميعًا كما يحلو لك.

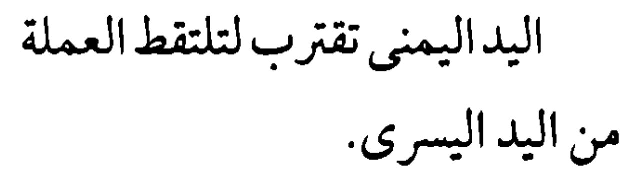
* * * * *

العملة وخفة اليد !

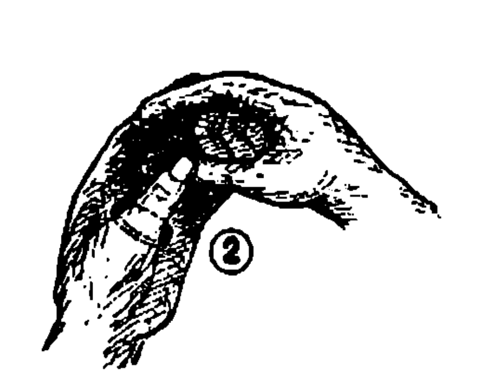
إن خفة اليد في العملة هي خدعة تستخدم لجعل الجمهور يعتقد أن أحد العملات تنتقل بين يديك تباعًا على الرغم من العكس من ذلك فهي تظل في أحد يديك دون أن تنتقل لليد الأخرى وبخفة يد تجعل الجمهور يندهش من ظهور العملة مرة أخرى في نفس اليد على الرغم من اعتقادهم بانتقالها لليد الأخرى.



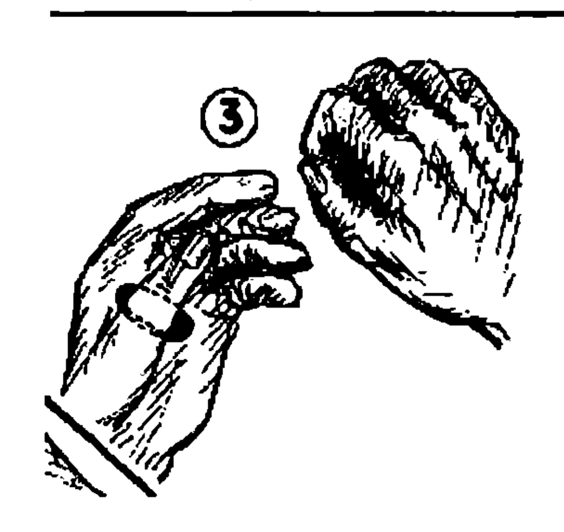
حواف العملة موضوعة بين أصبعيك السبابة والإبهام وتعرضهم للجمهور.



اليد اليمنى تقترب لتلتقط العملة من اليد اليسرى.



عندما تكون السبابة والإبهام لليد اليمنى على وشك الاقتراب لالتقاط العملة من اليد اليسرى اترك أصبع الإبهام الأيسر يسمح للعملة بأن تسقط في راحة يدك كما هو موضح بالشكل.



اغلق يدك اليمنى وأبعدها عن اليسرى كما لو كانت قد أمسكت بالعملة منها. أما اليد اليمنى فهي في وضع سهل لتسمح بإسقاط العملة بشكل طبيعي جانبًا.

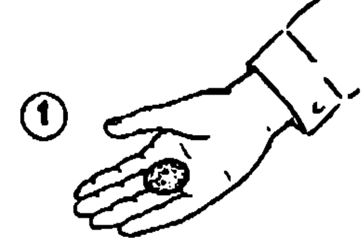
السر:

إن السر هنا يكمن في الحركة وخفة اليد وهي عملية سهلة ولكنها تحتاج منك التدريب المستمر على ممارستها أمام المرآة.

*****

1 - 2 - 3 - ها قد ذهبت !

هذه الخدعة كثيرا ما يقوم بها الساحر وأثارت الحيرة لدى الجماهير ولكنك سرعان ما ستكتشف مدى سهولتها بمجرد أن تقوم بتجريبها في المرة الأولى.



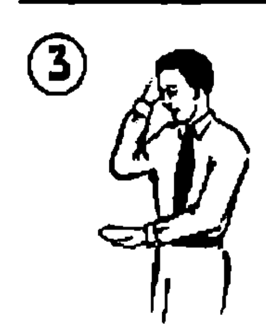
اعرض للجمهور أحد العملات الكبيرة في يدك اليمنى.

قم بطبق يدك اليمنى بقوة على يدك اليسرى ثلاث مرات وفي المرة الثالثة التي ترفع فيها يدك اليمنى تجد أن العملة قد اختفت من يدك اليسرى على العلم أنها لم تذهب إلى أحد أكمامك.



السر:

يكمن السر في الطريقة ذاتها التي رفعت بها يدك اليمنى لطبق العملة على يدك اليسرى.



في كل مرة ترفع يدك اليمنى اجعلها أعلى من مستوى كتفك واجعل رأسك منحنية إلى الأمام وعينيك على اليد اليسرى.

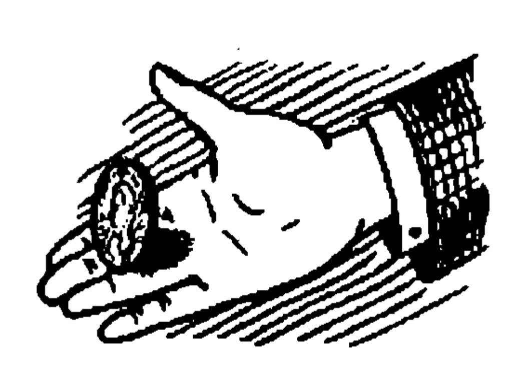


آخر مرة ترفع فيها يدك اليمنى اجعلها تقترب من ياقتك واسمح للعملة أن تنزلق بين قميصك ورقبتك وعلى الفور ضد يدك اليمنى (الفارغة) لتطبق على يدك اليسرى.

ويطلق الساحرون على هذه الخدعة بـ ((خطأ التوجيه)) لتركيز الجمهور إذ إن الجمهور سيتطلعون لرؤية يدك اليسرى بينما تقوم أنت بالخدعة بيدك اليمنى.

* * * * *

عملة الأكروبات !

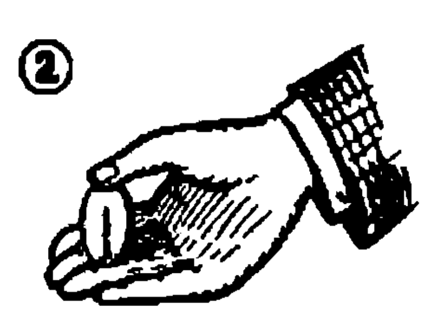


هذه الخدعة تمكنك من أن تجعل الجمهور يعتقد أنك قادر على الاحتفاظ بتوازن حواف أحد العملات على أطراف أصابعك.

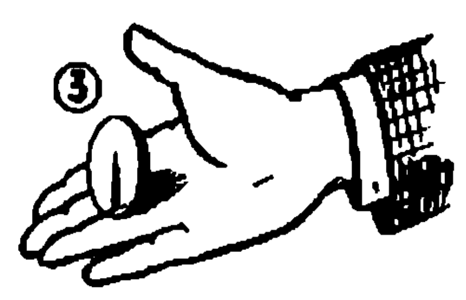
السر في الدبوس



في إمكانك أن تضع دبوسا برأس ليقف بين أصابعك بشكل آمن.

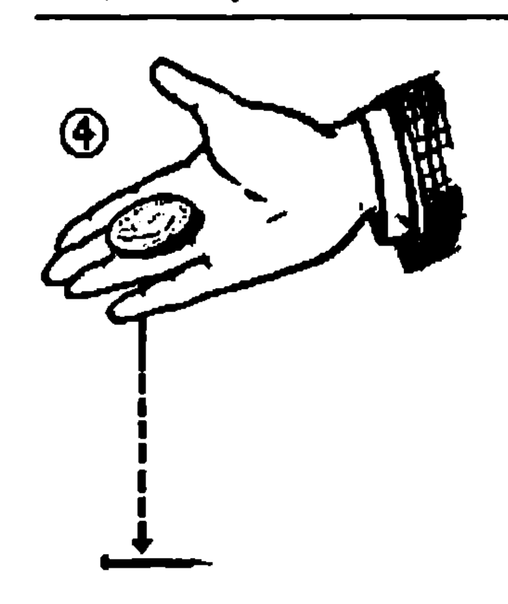


ضع العملة المعدنية واقفة على حافة أصابعك باستخدام إبهامك إلى أن يقف الدبوس بشكل عمودي بين أصابعك.



عندما يقف الدبوس ارفع إبهامك عن العملة المعدنية واجعلها تستند إلى الدبوس.

الآن فك بعض من ضغط أصابعك عن الدبوس بحيث تسمح له بالسقوط على الأرض لتعود العملة مرة أخرى لوضعها الطبيعي المسطح على راحة يدك.



* * * * *

الكارت يخترق المنضدة !

عندما يقوم أحد الجمهور باختيار أحد كروت الكوتشينة اعرضه على الملأ ثم أرجعه إلى العلبة وتحكم فيه لأقصى درجة:

ادع الشخص الذي قام باختيار هذا الكارت ليضغط بظهر يديه على رزمة الكوتشينة المقلوبة على ظهرها والموضوعة على المنضدة وأريه كيف يفعل ذلك.

عندما يضغط الشخص على الكروت بقوة تصل أنت تحت المنضدة وتخرج من تحتها الكارت المختار.

السر:

السر هو أنك قمت بلعق ظهر يديك بلسانك قبل الضغط على ظهر الكروت وعلى قمتهم الكارت المختار لذا فسيلصق بظهر يدك التي وضعتها تحت المنضدة لتصل للنهاية العظمى لهذه الخدعة.

* * * * *

كارت كوتشينة بأربع وجوه !

بالطبع إنه من المستحيل أن يكون لأحد كروت الكوتشينة أكثر من وجه، ولكن:

يمكنك أن تعرض أحد أوجه كارت الكوتشينة بحيث يحمل نقطة واحدة.

ثم تعيد العرض بطريقة يظهر فيها على الكارت أربع نقاط.

وهكذا على الجانب ثلاثة نقاط.

وهذا هو نفس الجانب عليه ست نقاط.

هذه الرسوم ستوضح لك السر وهو في غاية السهولة.

إن أصبعك يغطي عددا من النقاط حسب الطلب.

درب نفسك جيدًا على هذه الخدعة أمام المرآة ولاحظ على وجه الخصوص الطريقة التي تتحرك بها الكروت بين يديك.

* * * * *

امشِ على الورق !

إذا كنت تحب أن ترى شخصًا يمشي من خلال ورقة بشكل يثير المرح والضحك بين أصدقائك وتريد أن تقلده فإليك السر وراء ذلك:

قم بطيٍّ أحد الكروت.

قم بقص الكارت بمحاذاة الخطوط المبينة هنا (والتي تبدو كالزجاج).

قم بفتح الكارت من الأعلى ومن أطرافه التي تمسك بها قم بمده حتى يتسع كما بالشكل فتسير داخله بطريقة مرحة ومضحكة.

* * * * *

أنت رجل خارق !

إن الأمر يحتاج لقوة عظمى تستطيع من خلالها أن تمزق رزمة من كروت الكوتشينة نصفين.

إليك بعض الطرق البسيطة التي تمكنك من فعل ذلك.

ضع الكروت في فرن ساخن هذا سيجعلهم أكثر هشاشة وسهولة للتمزق.

قم بقص 1 بوصة خلال حافة الرزمة وأخفِ ذلك من خلال كارت سائب من أعلى ومن أسفل باقي الكروت التي قمت بقصها.

الضغط على طرفي الكروت بقوة.

اطوِ الرزمة لأسفل ولأعلى وكأنها قطعة من الصلب وليست 52 كارت منفصل.

* * * * *

وللرومان كلمة في ذلك !

إن هذه الخدعة قديمة ولكنها لا تزال من الألعاب التي تحظى بشعبية عالية.

قم بوضع عشرة أزواج من كروت الكوتشينة بحيث يكونوا مقلوبين على ظهورهم. ثم قم باستدعاء عشرة أفراد ليطلعوا عليهم ويتذكروا كل زوج منهم.

يتم جمع الأزواج ثم قلبهم على ظهورهم في شكل صفوف وبعد ذلك يطلب من الجمهور أن يشيروا إلى الصفوف التي يجدون فيها كروتهم وبينما يشير كل شخص إلى أحد هذه الصفوف تقوم أنت بتسميتهم.

السر:

السر يكمن في الطريقة التي تصف بها هذه الكروت عندما وضعتهم في شكل أربعة صفوف.

وعليك أن تتذكر هذه الجملة David Lovel in You Abbey وهذه الجملة تحتوي على عدة حروف وقد وضعت الكروت في مكان هذه الحروف إذا كان قد تم كتابتهم.

أول زوج من الكروت يذهب مع حرفي D في كلمة David

والزوج التالي يذهب مع حرفي A (صف 4 و 1) الزج الثالث بذهب مع حرفي V (صف2، 1) وهكذا إلى آخر الكروت.

عندما يشير جمهورك إلى الصفوف التي رأوا فيها كروتهم فكر أنت في زوج الحروف في هذه الصفوف والتي كان من الممكن أن تحل محلهم.

وهكذا تستطيع أن تسمي كل كارت على الحرف الذي من المفترض أنه تحته وبهذه الطريقة ستستطيع تحديد ماهية كل كارت وهذا يحتاج منك التدريب على الصف والحفز والاسترجاع.

* * * * *

لضم الإبرة

العديد من الناس يجدون أن لضم الإبرة أمرا صعبًا حتى إذ كان بإدخال خيط واحد في ثقبها فما بالك لإدخال عدد من الخيوط وبما أنك ساحر فبإمكانك فعل ذلك فما عليك إلا أن تقرأ ما يلي:

أدخل خيط 18 قطن في ثقب الإبرة .

اجذب الإبرة عبر الخيط لتضع فتحة في الخيط يمر عبر أحد طرفيه.

اجذب الخيط في اتجاه السهم واستمر في الجذب ستجد أن الخيط يدخل رأس الإبرة ويمر منها مكونًا دوائر وهذا ما ستراه بنفسك عند إجراء اللعبة بشكل عملي.

استمر في جذب الخيط وعمل الدوائر حتى تصل لنهايته .

اقطع قمة الحلقة. وهكذا قد فعلتها حيث استطعت إدخال أكثر من خيط واحد لعين الإبرة.

* * * * *

اللصوص والغنم ؟

هذه خدعة من الخدع البسيطة التي يستخدم فيها العملات، وإنها سهلة ولكنها محيرة لذا درب نفسك عليها جيدًا.

اثنين من القبعات المستعارة تمثل عقول الفلاحين.

خمس عملات تمثلن خمسة من الغنم وعملتين أخيرتين تمثلن اللصوص.

كل لص يختبئ في شونة.

لص A يأخذ أحد الأغنام في شونته.

ولص B يفعل نفس الشيء.

ثم يأتي دور اللص A مرة أخرى.

متبوعًا بأحد الأغنام للص A.

وآخر الغنم يذهب للص A.

اللصوص يسمعون بوقع أقدام رجل الشركة.

لذا يعمل كل منهما على التخلص من الغنم بادئين بغنمة واحدة في المرة.

ويبدأ اللص B بعمل ذلك.

ثم غنمة من اللص A.

وأخرى من A و. . .

آخر واحدة من اللص B

لكن رجل الشرطة قد مضى بعيدًا...

لذا يعملون على إرجاع الغنم لشونتهم.

لذا يعملون على إرجاع الغنم لشونتهم.

واحدة لـ A.

والآن هذا هو دور B.

وآخر واحدة لـ A.

ثم يسمع اللصوص صفارة الشرطي !

ولكن عندما ينظر الفلاح ورجل الشرطة في الشونة يجدون...

خمس أغنام في شونة واحدة ورجلين في الأخرى.

* * * * *

العملة الموجهة ؟ !

هذه الخدعة من الخدع التي كانت تتم ممارستها منذ القدم وحققت شهرة واسعة من خلال Yank Hae والساحر الأول في الولايات المتحدة الأمريكية.

ضع أربع عملات موزعين على أربعة أركان أحد المناديل وقم بتغطيتهم بالتناوب من خلال اثنين من الكروت الواحدة تلو الأخرى فتتحرك العملات بشكل غير مرئي إلى ركن واحد.

وفي نهاية الخدعة نجد أن أربعة من العملات معا في ركن واحد على الرغم من أنه ما من شخص قد رآهم يتحركن !

فكيف حدث ذلك ؟

السر:

إن العملات الخمس يتم المسك بهن سرًا في راحة اليد اليمنى كما هو موضح بالشكل ويتم الإمساك بالكروت بنفس الأسلوب عندما يغطون العملات.

(كروت اليد اليمنى دائمًا تعطي العملة الموجودة في راحة اليد لتخفيها عن عيون الجمهور كما بالشكل).

الخطوات:

أركان المنديل تأخذ رموز A، B، C، D ويتم وضع الكروت

على العملة B .C وقوم اليد اليمنى بالتقاط العملة الموجودة في الركن B وتأخذ بها لتحت الطاولة متظاهرًا بأنك ألقيت بها تحت الطاولة تحت العمود B ولكنك في حقيقة الأمر العملة موجودة في راحة يديك.

يتم رفع الكروت لتظهر عملتين في العمود B حيث العملة الموجودة في راحة يديك تكون قد حملت فيها وراء الكارت الأيمن (لقد تم حذف الأيدي في الرسم لتحقيق المزيد من الاستيضاح).

يتم وضع الكروت في A. B ويتم إخفاء العملة الموجودة في B في راحة يديك و تتناول اليد اليمنى عملة الركن C تحت الطاولة وتضعها في راحة يديك خلف كارت اليد اليمنى كما فعلت في المرة الأولى.

يتم رفع الكروت وتظهر الآن ثلاث عملات في B حيث العملة التي كانت مختفية في راحة يدك فيها وراء كارت اليد اليمنى.

كلا الكروت توضع في الركن B تاركة العملة المختفية في راحة اليد.

وتتناول اليد اليسرى العملة الموجودة في الركن A وتطرحها تحت الطاولة لكنك في حقيقة الأمر قد سمحت للعملة للانزلاق في البنطلون.

لذا عندما يتم رفع كل الكروت تجد العملات الأربعة متجمعين في ركن واحد وهو الركن B ويدك فارغة.

خدعة المسواك السحرية
Magic Tooth Pick Trick

الأحداث:

يقوم الساحر بوضع وعاء مملوء من الماء به خمسة مسواكات في شكل خماسي.

ويقوم الساحر بوضع أو غمس مسواكه السحرية وسط الشكل الخماسي الذي كونته المسواكات الأخرى. سيجد أن المسواكات الخمسة الأخرى تحركت منحرفة عن ذلك الشكل الخماسي الذي كانت قد كونته، واحد من الجمهور سيقول... ما قيمة ما فعلته إنه ليس سحرًا فيقوم الساحر بترتيب الخمس مسواكات مرة أخرى في شكلهم الخماسي ويجعل الساحر هذا الشخص يضع يده في مركز هذا الشكل فلا يحدث شيئا ليصبح الأمر بالفعل سحرًا.

الأدوات:

وعاء من المعدن.

مياه.

ستة مسواكات خشب.

مكونات السحر: طبق الصابون والسائل.

تحضير ما قبل العرض على الجمهور:

اغمس واحدًا من المسواكات في طبق الصابون السائل وضعه جانبًا تأكد من أن الوعاء نظيف واشطفه جيدًا بالماء واملأه بالماء ولكن ليس لدرجة انسكاب الماء من سطح الوعاء.

تحضيرات أمام الجمهور:

قم بترتيب المسواكات الخالية من الصابون في هذا الشكل الخماسي الموضح.

واجعل أطراف المسواكات متداخلة مع بعضها البعض بما يحتفظ بالشكل الخماسي وسيعتبر ذلك بالنسبة لك في المرة الأولى أنه تحدي لذا فعليك أن تدرب نفسك عدة مرات في المنزل على ترتيب تلك المسواكات وكأن الجمهور أمامك.

والآن وبينما جلس الجمهور اجعلهم ينظرون إلى الشكل الخماسي وربما كانوا في حاجة إلى الوقوف لرؤية ذلك أو قد تكون في حاجة لتقوم بعمل تلك الخدعة على الأرضية والجمهور من حولك في شكل حرف U.

أخبر الجمهور بأنك قد قمت بترتيب المسواكات في شكل خماسي خاص وأنك ستجري عليهم لعبتك السحرية هذه باستخدام قواك

السحرية الخاصة ويمكن هنا أن تتمتم ببعض الكلمات التي تزيد من إثارة الجمهور بما تقوم.

خذ المسواكات الستة بما فيهم هذا المسواك الذي غمرته من قبل في طبق الصابون السائل وحركهم بين يديك وأن تقول كلمتك السحرية أغلق عينيك وتجهم قليلا حتى يبدو الأمر كما لو كنت تقوم بوضع السحر في المسواكات.

ومن الكلمات السحرية التي يمكنك ترديدها سحرا ألا كابينتا أباراكا Alaka Peenta Abarka.

والآن اغمس المسواك السحري في مركز الشكل الخماسي للمسواكات الأخرى (تأكد من أن نهاية طرفه المغموسة في الصابون من قبل قد لا مست مركز الشكل بقدر الإمكان وأن الصابون غير مرئي على الإطلاق).

ستجد أن المسواكات الخماسية الشكل تتحرك لتنفرد عن بعضها جانبًا.

فإذا كان هناك واحدًا من الجمهور غير مصدق اعرض عليه أن يجرب هذه اللعبة بنفسه وقم بترتيب المسواكات مرة أخرى في الماء. وأعطه المسواك السحري ليضعه بنفسه في المركز لن يحدث شيء.

وإذا طلب منك الجمهور أن تقوم باللعبة مرة أخرى أخبرهم

بأنك تحتاج لمزيد من الوقت لتشحن قواك السحرية وأنك تحتاج لمزيد من الوقت للاستراحة وإلا ستفقد قواك السحرية إلى الأبد.

السر:

عبر التاريخ وهناك العديد من الألعاب السحرية التي يكون لها أصولها العلمية وهذه الخدعة هي واحدة من تلك الألعاب.

كل شيء (بما في ذلك المياه) مكون من أشياء صغيرة تسمى جزيئات وجزيئات المياه مثل غيرها من الجزيئات ملتحمة مع بعضها البعض وهذا هو السبب الذي يبدو لنا عندما تسقط قطرة من الماء أو بعض من الماء على المنضدة أو النافذة نجدها تتجمع معًا في قطرة صغيرة).

وسطح المياه يكون طبقة مستقلة من الجزيئات وهذه الطبقة تسمى بالسطح المتوتر للمياه Water Surface tension وكانت المسواكات خفيفة فطفت على سطح هذه الطبقة.

تذكر أننا قد غمسنا المسواكات الستة في طبق من الصابون.

وكانت هذه هي الخدعة الحقيقية في هذه اللعبة فجزئيات الصابون تقوم بكسر السطح المتوتر للمياه وتأثيرها ينتشر في حلقة متسعة (مثلما يحدث عندما تلقي بحجر في البحيرة).

وفي الأساس كانت الجزيئات الحاملة للمسواكات قد اتسعت

وابتعدت الجزيئات أكثر عندما غمست المسواك في السطح المتوتر للمياه جذبت تلك الجزيئات المسواك في اتجاههم وبكل تأكيد فقد صدمتهم جزيئات الصابون أيضًا.

وبمجرد وجود الصابون في المياه لن يعود السطح المتوتر للسطح لما كان عليه. لذا فهذا هو السبب الذي يعوق الجمهور من إعادة الخدمة مرة أخرى. فلا يمكن إلا أن تتم هذه اللعبة مرة واحدة وبعد ذلك يستلزم الأمر تنظيف كل شيء واستخدام مسواكات جديدة لإجراء اللعبة مرة ثانية. لذا فينبغي عليك أن تتأكد جيدًا من أن الوعاء الذي تجري عليه اللعبة قد تم شطفه جيدًا قبل اللعبة.

* * * * *

خدعة دجاجة الأباراكا Abraka

الأحداث:

الساحر يعتذر للجمهور من أنه قد نسي الحبل السحري اللازم لهذه اللعبة السحرية ولكن من حسن الحظ فقد تناول دجاجة في الغذاء لذا فسوف يستخدم عظمة الدجاجة ليقول كلمته السحرية للتحول العظمة إلى حبل به عقدة.

ويعرض الساحر الصندوق السحري من الداخل والخارج للجمهور ومن الممكن أيضًا أن يدعهم يفحصون عظمة الدجاجة (إذا كان واثقًا من أنه لن يكسرها أحد).

يضع الساحر عظمة الدجاجة داخل الصندوق السحري. ويقول أبراكادبرا Abra Cadbra ولكن ما من شيء يحدث. فيفكر للحظة (يستشير مساعده إذا كان لديه حل). ويدرك بأنه كان عليه أن يقول: دجاجة الألاكا Alaca Chicken.

ويضع الساحر العظمة مرة أخرى داخل الصندوق ويطلب من الجمهور أن يساعدوه في تذكر الكلمة السحرية الصحيحة ويقوم بتحريك عصاه السحرية فوق الصندوق ويقول دجاجة الأبراكا.

يا لك من خاطئ يشير إليه مساعده، والجمهور على أنه قد

أخطأ في الكلمة السحرية الصحيحة مرة أخرى.

ما معنى ذلك ؟ ماذا حدث ؟ وينظر الساحر إلى الجمهور متعجبًا ويخبرهم بأن دجاجة الأبراكا هي كلمة سحرية حديثة.

ويصل الساحر إلى الصندوق السحري ويخرج منه عظمة الدجاجة وهي معقودة.

الأدوات:

صندوقين سحريين.

منضدة أساسية للعمل مغطاة بقطعة من القماش.

منديل وعصا سحرية.

منضدة أخفض في مجابهة المنضدة الأساسية بحيث لا يراها سوى الساحر.

عظمتين لدجاج.

خل.

السر:

قبل الخدعة:

اغمس واحدة من عظمتي الدجاج في خل وتأكد من تمام انغماسها واتركها في الخل لمدة يوم (ستلاحظ تصاعد فقاعات

فعندما يتحد كربونات الكالسيوم (في العظمة) وحامض الخليك (الخل) يحدث تفاعل كيميائي ليتصاعد غاز ثاني أكسيد الكربون ومنه تظهر الفقاعات.

وستصبح الآن العظمة كقطعة الخيط. اربطها في عقدة. اتركها معقودة على المنضدة لمدة يوم آخر. ثاني أكسيد الكربون الموجود في الهواء سوف يدخل مرة ثانية إلى العظمة ويجعلها صلبة مرة أخرى.

ضع العظمة المعقودة داخل أحد الصندوقين السحريين واترك الصندوق الآخر فارغًا وضع الصندوقين على المنضدة الأدنى بحيث لا يستطيع أحد أن يراهما سوى الساحر.

أثناء الخدعة:

ملاحظة:

إذا كنت تستخدم منديلا فقم بالتلويح به بشكل استعراضي لتضفي جوا من الإثارة ليعتقد الجمهور بأن هناك سحرًا بالفعل.

خذ الصندوق السحري الفارغ وضعه على المنضدة. واجعل الجميع يرى أنه فارغًا ضع عظمة الدجاجة في الصندوق وعظمة بالمنديل.

وحرك عصاك السحرية فوقه وقل أبراكادبرا Abracadabra ارفع المنديل وخذ من الصندوق العظمة وانظر إليها بابتئاس فعندما

يتكشف لك بأنه ما من شيء قد حدث انظر بإحراج وقم بإعادة كل شيء على المنضدة. تأكد من أنك قد وضعت الصندوق بأقصى قرب ممكن من الصندوق الآخر. وتظاهر كما لو كنت مستبدًا في شرح خدعة أخرى بعدها اجعل مساعدك يذكرك بأنك قد استخدمت الكلمة السحرية الخاطئة (أو قم بتذكير نفسك).

انظر بشكل مثير واعد الكلمة السحرية الصحيحة على نفسك دجاجة الآكا وتحرك بسرعة كما لو كنت شديد الشغف لمعرفة ما سيحدث وبسرعة أعد العظمة إلى الصندوق الفارغ وهو لا يزال في المنضدة الأدنى.

والآن ارجع إلى الجمهور واطلب منهم أن يساعدوك في تذكر الكلمة السحرية الجديدة.

خذ الصندوق الذي يوجد به العظمة المعقودة بداخله. وقم بتغطيته بمنديل وحرك العصا السحرية وقل: (دجاجة أباراكا).

في كل الظروف اجعل الجمهور ينسى حقيقة كونك قد أغلقت الصندوقين.

أدرك بأنك قد أخطأت ثانية في الكلمة السحرية (بمساعدة من الجمهور أو مساعدك الخاص) أنظر بغضب وقل: إنها كلمة سحرية متقدمة ارفع المنديل وخذ من الصندوق العظمة المعقودة.

في إمكانك أن تقوم شيء من هذا القبيل: إنه لم يتحول إلى حبل، الأخبار الجيدة والسارة أنه تحول بالفعل لحبل بع عقدة.

وفي إمكانك أن تعطي تلك العظمة المعقودة للجمهور لتفقدها.

* * * * *

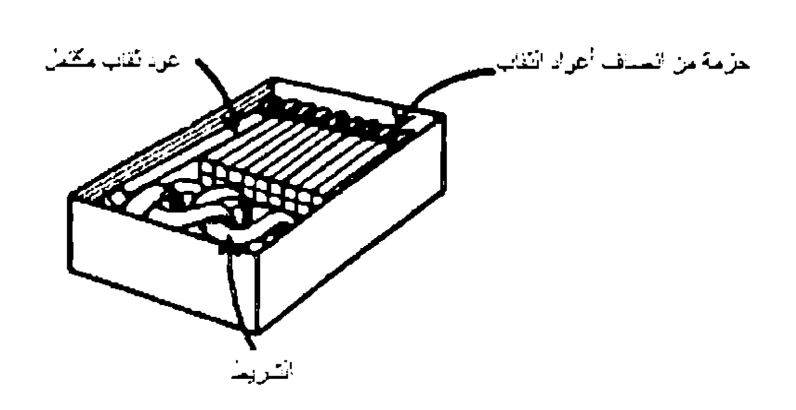
أعواد الثقاب تتحول إلى شرائط

الأحداث:

أعواد الثقاب تتحول إلى شرائط.

السر:

قم بلصق العديد من أنصاف أعواد الثقاب مع بعضها البعض وعندما تنتهي من عمل ذلك ضع تلك الكتلة الناتجة من تماسك أعواد الكبريت في درج علبة الكبريت وضع معهم عود ثقاب عادي مكتمل، ضع شريط في الطرف الآخر من علبة الكبريت، قم بفتح درج علبة الكبريت وأخرج منه عود الثقاب الوحيد المكتمل ودع كل شخص يشاهده كما لو كانت كل الأعواد الموجودة بالدرج مكتملة.. أدر الصندوق بإعواج الثقاب التي أزلتها على التو وافتح الصندوق مرة أخرى (ولكن في هذه المرة من الطرف الآخر) واعرض للجمهور كيف أن أعواد الثقاب تحولت لشريط كما بالشكل التالي.



إنه هو!

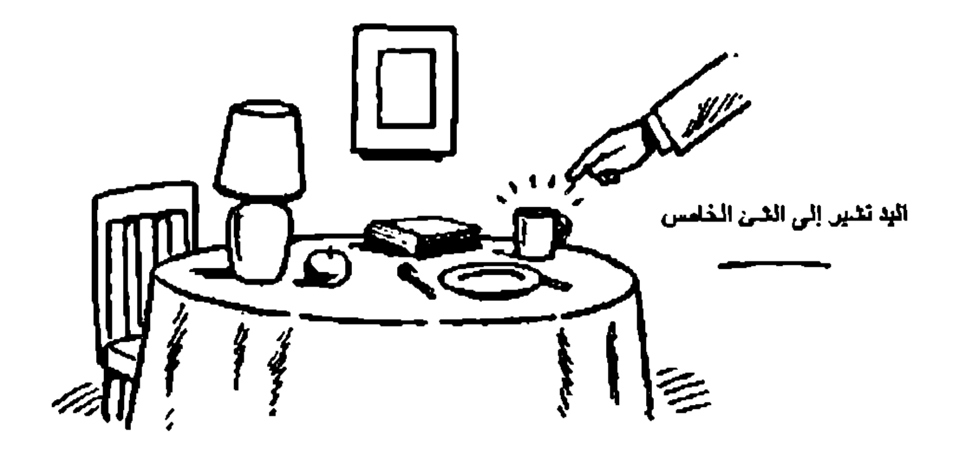
الأحداث:

تتظاهر بأنك قمت بقراءة العقل.

السر:

أنت في حاجة لمساعد سري فبينما أنت خارج الحجرة يقوم أحد الأشخاص باختيار أي شيء موجود بالحجرة، كوب، طبق، صورة، إلخ.

وعندما تعود يشير شريكك السري إلى الأشياء الموجودة بالحجرة لكنك تكون قد اتفقت معه من قبل على أن الشيء الخامس الذي يشير إليه هو الشيء الذي اختاره الشخص وقم بفحص كل شيء موجود بالحجرة حتى تقنع الجمهور بأن لديك بالفعل قوة سحرية لقراءة العقل.



الأفكار المرقمة.

الأحداث:

بينما أنت خارج الحجرة يتم اختيار ثلاثة أرقام وبرجوعك إلى الغرفة تقوم بقراءة عقل مساعدك لتكشف عن الرقم.

السر:

عندما تعود إلى الغرفة بعد اختيار الرقم تضع يديك على جانبي رأس مساعدك كما هو موضح بالشكل.

والآن صديقك يقوم بعملية شد واسترخاء لفكه عدة مرات بشكل ملائم ليكون بمثابة الإشارة للرقم الذي تم اختياره. فمثلا إذا قام مساعدك بشد واسترخاء فكه ثلاثة مرات يكون الرقم المختار هو. 3 وهكذا... ولأن يديك قريبة عن فكه ستشعر بهذه الحركة العضلية بما ينقل لك الرقم بسهولة ودون التفوه بالكلام.



دبوس - خلال دبوس
.«Pin through Pin»

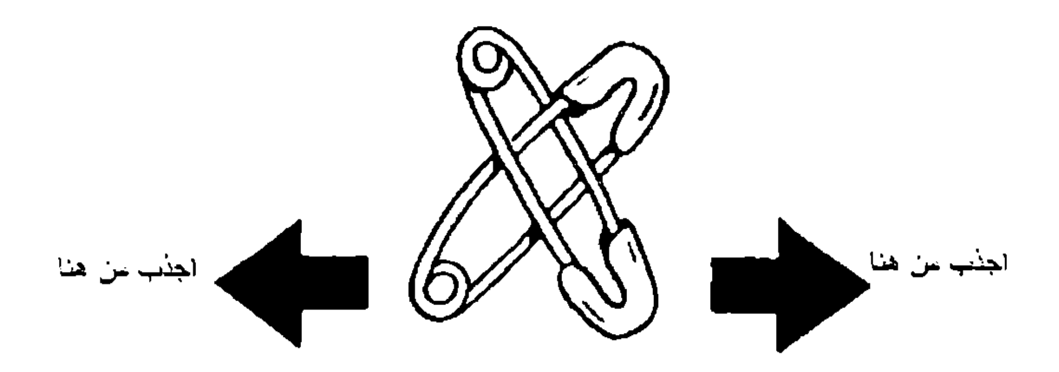
الأحداث:

تقوم بفصل دبوسين مرتبطين بشكل آمن دون فتحهما، لتثبت للجمهور بأن الصلب يمكن أن يخترق الصلب.

السر:

قم بشبك دبوسين مع بعضهما البعض بشكل آمن واجعلهم في وضع كما في الشكل الموضح أمامك. اجذبهم عن بعضهم البعض بحركة هابطة في الدبوس الموجود باليد اليمنى.

يمكنك أن تقوم بهذه الحركة بمهارة لكنها تتطلب منك مزيدا من التدريب لأدائها بشكل صحيح حتى تجد على إثرها أن ينفك الدبوسان، ما حدث بالفعل هو أن الدبوس الموجود في اليمين قد فتح الدبوس اليسار خلال هذه الحركة الدبوس الأيسر ينفتح مرة أخرى ليبدو الأمر كما لو كان المعدن يخترق المعدن.



لفافة الخبز الغالية

الأحداث: لفافة من الخبز تنفتح لنجد بداخلها عملة.

السر:

أمسك العملة بين أصابع يدك اليمنى ولابد ألا يكون الجمهور على علم بذلك لذا فاحتفظ بالعملة سرًا. وعندما تكون على طاولة الغذاء خذ لفافة من الخبز وضعها مباشرة في قمة العملة المخفية، وقم بعجن لفافة الخبز بين يديك هذا



سيسبب فتحة في قاع لفافة الخبز. ادفع العملة إلى الفتحة والآن اكسر اللفافة من الأعلى وعندما تنكسر اللفافة تظهر العملة من وسط اللفافة.

* * * * *

الهروب المستحيل؟!

الأحداث:

منديل يهرب من كوب مغلق بإحكام

السر:

يوضع منديل ملون في كوب مربوط في أحد أركانه خيط جيد يتدلى طرفه الآخر خارج الكوب الزجاجي. يوضع منديل آخر فوق المنديل الأول. ثم يتم وضع منديلا ثالثا فوق الكوب الزجاجي بالكامل ويتم غلقه بإحكام على الكوب من خلال أستيك مطاطي. أو صل إلى أسفل المنديل الذي يغطي الكوب واسحب الخيط السري واجذب المنديل الملون من الكوب الزجاجي إلى يدك. اجذبه حتى يظهر بشكل كلي ثم انزع الأستيك والمنديل الغطاء لتثبيت أن المنديل الملون قد هرب بالفعل.

علبة الكبريت مصنع العملات !

الأحداث:

يتم وضع عملتان في علبة الكبريت ثم يتم غلق العلبة.

وعندما يتم فتح الصندوق مرة أخرى يزيد عدد العملات الموجودة داخل العلية لتصبح ثلاثة عملات بدلا من عملتين.

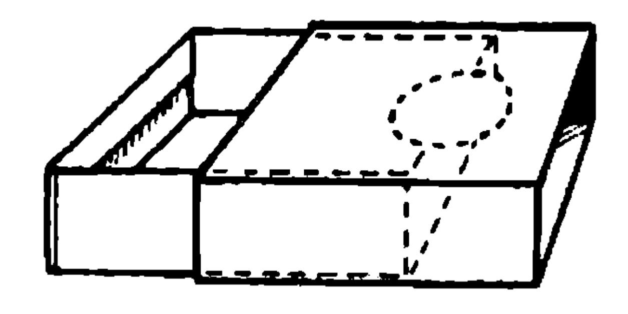
السر:

افتح علبة الكبريت وأخف العملة بين قمة درج العلبة وغلافها كما هو موضح بالشكل.

ضع عملتين في علبة الكبريت وأغلق درجها.

هذا سيدفع العملة المختفية لتسقط داخل الدرج قم بعمل بعض الحركات الغامضة فوق العلبة وافتحها وقل:

«هذه هي الطرفة التي يصنع من خلالها الساحرة النقود»



الكارت يهرب؟!
«Card off»

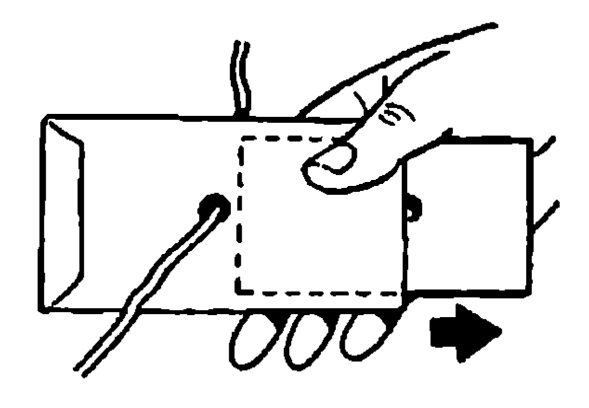
الأحداث:

الكارت فلت من الخيط.

السر:

أحد الكروت والأظرف لديهم فتحة في مركزهم والظرف قد تم إعداده سرًا من قبل بعمل شق أسفله.

ضع الكارت في المظروف ولكن سرًا ارفعه للخارج عبر الشق ويمكنك إخفاء ذلك من خلال يدك أغلق المظروف. أدخل الخبط عبر الفتحة وسرًا ادفع بالكارت مرة أخرى لداخل المظروف. اطلب من اثنين من المشاهدين أن يمسكوا بطرفي الخيط. قم بقص أسفل المظروف وأخرج الكارت منه سيبدو الأمر كما لو كان الكارت قد اخترق الخيط وانفلت منه بفعل السحر.



حلو ولاذع
.«Sweet and sour»

الأحداث:

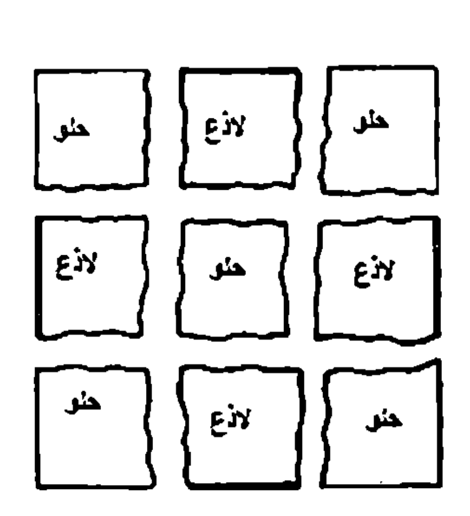
تقول بأن الشيء حلو أو لاذع من خلال قدرة ذهنية مذهلة.

السر:

على ورقة أحد الكروت تكتب كلمات، حلو - لاذع، وقطع الكارت إلى تسع قطع كما بالشكل الموضح.

وأسقط بتلك القطع إلى داخل حقيبة وامزج القطع مع بعضهما البعض. عندما تصل إلى الحقيبة وعند تناول أحد هذه الكروت فإنك على الفور تعرف ما إذا كانت الكلمة المكتوبة عليهم حلو أم لاذع وهذا فقط من الممكن أن تقوم به حسب طريقة معينة من قص الكروت.

إن القطع المكتوب عليها لاذع ستقص بحيث تكون حوافها مستقيمة فقط. أما القطع المكتوب عليها حلو لديها حافتين مستقيمتين فيما عدا حافة واحدة غير مستقيمة ((مشرشرة)).



ألبوم الطوابع السحري.

الأحداث:

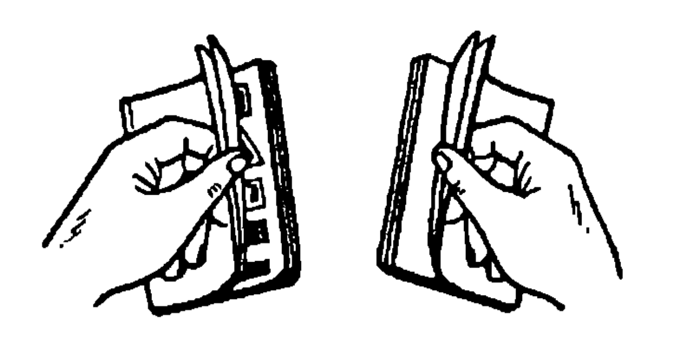
ألبوم فارغ يصبح بشكل سحري مليء بالطوابع والأشكال.

السر:

تحتاج إلى كتاب تمارين لعمل هذه الخدعة.

(مضى عبر الكتاب وقم بقص شريط ضيق من حواف كل صفحة مقابلة ((صفحة، وصفحة)) وفي كل زوج من الصفحات احرص على أن تكون الحافة القصيرة إلى اليمن وقم بلصق بعض الطوابع، أن الصفحات التي تجعل الصفحة القصيرة في اليسار لا بد أن تبقى في اليسار دون لمسها.

تصفح الصفحات بيدك اليمنى وستبدو وكأنها كتاب تمارين عادي. قم بقول بعض الكلمات السحرية وتصفح الكتاب مرة ثانية باستخدام يدك اليسرى وسيصبح الكتاب مليئا بالطوابع.



أحمر أم أسود؟

الأحداث:

من علبة الكروت قم بوضع الكروت مقلوبة على وجهها على المنضدة وأخبر الجمهور أي من الكروت أحمر وأيهم أسود.

السر:

أولا قم بفصل الكروت الحمراء عن الكروت السوداء.

قم بثني كل الكروت الحمراء للأعلى، وقم بثني كل الكروت السوداء لأسفل.

اخلط الكروت معًا. ضع كل الكروت على وجهها مقلوبة على المنضدة. واطرحهم بشكل أفقي ثم ادعُ أحد المشاهدين ليقوم بخلطهم أكثر من مرة حتى يصبح من الواضح بأنهم ليسوا مرتبين ترتيبا خاصا.

اطلب من الأشخاص أن يشيروا إلى مختلف الكروت وأنت تخبرهم ما إذا كانت هذه الكروت حمراء أم سوداء من خلال علامات هذا الثني أو الانحناء.


الكروت الحمراء


الكروت السوداء

الذاكرة العجيبة.

الأحداث:

تتظاهر كما لو كنت قادرا على تذكر ترتيب علبة كروت الكوتشينة.

السر:



قم بعمل فتحة صغيرة في أقصى الركن اليمين من علبة الكروت.

اطلب من أحد الأشخاص أن يقوم بخلط الكروت ثم يرجعهم لك مرة أخرى.

انظر إلى الكروت نظرة سريعة ثم ضعهم في علبتهم.

أمسك بالعلبة أمامك فعند ذلك ستتمكن من رؤية رقم أول كارت من خلال الفتحة.

سمِّ هذا الكارت وخذه من العلبة. وافعل نفس الشيء عددا قليلا من المرات حتى يبدو وكأنك بالفعل تتذكر ترتيب الكروت.

اختفاء العملة.

الأحداث:

عملة ملفوفة داخل ورقة ثم يتم طي الورقة لتختفي بعد ذلك العملة.

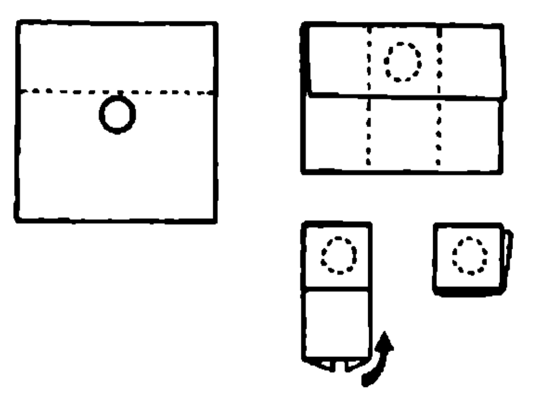
السر:

ضع العملة في الورقة فوق مركزها.

قم بطي الورقة من الأعلى إلى الأسفل على العملة.

قم بطي الجانب الأيمن من الورقة إلى الخلف وافعل نفس الشيء بالنسبة للجانب الأيسر وأخيرًا اطوِ الجزء السفلي إلى الوراء.

هذا الإجراء يترك الحافة السفلى من هذا الشكل الناتج مفتوحة.



أمسك بالورقة في يديك واسمح للعملة أن تنزلق سرًا في يديك.

قم بفك الورقة ستجد أن العملة قد اختفت.

الكوب يخترق المنضدة

الأحداث:

الكوب يختفي عندما تقوم بلفة بالورق.

السر:

قطعة من الورق الملفوفة حول الكوب تأخذ نفس شكله وتظل محتفظة بهذا الشكل حتى بعد أن يقوم الساحر بإسقاط الكوب سرًا على حجره.

الأدوات:

كوب زجاجي وقطعة من ورف الجرائد.

الإعداد:

اختار قطعة خفيفة من ورق الجرائد بحيث تكون أكبر من الكوب لتغطية بشكل كلي.



التقديم:

ضع الكوب فوق قطعة صغيرة من الخشب أو المنضدة وقم بلفِ ورقة الجرائد حول الكوب.

اسأل الجمهور عما هو أسفل الكوب لذا فكل منهم سيظن أنك ستقوم بإخفاء المنضدة.

ارفع ورقة الجرائد والكوب عليها.

إن ورقة الجرائد ستأخذ شكل الكوب الزجاجي. قم بعمل حركات فوق الكوب وادَّعِ بأن المنضدة ستختفي وعندما تقوم برفع الغطاء عن الكوب فلا يختَفي الكوب أو المنضدة لذا أخبر الجمهور بأن هناك شيء ما صار على نحو خاطئ وأنك قررت أن تخفي الكوب وليس المنضدة.

قم بطبق يدك كما هو موضح بالشكل فوق الورقة لتبدو وكأن الكوب قد اخترق المنضدة قم أحضر الكوب من تحت المنضدة وأعد وضعه فوق المنضدة.

* * * * *

قوة العصا؟!

الأحداث:

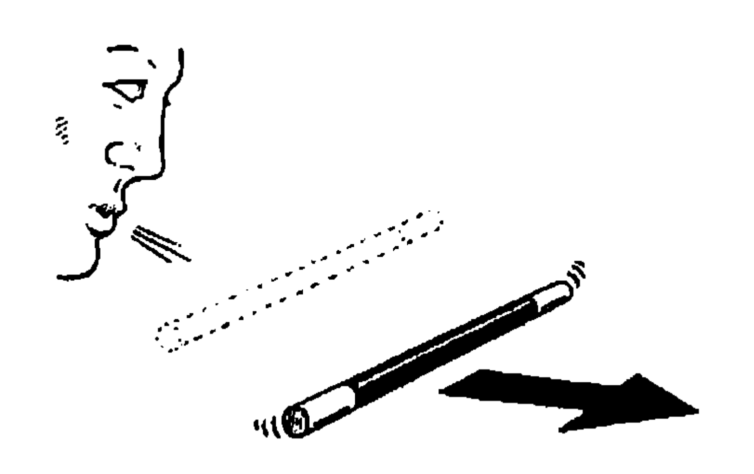
يقوم الساحر بعمل حركات غامضة حول وفوق العصا لتبدأ هي في التحرك بنفسها دون أي فعل منه.

السر:

الساحر يقوم سرًا بالنفخ في اتجاه العصا وهذا يتسبب في حركتها.

الأدوات:

استخدم عصا أو قلم رصاص. سطح من الأسطح الناعمة ضروري.



الإعداد:

تدرب على النفخ في اتجاه العصا سرًا وبطريقة أنيقة.

التقديم:

ضع العصا فوق المنضدة وببطء شديد أدر أصبعك فستبدو العصا تتحرك كما لو كانت تتبعه، ادَّعِ بأنك قد كونت مجالاً إستاتيكيا يجذب البلاستيك كالمغناطيس والسرّ هو أنك نفخت في اتجاه العصا فتحركت مستغلاً انشغال الجمهور في مشاهدة حركة أصبعك لذا فلم يلاحظوا قيامك بالتفتح في اتجاه العصا مما يجعلها تتدحرج فوق السطح الناعم بسهولة كما هو موضح بالشكل.

*****

الخاتم والخيط

الأحداث:

الخاتم ينفلت من الحلقة المربوط بها دون فكها على الرغم من أن أحد المشاهدين يمسك بخيطها.

السر:

اقرأ خطوات الإعداد بعناية لتعرف كيف تحل هذا اللغز.

الأدوات:

أي خاتم، حبل.

الإعداد:

استعن بأحد الأشخاص ليساعدك في هذه اللعبة قبل تقديمها للجمهور لتصبح متقنًا لها ومتدربًا عليها.

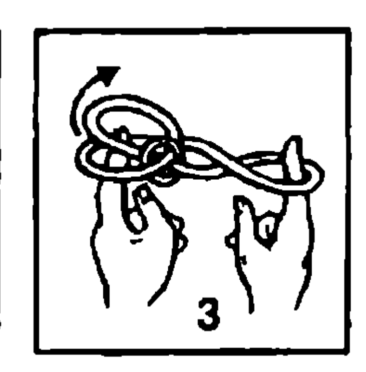
اربط قطعة من الحبل في شكل دائرة. أزلق الخاتم من خلال أحد طرفي حلقة الحبل كما هو موضح بالشكل (1) اجعل صديقك يقوم بمسك طرفي الجبل بين أصابعه بحيث يصبح كل طرف من طرفي الحلقة في أصبع كما في الشكل (1) ولكن لا تجعله مشدودًا.

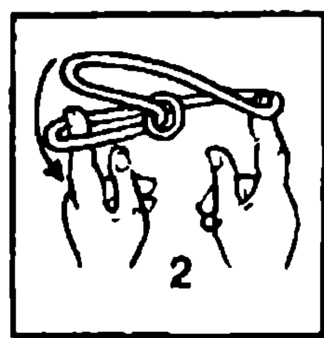
خذ طرف من هذا الحبل وقم بعمل حلقة أخرى فوق أصبعك

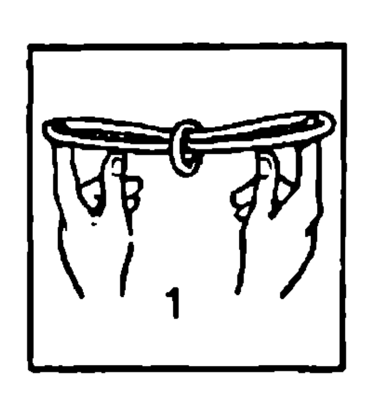
من الجانب الآخر المقابل للخاتم كما بالشكل (2) كن متأكدًا من أنك قد وضعت الحلقة الثانية تحت الحلقة الأولى في أصبعك كما بالشكل (2).

قم بأخذ / رفع الحلقة الأصلية من فوق أصبعك كما بالشكل (2).

اطلب من ماسك الحبل بأن يمده. وبينما يفعل ذلك سيقع الخاتم متحررًا من الحلقة حتى على الرغم من أن الحبل لا يزال في يده.







أنت في حاجة لتدريب نفسك على هذه اللعبة عدة مرات حتى تتمكن للقيام بها بعد ذلك بشكل أكثر سلاسة.

*****

العصا المطاطة.

الأحداث:

عصا الساحر الصلبة تبدو كما لو كانت مطاط مرن وبأمر منه ترجع صلبة مرة أخرى.

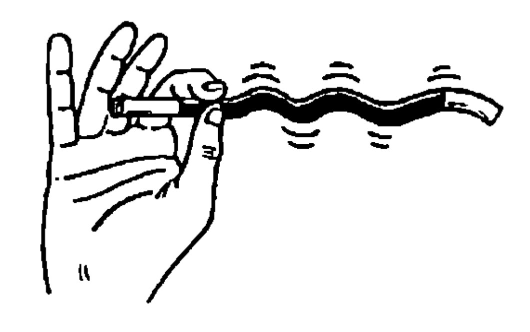
السر:

أمسك بالعصا بشكل أفقي بين أصبع السبابة والإبهام كما بالشكل وبتحريك يدك أعلى العصا وأسفلها في حركات سريعة ستبدو العصا كما لو أصبحت مرنة وكأنها مصنوعة من المطاط (انظر الوهم).

التقديم:

قم بلف العصا بشيء ما يجعلها تبدو وكأنها صلبة.

وقد بترديد كلماتك السحرية والآن اجزم بأنه أصبحت مرنة ومطاطة. وبكلمة سحرية أخرى ترجع العصا صلبة مرة أخرى.



العصا المتحركة ذاتياً؟!

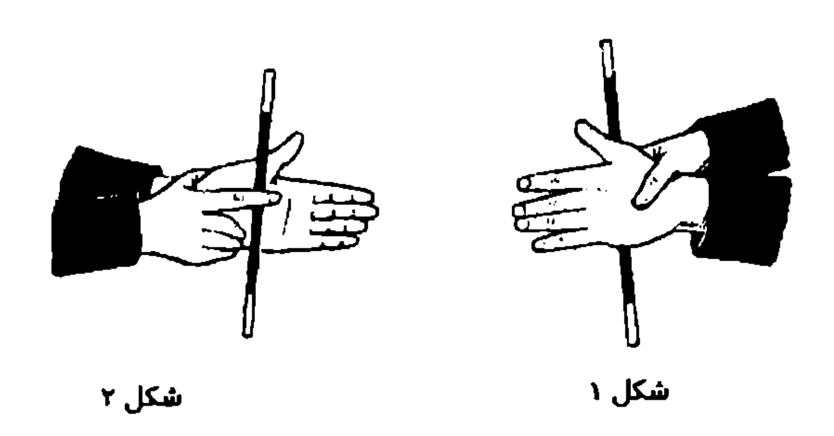
الأحداث:

لتثبت للجمهور بأنك لديك قوة سحرية تضع العصا في قمة راحة يدك وظهر يديك تجاه الجمهور. وببطء افتح أصابعك لتبدو العصا وكأنها تتحرك في اتجاه يدك وكأن هناك قوة مغناطيسية جاذبة لها كما في الشكل (1).

السر:

استدارتك بظهرك إلى الجمهور بيدك الأخرى كما في الشكل (2).

وبشكل غير ظاهر للجمهور فأصبعك يمسك بالعصا ولكن لا تجعل الجمهور يلاحظ ذلك.



شكل ١   شكل ٢

التنبؤ بالعاصمة.

الأحداث:

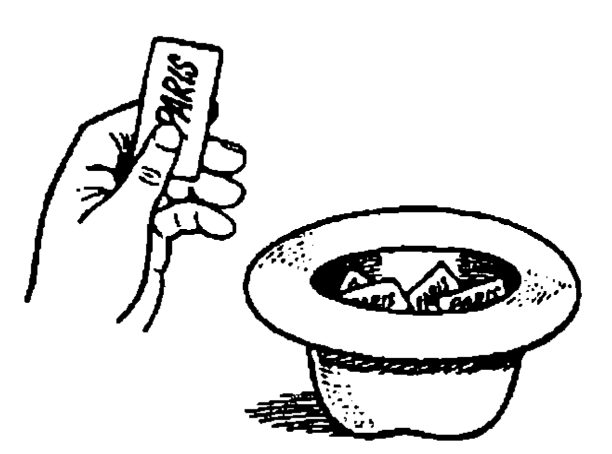
يتم اختيار أحد عواصم الدول، وداخل أحد المظاريف يوجد اسم المدينة التي تم اختيارها.

السر:

اكتب عاصمة المدين في قطعة من الورق وضعها في أحد المظاريف.

يتم تذكر مدن العواصم وتقوم أنت بكتابتهم في قطع من الورق يتم طيهم ثم يوضعون في أحد الصناديق.

في حقيقة الأمر لقد كتبت نفس الاسم في كل ورقة [الاسم الموجود في الظرف].



أحد الأشخاص يقوم باختيار ورقة ثم يتم فتح المظروف لتعرف على الفور اسم المدينة التي تم اختيارها.

العصا اللاصقة
Sticky Wand

الأحداث :

هذه الخدعة مشابهة لخدعة العصا التي تتحرك بمفردها في كفك لكنها تحتاج لمزيد من التدريب لاكتساب الحرفية في أدائها.

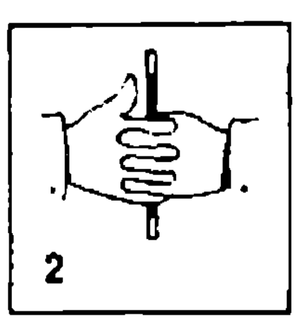
السر:

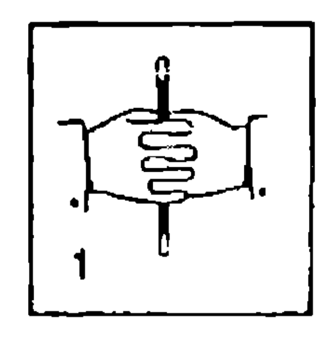
مجموعة من الحركات أثناء مسكك بالعصا في مختلف الاتجاهات سيعطي انطباعًا كما لو كانت العصا ممغنطة إلى أصابعك بطريقة سحرية.

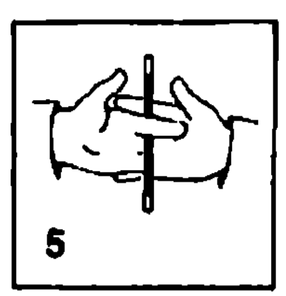
التقديم:

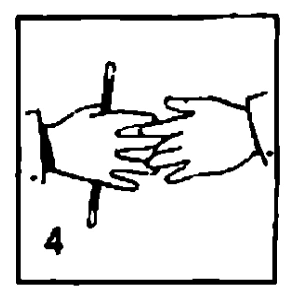
أمسك بالعصا بين يديك كما هو في الشكل (1).

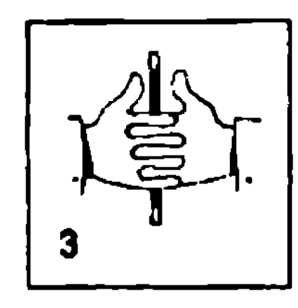
ارفع أحد أصابع الإبهام (انظر الشكل 2) الجمهور سيظل يعتقد بأن إبهامك الآخر لا يزال ممسكًا بالعصا.











ثم ارفع أصبع الإبهام الثاني (انظر الشكل 3) فسوف يدهشهم ذلك ! ادرس الشكل (4)، (5) سوف ترى كيف تتم هذه الخدعة، بحرص قم بتشبيك أصابعك كما بالشكل (4) العصا ممسكة فيها وراء الأصبع المختفي (انظر شكل 4) ابعد يديك بسرعة ودع العصا تسقط عندما تنتهي الخدعة.

* * * * *

حل الحلقات

الأحداث:

حبل ملفوف حول عصى سحرية أو قلم مربوطة، خاتم يتم حل حلقات الحبل من العصا ويظل الخاتم مربوط.

السر:

بينما العصا في الحبل تقوم سرًا بعكس اتجاه اللفات.

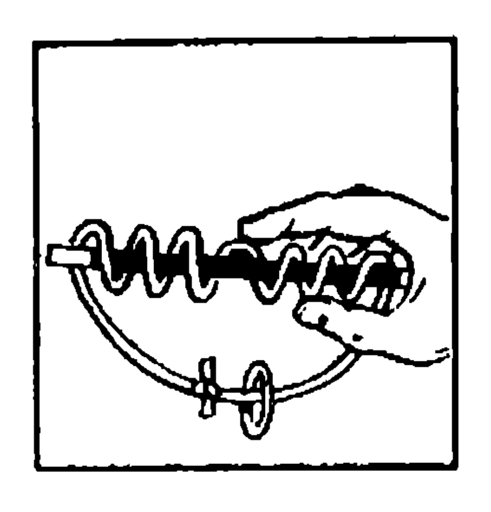
الأدوات:

عصى سحرية أو قلم، خاتم وحبل طويل.

الإعداد:

تدرب على لف الحبل بسرعة على العصا حتى تصبح قادرًا على فعل ذلك دون تردد.

التقديم:



خذ الحبل وقلم بلفه حول العصا في اتجاه واحد لعمل لفات ثم توقف كما لو كنت تقوم بعد اللفات

باستخدام أول أصبع من يديك الممسكة بالعصا واترك أصبع في هذا الوضع على العصا حتى اللفة الثالثة (انظر الوهم) ثم أضف ثلاثة لفات ولكن في الاتجاه المعاكس. غطي كل الحلقات باستخدام يدك الأخرى والآن اطلب من أحد الأشخاص يربط الخاتم بطرفي الحبل الجرين وبينما تقول كلمتك السحرية اطلب منه جذب الحبل لأسفل فستجد أن الحبل يتحرر من العصا.

* * * * *

خدعة زهر النرد

الأحداث:

تقوم بقراءة ذهن شخصي.

السر:

بينما أنت تستدير بظهرك [أو تكون معصوب العينين].

يلقي أحد الأشخاص برمي النرد على المنضدة.

اطلب منه أن يتذكر في ذهنه الرقم الذي رمي ثم يقوم برمي الزهر مرة أخرى.

أخبره بأن يضاعف الرقم الأول الذي رماه وأن يضيف خمسة إلى الإجابة.

فعليه الآن أن يعدل إجابته بإضافة خمسة ثم يضيفهم إلى الرقم الثاني الذي رماه .

اسأله عن الرقم الكلي الذي وصل إليه.

وفي ذهنك قم بطرح 15 من الإجابة التي أعطاك إياها، سوف تصل إلى نهاية برقمين الرقم الأول هو الرقم الأول الذي رميه والرقم الثاني هو الرقم الثاني الذي تم رميه هو الآخر.

الآن تظاهر بأنك قمت بقراءة ذهنه وأخبره بالأرقام التي رماها.

الكوب الطائر؟!

الأحداث:

كوب بلاستيكي طائر في الهواء.

السر:

في أحد جوانب الكوب البلاستيكي قم بلصق شريط من الورق المقوى.

وحتى تجعل الكوب وكأنه طائر في الهواء ادفع بأصبع إبهامك الأيمن خلال الحلقة الورقية.

وضع يدك اليسرى بالقرب من يدك اليمنى ثم ارفع يداك في الهواء.

بالتدريب سيبدو الأمر كما لو كان الكوب محلق في الهواء.

اجعل الورقة المقواه في اتجاه جسدك حتى لا يتمكن الجمهور من رؤيتها.

إخفاء أصبع الإبهام .

الأحداث:

يتراءى للجمهور بأنك قد أزلت أصبع إبهامك !

السر:

درب نفسك على هذه اللعبة أمام المرآة.

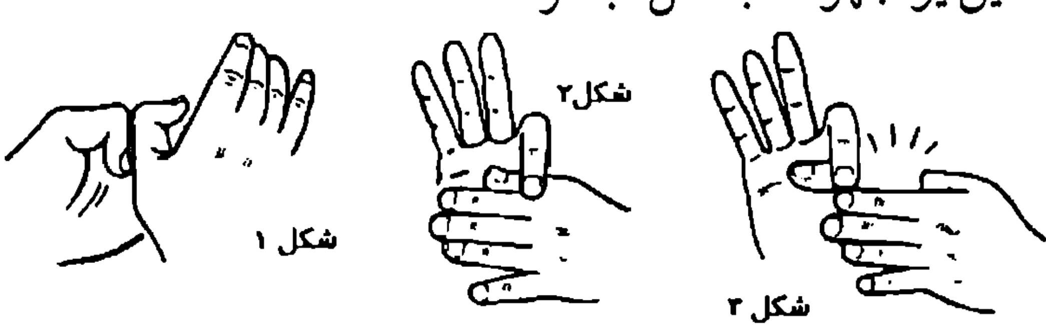
افتح راحة يديك اليسرى بحيث تكون في مواجهتك.

قم بثني أصبع. إبهامك الأيسر بشكل نصفي في اتجاه جسمك.

قم بثني أصبع إبهامك الأيمن بشكل نصفي جنبًا إلى جنب الأيسر كما في الشكل (1)

ضع أصبع السبابة الأيمن فوق واجهة أصبعي الإبهام الاثنين بحيث يلمسهما (انظر الشكل 2).

انقل يدك اليمنى إلى اليمين فستبدو كما لو كنت قد قمت بإزالة أصبع الإبهام (الشكل 3) هذه الخدعة ينبغي فقط أدائها أمام الأفراد الذين يواجهونك بشكل مباشر.

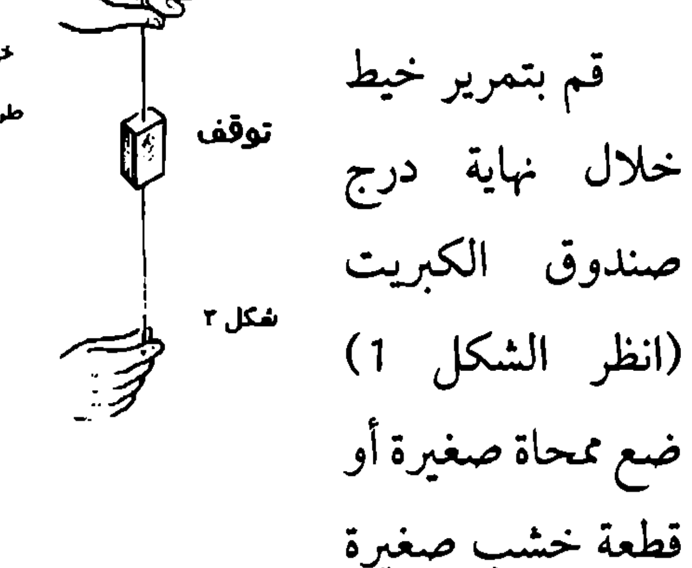


توقف !

الأحداث:

صندوق أعواد الثقاب يطيع أوامرك.

السر:



قم بتمرير خيط خلال نهاية درج صندوق الكبريت (انظر الشكل 1) ضع ممحاة صغيرة أو قطعة خشب صغيرة في الدرج فوق الخيط (انظر الشكل 2) ثم أغلق الصندوق والآن أنت مستعد للقيام بهذه الخدعة.

أمسك بكل نهاية للخيط بأحد اليدين فوق الأخرى. صندوق الكبريت ينبغي أن يكون قريبًا من قمة الخيط. إذا أمسكت بالخيط ببساطة دون شد سينزلق الصندوق لأسفل الخيط ولكنك إذا قمت بشده لخيط سرًا سيتوقف الصندوق (انظر الشكل 3) ومع التدريب ستتمكن من إيقاف الصندوق أو جعله يسير حسب أوامرك.

اختفاء القلم

الأحداث:

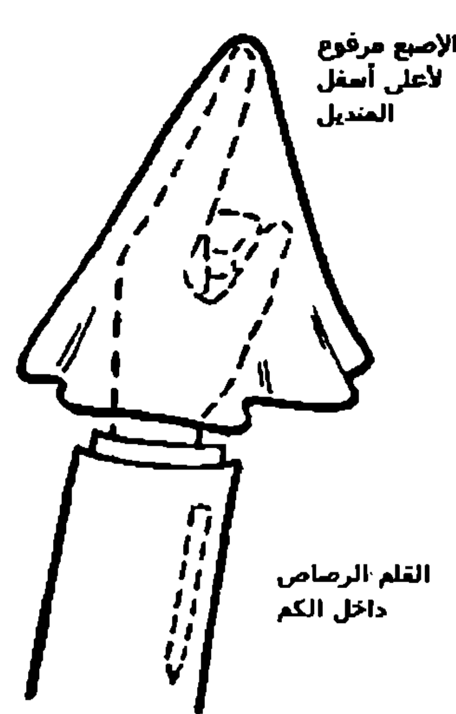
القلم الرصاص يختفي

السر:

أمسك بالقلم الرصاص واعرضه على الجمهور ثم قم بتغطيته بمنديل فوقه.

وبمجرد أن يتغطى القلم ليحجب عن الأنظار قم سرًا بفرد أصبع السبابة تحت المنديل بحيث تسمح للقلم الرصاص أن ينزلق من يدك ليدخل إلى كمك ويقوم أصبعك بالحفاظ على شكل وجود القلم.

خذ المنديل باستخدام يدك الأخرى و ألقِ بالمنديل في الهواء ليجد الجميع أن القلم الرصاص قد اختفى.



عقدة المنديل

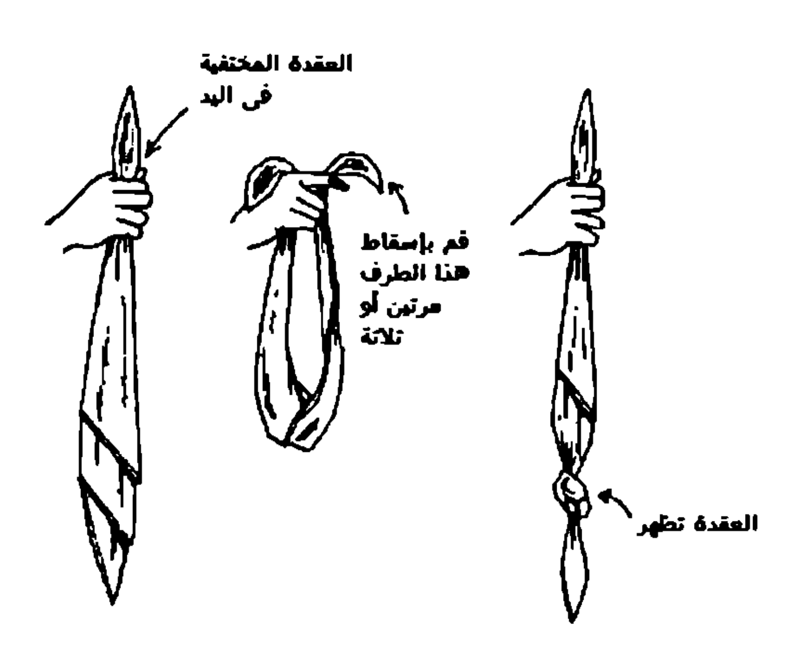
الأحداث:

عقدة تظهر بشكل غامض في ركن المنديل.

السر:

قبل أداء هذه اللعبة قم سرًا بعمل عقدة في أحد أركان المنديل.

اعرض المنديل للجمهور ولكن أمسكه بطريقة تخفي العقدة كما هو موضح بالشكل وذلك بيدك اليمنى.



والآن يدك اليسرى ترفع للنهاية الأخرى للمنديل وتضعها في يدك اليمنى.

قم بتحريك المنديل واجعل الطرف غير المعقود يسقط.

كرر هذا العمل ثلاث مرات.

وفي المحاولة الثانية أو الثالثة اسمح للجانب المعقود من المنديل للسقوط.

كل ما عليك القيام به هو أن تغير الجانب الذي تمسك به من المنديل ليظهر الأمر كما لو كنت قد قمت بعمل عقدة سحرية به.

* * * * *

كارت كوتشينة يتحول إلى علبة كبريت

الأحداث :

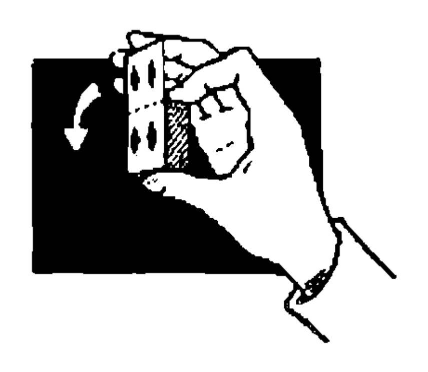
كار كوتشينة يتحول إلى علبة كبريت

السر:

خذ أحد كروت الكوتشينة وألصقه في قمة علبة الكبريت وبعرض واطوي جزء من الكارت بحيث إنك إذا رفعت هذا الجزء المطوي للجمهور يظهر كأنه كارت كوتشينة عادي وإذا طويته بالعكس سيبدو الشكل كعلبة كبريت عادية.

حيث إن علبة الكبريت تختبئ فيها وراء كارت الكوتشينة.

وباستخدام يدك بمهارة سيبدو الأمر كسحر يحول كارت كوتشينة إلى علبة كبريت وهكذا!.



*****

إنه كبريتي !
It's my match

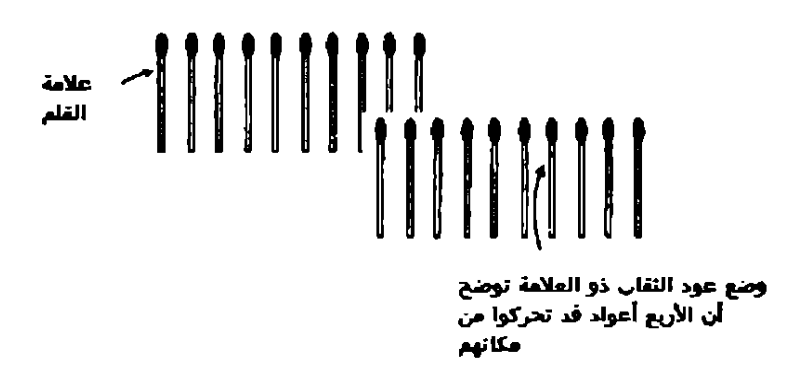
الأحداث:

تكتشف عدد أعواد الثقاب التي تم تحريكها بينها أنت مستدير بوجهك عنها.

السر:

سرًا تم بوضع نقطة صغيرة بواسطة قلم رصاص على الكبريت تحت رأس العود وذلك للجوانب الأربعة لعود الثقاب ثم ضعه في علبة الكبريت مرة أخرى.

عندما تقوم بهذه الخدعة خذ عشرة أعداد من صندوق الكبريت وضعهم في صف كما بالشكل بحديث يكون العود ذو العلامة في النهاية اليسرى من الصف.



استدر بوجهك قم واطلب من أحد الأشخاص أن يقوم بتحريك أي عدد من أعواد الثقاب من اليسار إلى اليمين. وعندما تعود بوجهك ليس عليك إلا أن تحدد مكان عود الثقاب ذو العلامة وتقوم بالعد من حتى اليمين لتعرف عدد أعواد الثقاب التي تحركت.

* * * * *

الخيط المتين !

الأحداث :

إدخال قطعة من الخيط داخل سحاحة (شفاطة) ثم قطع السحاحة ولكن دون أن ينقطع الخيط.

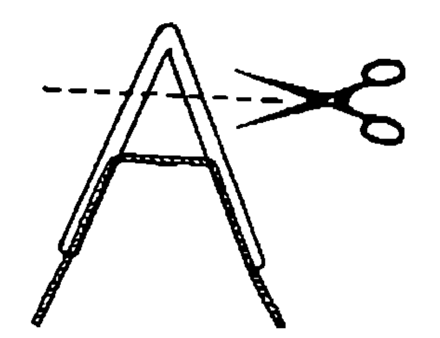
السر:

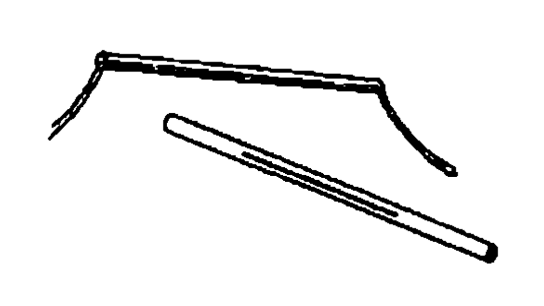
قم سرًا بعمل شرخ قصير في السحاحة أدخل الخيط إلى داخل السحاحة.

اطوِ السحاحة بشكل نصفي واجذب طرفي الخيط هذا سيدفع بالخيط إلى الشرخ الشق الموجود بالساحة.

ويمكنك أن تجعل ذلك مختفيًا عن الجمهور. قم بقص السحاحة كما بالشكل الموضح (2).

والآن اجذب الخيط من يديك. ستجد أن السحاحة جزأين والخبط ما زال مكتملا دون أن يتأثر بالقطع.





تضاعف المال

الأحداث:

ثلاث عملات يتضاعفوا إلى ستة.

السر:

عارض للجمهور ثلاث عملات وقد بعدهم على غلاف أحد المجلات.

وبشكل خفي عن الجمهور تكون قد وضعت ثلاث عملات أخريات بشكل خفي داخل علاف المجلة.

اطوي المحلة برفق وأزلق الثلاث عملات الموجودين فوقها في كنك.

في نفس الوقت فإن العملات الثلاث الأخريات سينزلقون معهم إلى يديك لكن الجمهور لا يعرف شيئًا عن ذلك.

وببطء افتح يديك لتعرض للجمهور العملات وقد تضاعف بشكل غامض.

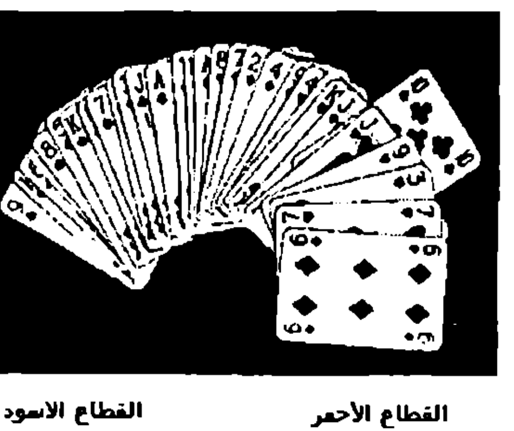
في الصف الأحمر

الأحداث:

إنك تستطيع بشكل فوري معرفة كارت الكوتشينة الذي تم اختياره.

السر:

ضع كل الكروت السوداء تحت الكروت الحمراء وكن مستعدًا.



الكارت الاسود الوحيد الموجود بالقطاع الاحمر

القطاع الاحمر — القطاع الاسود

أخرج صفي الكروت على وجوههم واطلب من أحد الأشخاص أن يأخذ أي كارت.

تأكد بأنه اخذ الكارت من قمة لاصق الكروت السوداء.

ثم يقوم بوضع الكارت الذي اختاره في أي مكان من الرزمة وعليك أن تتأكد من أنه قام بوضع هذا الكارت في النصف الأسفل (الأحمر) من الكروت.

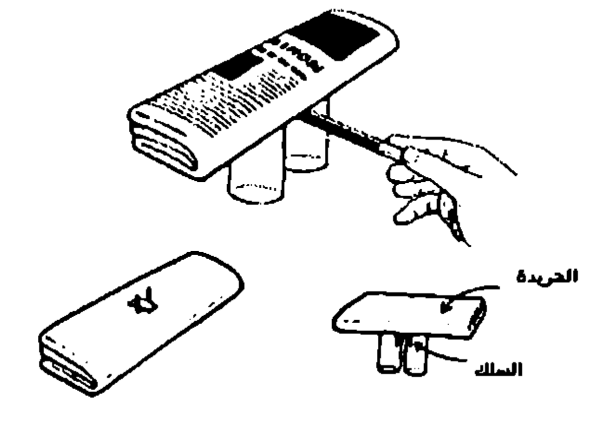
انظر خلال الكروت وفي مكان بالكروت الحمراء ستجد كارت أسود وهذا هو الكارت المختار.

خذه واعرضه على الملأ لكل الجمهور.

الأكواب المعلقة؟!



الأحداث:



كوبين معلقين من جريدة

و متوازنين على عصا سحرية.

السر:

اطوِ دبوسا حول عصاك

السحرية بحيث يشكل حرف u

وضع في الجريدة سلك.

واعرض الجريدة على الجمهور ثم اطوِها في شكل مستطيل طويل.

إن المسلك الموجود في الجريدة بشكل سري لا بد أن يكون في الجانب الجريدة الأقرب إليك.

ضع الجريدة فوق كوبين وكن متأكدًا من أن كل طرف من الدبوس قد دخل في أحد الأكواب ثم قم سرًا بلف السلك بإحكام حول طرفي الدبوس بحيث يمسك بالأكواب معًا.

ضع عصاك السحرية عند الكوبين وارفعهما بها في اتجاه الجريدة سوف ترفع الجريدة وكذلك سترتفع معها الأكواب.

العملة المختفية!

الأحداث:

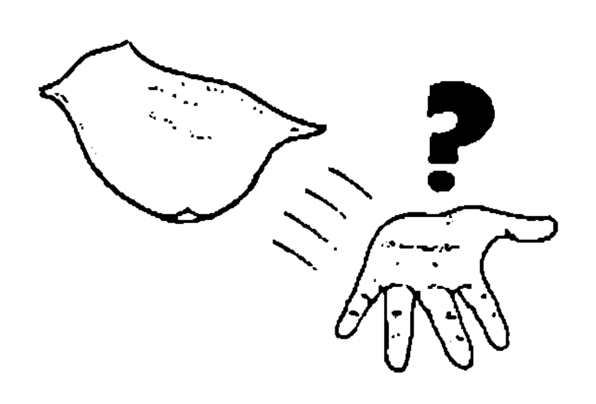
العملة تختفي من يدك على الرغم من حقيقة أن العديد من المشاهدين قد رأوها في يدك.

السر:

اعرض العملة وهي في راحة يدك أمام الجمهور ثم غطها بمنديل.

اذهب للعديد من أفراد المشاهدين وطلب منهم أن يستشعروا بالعملة من تحت المنديل.

وآخر شخص يقوم بذلك (وهو شخص غير معروف بالنسبة لباقي الجمهور). يكون هو مساعدك السري، فيتظاهر أنه قد استشعر بالعملة لكنه في الحقيقة قد أخذها من راحة يدك والآن في إمكانك أن ترفع المنديل عن يديك وتظهر للجمهور بأن يدك فارغة تمامًا وأن العملة قد اختفت.



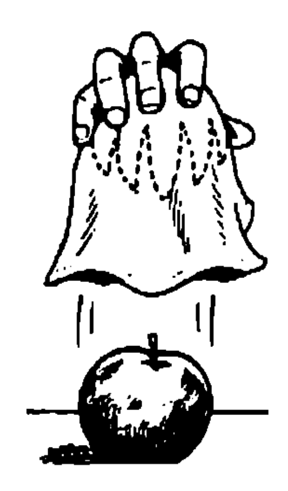
الفاكهة المتحولة

الأحداث:

برتقالة تتحول إلى تفاحة.

السر:

قم بقطع قشرة أحد البرتقالات بحرص بحيث تأخذ الشكل الموضح لك في الصورة وتخلص من الفاكهة والعصير الموجود داخلها.





فعندما تجف القشر ضع أحد التفاحات بداخلها.

أمسك بالقشرة مغلفة ليبدو الأمر كما لو كنت ممسكًا لتفاحة عادية. قم بتغطية البرتقالة بمنديل.

عندما ترفع المنديل تخلص من قشرة البرتقالة من على التفاحة ولكن قم بذلك في الخفاء أثناء رفع المنديل.

وألقِ به في مكان مختفي خلف منضدتك أو في جيبك لتعرض للجماهير التفاحة.

الحاسة السادسة ؟!

الأحداث:

بينما أنت خارج الحجرة تتخفى أحد العملات تحت أحد الفناجين وعندما تعود تستطيع أن تعلن أمام الجميع عن قيمة العملة المختفية.

السر:

تستخدم في هذه الخدعة شريكا سريا. فهو الذي يقوم بوضع الفنجان فوق العملة وهو يقوم بعمل ذلك بطريقة معينة بحيث يشير مقبض الفنجان إلى قيم العملة المختفية كما هو الحال بالنسبة لعقرب الساعة كما هو موضح بالشكل وقبل القيام بهذه الخدعة قم بالاتفاق مع شريك ما سيشير إليه كل وضع من قيم وهذه الخدعة بالطبع يمكن القيام باستخدام أي عملة.

£1
50p
20p
10p
5p
2p
1p
العملة الغريبة
تشير اليد إلى العملة المختارة

شفرة الكارت العبقرية

الأحداث:

تستطيع أن تحدد أي الكروت تم اختياره.

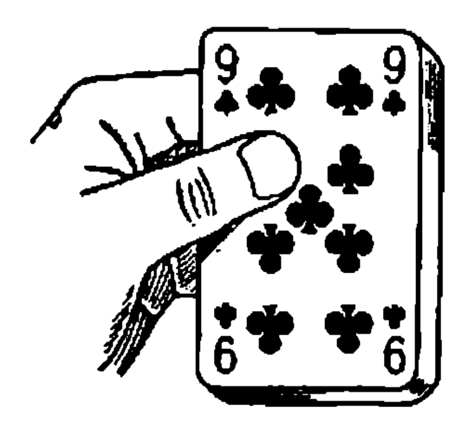
السر:

ضع تسعة كروت على المنضدة وقيمتهم يجب أن تنحصر بين الواحد والتسعة.

وبينما أنت خارج الحجرة يقوم شخص باختيار أي من الكروت التسعة.

وعندما تعود تعرف على الفور أي من الكروت تم اختيارها لأنك لديك مساعد سري هو الذي يحمل العلبة الموجود بها تسعة كروت.

وهو الذي يخبرك بالكارت الذي تم اختياره من خلال وضع أصبع إبهامه فوق واحد من الأشكال أو النقاط التسعة.



ظهور عود الثقاب
«Match rise»

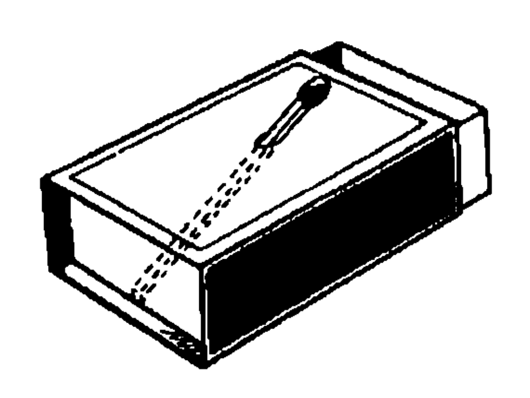
الأحداث:

يظهر عود الثقاب من خارج صندوق الكبريت.

السر:

قم بعمل فتحة صغيرة في قمة صندوق الكبريت.

ادفع بعود الثقاب لداخل هذه الفتحة كما هو موضح بالشكل. فعندما تقوم بدفع الدرج سيدفع عود الثقاب بقوة إلى الفتحة فإذا أملت صندوق الكبريت برفق بحيث كون طرف الدرج في مواجهة الجمهور سيعطي ذلك انطباعًا كما لو كان عود الثقاب قد ظهر من الدرج كما لو كان الدرج قد أنفتح.



الكارت الشبح؟!

الأحداث:

أحد كروت اللعب بالكوتشينة يختفي عندما يوضع في كوب زجاجي.

السر:

أنت في حاجة لقطعة من البلاستيك الصافي بنفس شكل ومقاس كارت لعب الكوتشينة

ضع هذا الكارت على قمة علبة/ خرمة الكوب.

قم بتغطية الكروت بأحد المناديل وتظاهر بأنك أخذت الكارت الأعلى في المنديل وفي حقيقة الأمر فإنك قد تناولت قطعة البلاستيك.

اعرض الكوب الزجاجي على أحد المشاهدين واطلب منه أن يدفع بالكارت المغطى بالمنديل في الكوب.

ارفع المنديل ستجد أن الكارت قد اختفى فخاصية الشفافية لا تجعل الكارت البلاستيكي مرئيا بالنسبة للجمهور حتى من خلال مسافة صغيرة من البعد.

الكرة الطائرة

الأحداث:

كرة صغيرة تحلق عكس الجاذبية في الفضاء

السر:

إن السر يكمن في حلقة طويلة من الخيط الأسود والذي يوجد على منضدتك التي يوجد بها كرة البينج بونج.

ضع أصبعي إبهامك عند طرفي الحلقة كما هو موضح بالشكل.

ارفع يديم بالخيط الممتد فيما بينهما وستظهر الكرة كما لو كانت محلقة في الهواء.

مع التدريب ستتمكن من جعل الكرة تحلق من يد إلى أخرى وينبغي عليك عند القيام بهذه الخدعة ارتداء ملابس داكنة اللون وأن تكون على مسافة من الجمهور بحيث لا يتمكنون من رؤية الخيط.

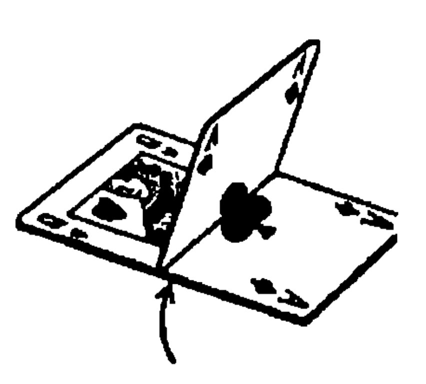
الكارت المتغير ؟

الأحداث:

كارت كوتشينة تتغير قيمته بطريقة سحرية.

السر:

أنت في حاجة لكارت كوتشينة يحمل القيمة ((واحد)) وكارت آخر هو كارت ملكة القلوب وكارت ثالث مختلف عنهما. قم بطي كل من كارت واحد، وكارت الملكة جزأين وثبت الجزء السفلي لكل منهما على الكارت الثالث بحيث يكون الكرتان متقابلان من الظهر ثم الصق الجزء العلوي لكل منهما مع الآخر فيطوي الجزء العلوي من كارت واحد للأسفل سيظهر أمام الجمهور كارت الملكة كاملاً وبالعكس يظهر كارت الواحد كاملاً وهكذا مع خفة اليد تستطيع أن تغير قيمة كارت الكوتشينة.



الكارت الثالث الملصق فى خلفية الكرتين الآخرين

السلاسل الجهنمية ؟!.

الأحداث:

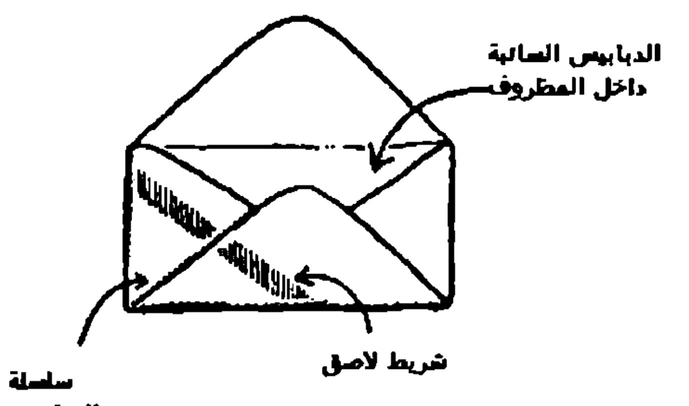
دبابيس الورق تكون من نفسها سلسلة.

السر:

قم بتشبيك عشرة دبابيس ورق وضعهم في أحد أركان المظروف.

ضع شريط من اللصق داخل المظروف فقط فوق السلسلة.

ضع عشرة دبابيس ورق أخرى سائبة في المظروف لتكون جاهزًا لعرض الخدعة.



ضع الدبابيس السائبة الواحدة تلو الأخرى في المظروف وأغلقه.

اقطع ركن المظروف. ستنزلق من الفتحة السلسلة.

ضع المظروف بشكل عرضي في جيبك وأظهر سلسلة الدبابيس.

العملة المتحركة

هناك العديد من الخدع التي تشتمل على مرور الأشياء بشكل غير مرئي من مكان إلى آخر.

في هذه الخدعة تنتقل ثلاث عملات في المرة الواحدة من يد إلى أخرى بشكل غير مرئي.

يتم وضع ثلاث عملات في كل جانب من المنضدة وما لا يعلمه الجمهور هو أن لديك عملة سابعة في يدك اليمنى.

قم بتناول العملات 1 و 2 بشكل فردي كل وراء الأخرى و ألقِ بهم في اليد اليسرى تناول عملة 3 وألقِ بها في يدك اليسرى وفي نفس الوقت أطلق العملة الموجودة في راحة يدك وألقِ بالعملتين في يدك اليسرى وأغلقها بإحكام.

ضع العملة 4 في راحة يديك عندما تلتقطها بيدك اليمنى قم التقط العملة 5، 6 وأمسك بكل منهما في أصابعك.

ضع العملات 1 و 2 و3 والعملة السابعة السرية من يدك اليسرى على المنضدة والعملة 5 و 6 من يدك اليمنى وأبقِ على العملة 4 في راحة يدك اليمنى.

كرر الحركة رقم (1) وقم سرًا بإلقاء العملة رقم 4 الموجودة من

راحتك إلى جانب عملة أخرى إلى اليد اليسرى.

استمر في تناول العملات من الجانب الأيسر وضعهم في يدك اليسرى والتي ستغلقها بإحكام بعد ذلك مرة أخرى.

تناول العملة رقم 5 من الجانب الأيمن وضعها في راحة يدي والآن تناول العملة 6 في أصابعك.

ضع كل العملات من يدك وابقي على العملة 5 في راحة يدك اليمنى.

مرة أخرى تناول العملات الموجودة في يدك اليسرى و ألقِ بواحدة كل مرة إلى اليد اليسرى وقم سرًا بإضافة العمرة رقم 5 الموجودة في راحة يدك.

أثناء التقاط العملة 6 من اليمين باليد اليمنى قم سرًا بزلقها من حافة المنضدة إلى حجرك اعقل اليد اليمنى وكأنها تمسك بهذه العملة.

ضع كل العملات على المنضدة من يدك اليسرى.

الآن اقلب يديك بشكل واضح في العملات الثلاث قد تحركوا بشكل غير مرئي عن الجانب الأيمن إلى الجانب الأيسر وليس لديك الآن أي من العملات اليسرى في كلا اليدين.

* * * * *

قارورة ملاحة معلقة

على طرف أصبعك!

الأحداث:

قارورة معلقة في أصبع السبابة.

السر:

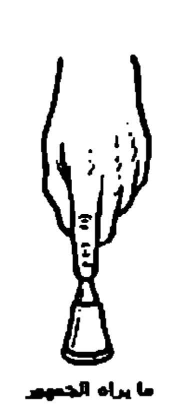
كل ما تحتاجه هو أن تضع مسواكا في جانب من قارورة الملح.

اجعل المسواك مختفي فيها وراء أصبع السبابة بحيث تلامس أصبعك بقارورة الملح

قم سرًا بدفع المسواك في قمة قارورة الملح.

أمسك بالمسواك المختفي بين أصبع الإبهام والسبابة وسوف تتمكن من رفع القارورة وسيبدو وكأنها ملتصقة في أصبعك.





تناول القارورة بيدك اليسرى وافصلها عن المسواك.

وبينما تقوم بعرض القارورة على أحد المشاهدين ليفحصها قم سرًا بإسقاط المسواك على حجرك.

الربطة العجيبة !

الأحداث:

اثنين من المناديل يتم القذف بهما في الهواء لينعقدا معا في عقدة واحدة.

السر:

كل ما تحتاجه لهذه الخدعة هو قطعة أستيك صغيرة مختفية في يدك اليمنى.

تناول واحدا من المناديل بيدك اليسرى وضع قي اليمنى

وأثناء قيامك بذلك ادفع بأحد أركان المنديل إلى داخل الأستيك.

وافعل نفس الشيء بالضبط مع المنديل الثاني.

ألقِ بالمنديلين في الهواء وأمسك بواحد منهما وهما هابطين.

إن الأستيك سيمسك بالمنديلين معًا وسيظهر كما لو كانا معقودين.

خدعة الجمع.

الأحداث:

تتمكن من التنبؤ بالرقم الكلي من الجمع.

الأحداث:

تتمكن من التنبؤ بالرقم الكلي من الجمع.

السر:

اكتب الرقم 1089 على قطعة من الورق واطوها وضعها على المنضدة اطلب من أحد الأشخاص أن يختار أي ثلاثة أرقام والأرقام الثلاثة لا بد أن يكونوا مختلفين والرقم الأول لا بد أن يكون أعلى من الرقم الأخير.

983 ← اقترح اى رقم
389 - ← معكوس الرقم
594 = ← إجمالى الطرح
495 + ← معكوسه
1089 = ← الإضافة الإجمالية

– الجمع الاجمالى يتفق مع تنبؤك

اجعلهم يقومون بعكس كل رقم وأن يكتبوه تحت الرقم الأول.

لو على سبيل المثال الشخص اختار الرقم 983 الآن يكتب 389 الرقم الأقل يطرح بعد ذلك من الآخر.

الإجابة والتي في هذا المثال 599 يتم عكسها وفي هذه المرة يضاف الاثنان معًا.

افتح الورقة فتنبؤك هو نفسه الرقم الكلي للمشاهد.

في الحقيقة، إذا كانت الحسابات قد أجريت بشكل صحيح فالإجابة دائمًا تكن 1089 !

* * * * *

فك لحبل المربوط بالجسم ؟

الأحداث:

الحبل المربوط به جسم مساعدك ينفلت منه وينفك عنه.

السر:

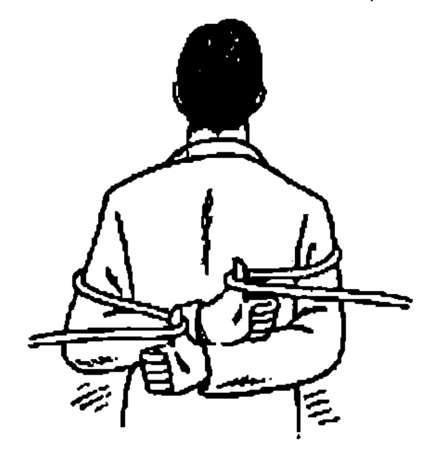
يتم استدعاء اثنين من المشاهدين لفحص حبل طويل ناعم.

ضع وسط الحبل فوق رأس مساعدك إلى جبهته.

قم بلف طرفي الحبل حول جسده وكأنك قمت بربطه.

في حقيقة الأمر مساعدك قد رفع أصبع الإبهام لديه وقمت أنت بلف الحبل حولهم كما بالشكل الموضح بين أطراف الحبل للمشاهدين.

وعندما تصفق أنت بأيديك يقوم مساعدك سرًا بخفض أصابع الإبهام لديه ويسير للأمام ويتحرر من الحبل.



أنت مصنع للحلوى؟!

الأحداث:

الحلوى التي تنتج عن المنديل تختفي ؟

السر:

اربط حلوى مغلقة في خيط طويل.

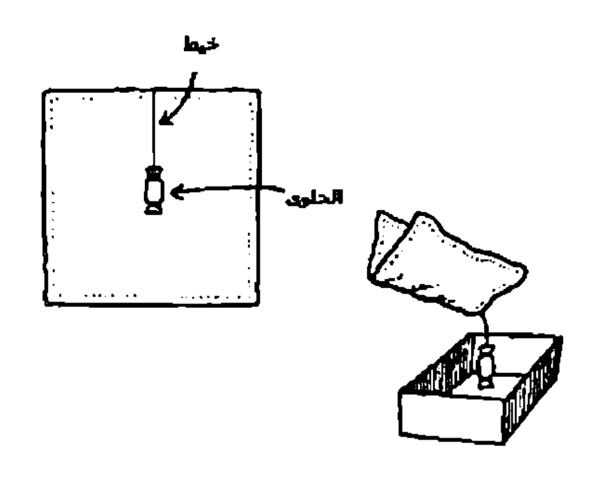
صل أحد طرفي الخيط بوسط مركز أحد جوانب المنديل.

قم بطي المنديل نصفين أمسك ركنين بيد واحدة والركنين الآخرين باليد الأخرى.

قم بإمالة المنديل ستسقط الحلوى داخل الصندوق الموجود على المنضدة.

اسمح للمنديل بأن يسقط مفتوحًا ومن الحلوى المخبأة في المؤخرة.

ارفع المنديل وكرر الحركة حتى تنتج العديد من الحلوى، ثم أمِل الصندوق لتعرض للجمهور أن الحلوى قد اختفت.



التنبؤ بزهر النرد ؟

الأحداث:

تستطيع التنبؤ بأرقام زهر النرد.

السر:

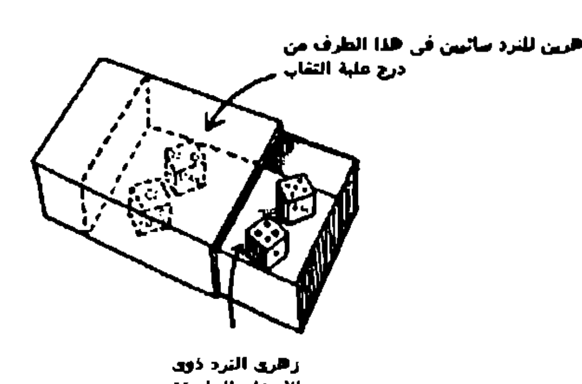
في أحد البطاقات البريدية اكتب الأرقام 524

ضع الكارت في أحد المظاريف

قم بلصق زهري النرد في أحد أطراف درج علبة كبيرة من الكبريت على وجوههم التي تحمل 4، 5 نقاط.

ضع زهرين للنرد آخرين في الطرف الآخر من علبة الكبريت.

افتح علبة الكبريت لتعرض النرد السائب.



أغلق الدرج واطلب من أحد المشاهدين أن يقوم بتحريك الصندوق لخلط النرد.

استعد الصندوق وافتح الدرج عند أطرافه الموجود بها زهري النرد الملصقين.

اسمح لأحد الأشخاص أن يرى النرد ثم أغلق الدرج، ثم تتنبأ أنت بأرقامهم لسكون تنبؤك هو لتنبؤ الصحيح.

إنها رنة جرس

الأحداث:

جرس صغير يصدر رنات منه دون قيامك بتحريكه.

السر:

وجود جرس صغير على منضدتك.

أمسك بقطعة من القماش الكثيفة عير الشفافة في موجهتك وبين يديك.

في أعلى الركن الأيمن من القماش هناك دبوس صغير.

اعرض الجانب الآخر من القماشة من خلال تحريك اليد اليمنى لليد اليسرى واليد اليسرى لليد اليمنى وهكذا فاعل ذلك عدة مرات ثم اشبك القماشة بدبوس في كتفك الأيسر.



هذا سيترك يدك اليمنى حرة الحركة لتصل للأسفل وتقوم برن الجرس وعلى الفور ارفع يدك اليمنى بسرعة للأعلى لتكشف القماشة عن كتفك.

اشبك الكارت ؟

الأحداث:

أحد المشاهدين يحاول أن يضع دبوسا في مركز وسط مجموعة مكونة من خمس كروت كوتشينة يفضل في ذلك.

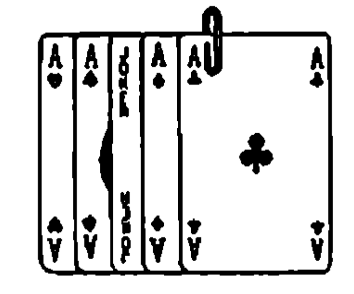
السر:

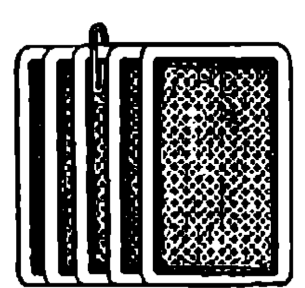
قم بلصق خمس كروت لعب معًا أن الكارت الموجود في المركز ينبغي أن يكون خارجًا عن باقي الكروت.

اعرض الكروت على أحد المشاهدين وأعطه دبوسا واطلب منه أن يضع هذا الدبوس في مركز الكارت عندها تقوم بقلب الكروت على وجوههم.

فيضع الدبوس في مركز الكارت. فعندما تعيد الكروت على وجوههم يتضح أن الدبوس موجود بالفعل في آخر كارت.

هذه الخدعة تتم من ذاتها ولكن ليس هناك حاجة لأن تخبر الجمهور بهذه الحقيقة.





السر الصابوني ؟!

Soopy secret

الأحداث:

تعرض أحد العملات في راحة يدك اليسرى وبعد مرور دقيقة تختفي العملة.

السر:

هذه الخدعة يمكن القيام بها فقط من خلال أحد العملات الصغيرة.

يتم عرض العملة في راحة يدك اليسرى والتي تغلق عليها فيما بعد لتصبح العملة في قبضة يديك.

ثم تضغط بعد ذلك بظفر أصبعك الثاني على العملة كما بالشكل ولأن في ظفرك قطعة كافية من الصابون فستلصق بها العملة فيما وراء أصبعك لذا عندما ستفتح يدك ستبدو كما لو كانت فد اختفت ولكنها في خلف أصبعك ملتصقة بقطعة الصابونة.

طعام أم شراب ؟

الأحداث :

من بين عدد من الكروت التي تحمل أسماء أكلت تستطيع أن تميز الكارت الذي تحمل اسم شراب / مشروب.

السر:

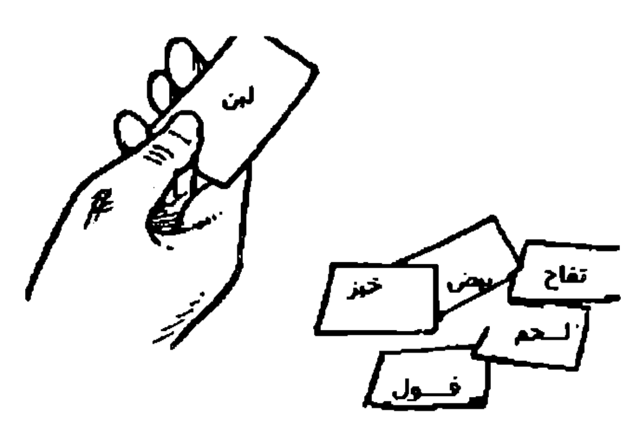
تحتاج إلى ستة كروت فارغين واحد من هذه لكروت أطول من الآخرين.

أعط للجمهور خمسة كروت وطالب منهم أن يكتبوا عليهم أسماء أكلات.

ويعطي الكارت الأطول لأحد الأشخاص ويطلب منه أن يكتب اسم مشروب على هذا الكارت.

ويتم خلط الكروت جميعًا ويتم إرجاعهم لك.

ودون النظر تقوم على الفور بتمييز الكارت الشاذ الذي يحمل اسم مشروب ويمكنك القيام بذلك بسهولة من خلال اللمس.



بالونة لا تنفجر أبدًا ؟

الأحداث:

تقوم بغرس عدد من الدبابيس في بالونة ولكنه بفضل قوتك السحرية لا تنفجر البالونة.

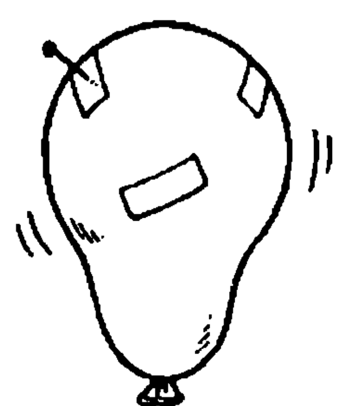
السر:

إن سطح البالونة مليء بقطع من اللصق العديدة والتي لا يمكن أن يراها الجمهور حتى من مسافة قصيرة.

ادفع بأحد الدبابيس في مناطق اللصق على سطح البالونة فلن تنفجر البالونة على الرغم من أنها سيأخذ حجمها في التضاؤل فيما بعد.

بإمكانك أن تدفع العديد من الدبابيس في مناطق مختلفة من البالونة لتثبت مقدرتك السحرية.

وعندما ترغب في أن تنفجر ضع الدبوس في مكان ليس به لصق وستجد البالونة انفجرت بكل سهولة.



أين أعواد الثقاب ؟

الأحداث:

علبتين فارغتين من الكبريت وعلبة أخرى تحتوي على بعض من أعواد الثقاب والجمهور لا يستطيع أن يميز بينهم.

السر:

علب الكبريت الثلاثة فارغة وفي كم يديك اليمنى تقوم أنت بإخفاء علبة كبريت مليئة وتربطها داخل هذا الكم.

قم بتحريك أحد الصناديق الثلاثة بيدك اليسرى فلن يسمع لها صوت دليل على أنها فارغة وعندما تقوم بخلع الصناديق المرئية الثلاثة تستطيع أن تظهر أي منهما على أنه مليء بأعواد الثقاب من خلال طرق بسيطة للغاية وهي أن تقوم بتحريك الصندوق بيدك اليمنى.

فسيعتقد المشاهدين بأنها مليئة بأعواد الثقاب عقب سماعهم لصوت الصندوق المختفي في كمك.

الإحساس باللون

الأحداث:

تستطيع أن تميز لون الطباشير وأنت مستدير عنه.

السر:

اطلب من أحد الأشخاص أن يتناول أي أصبع طباشير من صندوق الطباشير ويعطيه لك فيما وراء ظهرك وأنت مستدير عنه.

ثم تقوم بالاستدارة في مواجهة الجمهور ولكنك تبقى ممسكًا بالطباشير في الخلف.

قم سرًا بقشط الطباشير بأصبع إبهام يدك اليمنى.

ابق ممسكًا بأصبع الطباشير خلفك وعندما ترفع يدك اليمنى إلى جبهتك كما لو كنت تركز ألق نظرة سريعة على ظفرك إلى جبهتك كما لو كنت تركز.

ألق نظرة سريعة على ظفرك وسوف ترى القليل من الطباشير عليه لتعرف اللون الذي تم اختياره.

ركز بعض الوقت ثم أعلن عن اللون.

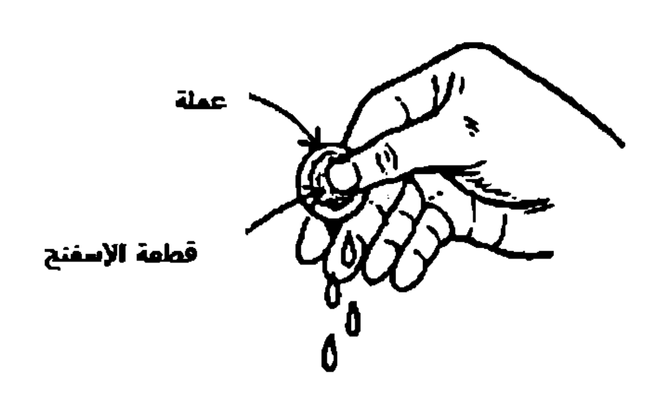
العملة الباكية ؟!

الأحداث:

عندما تصرخ في أحد العملات تذرف الدموع !

الأحداث:

سرًا قم بإخفاء حشوة من النسيج المبللة بين أول وثاني أصبع من يديك اليمنى.



استعر عملة وقم بوضعها مباشرة على قمة الحشوة.

كن حذرًا من أن يراك أحد الجمهور ويرى هذه الحشوة والآن اعتصر الحشوة.

ستسقط المياه من الحشوة وستبدو الأمر كما لو كانت العملة تبكي.

اثنين في اليد؟!

الأحداث:

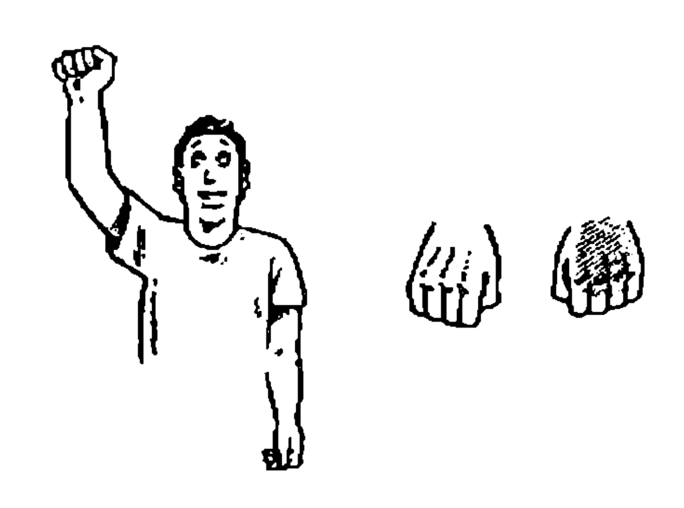
أحد الأشخاص يفكر في أحد الشيئين الذي لديه وأنت كساحر تعرف أي الشيئين قد فكر فيه.

السر:

أعط أحد الأشخاص أحد الأشياء من الممكن أن يكونوا ؛ عملات، أزرار، أي شيء تحبه...

ويمسك بأحد الشيئين في أحد يديه والشيء الآخر في يده الأخرى.

وعندما تستدير بظهرك اطلب منه أن يفكر في أي من الشيئين وله حرية الاختيار في ذلك.



ولمساعدته على المزيد من التفكير اقترح عليه أن يرفع يده الممسكة بالشيء الذي اختاره إلى أعلى رأسه.

وبعد فترة قصيرة اطلب منه أن ينزل يديه واستدر أنت بوجهك إليه.

فتعرف أي الشيئين في يده تم اختياره حيث إن يده الممسكة بالشيء المختار والتي رفعها ستبدو أفتح من الأخرى إذ إن رفع اليد إلى الأعلى يهبط من هذه اليد.

* * * * *

عود الثقاب العنيد ؟

الأحداث:

عود ثقاب يتم كسره نصفين ثم يعيد نفسه مرة أخرى مكتملاً.

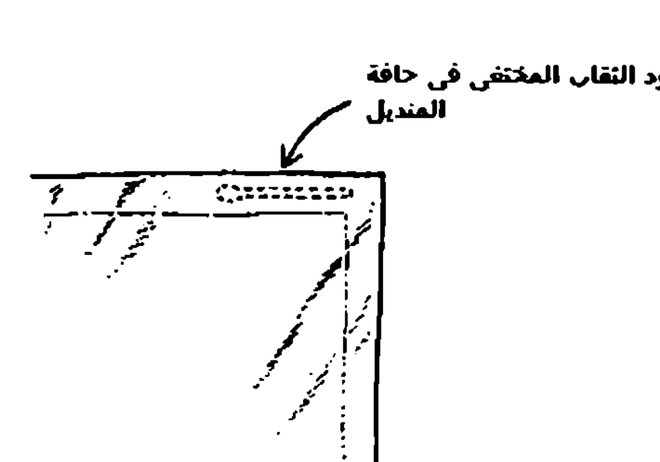
السر:

أنت في حاجة لأحد المناديل مخبأ في بطانة طرفه عود ثقاب.

يتم أخذ أحد أعواد الثقاب من علبة الكبريت ولفها في المنديل.

اطلب من أحد المشاهدين أن يقوم بكسر عواد الثقاب إلى وضعته أنت في المنديل ولكن تأكد من أنه يقوم بسكر الثقاب الموجود في بطانة طرف المنديل.

أعد المنديل الذي به عود الثقاب المكسور المخبأ فيه إلى جيبك سيبدو الأمر عندما تظهر المنديل مرة أخرى بعود الثقاب المكتمل كما لو كان عود الثقاب المكسور أعاد نفسه.



الخاتم المتّخفى ؟!

الأحداث:

تجعل أحد خواتم الأصبع يختفي.

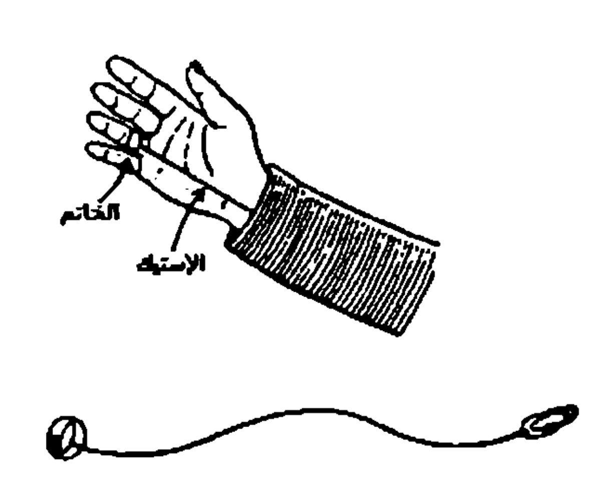
السر:

يتم ربط الخاتم في قطعة من الأستيك الطويلة والتي هي مربوطة بكمك من خلال دبوس في قمة الكم.

والأستيك لا بد أن يكون طويلا بشكل كافي يسمح لك بأن تضع الخاتم في أصبعك.

اخلع الخاتم من أصبعك وتظاهر كما لو كنت تعرضه في الهواء وعندما تدعه يذهب يجذبه الأستيك إلى داخل الكم.

ويمكنك إذا كنت ترغب في ذلك أن تجد الخادم في أحد الصناديق المغلقة على منضدتك منذ بداية الخدعة.



السر في العلامة ؟

الأحداث :

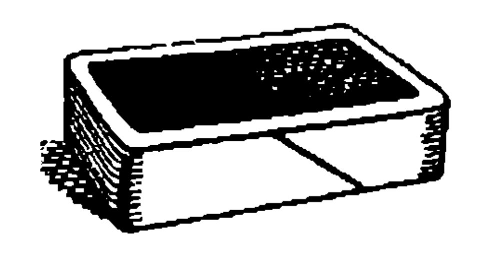
تستطيع تحديد مكان الكارت الذي اختاره أحد الأشخاص بين باقي الكروت بسهولة.

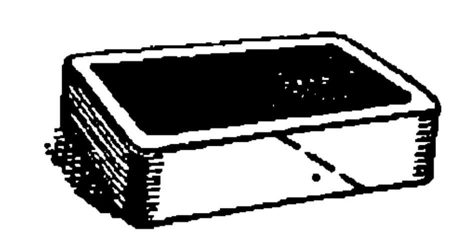
السر:

بقلم رصاص خفيف ارسم خطا مائلا على جوانب كروت الكوتشينة.

وعندما تعرض الخدعة تقوم بإخراج الكروت من جعبتهم وتطلب من أحد الأشخاص أن يسحب أحد الكروت ويتذكرها ثم يعيد وضعها في أي مكان بين باقي الكروت.

تناول الكروت منه وانظر إلى علامة قلمك الرصاص ستجد هناك قطعة صغيرة بعيدة عنهم على أحد الكروت اسحب هذا الكارت فهو الكارت الذي اختاره المشاهد.





خدعة طى المعدن.

الأحداث:

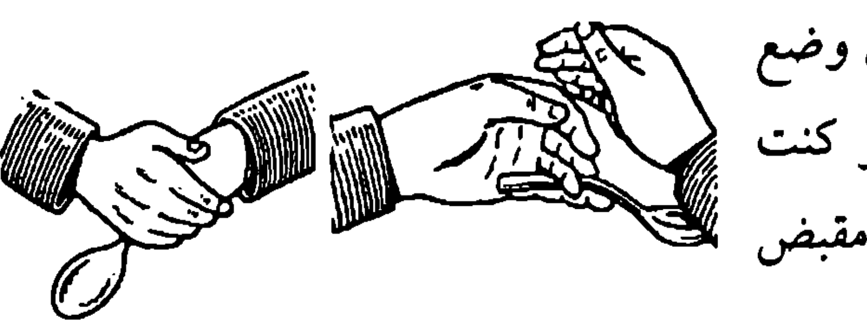
تتمكن من طي أحد الملاعق أمام الجمهور ثم تستقيم الملعقة مرة أخرى.

السر:

تناول الملعقة في قبضة يدك اليسرى وضع حافتها العليا عل المنضدة كما بالشكل (1)

ضع يدك اليمنى فوق يدك اليسرى بحيث تخفي عن الجمهور تغييرك لوضع يدك بإسناد الملعقة على ثالث وأصغر أصبع.

ولكونك تظاهر بالضغط على الملعقة في مواجهة قمة المنضدة ضع يديك في وضع رأسك كما لو كنت تقوم بطي مقبض الملعقة.



شكل ٢ شكل ١

حرك إلى الأمام
وإلى الخلف كما لو كان الحديد أصبح لين (شكل 2)

اطرح الملعقة على المنضدة لنجد المقبض مستقيم.

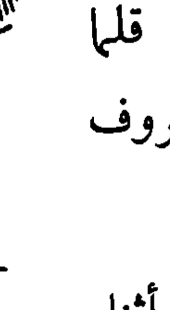
استلهم حروف اسم

الشخص الأول

الأحداث:

حروف اسم المشاهد الأولى تظهر في يده.

السر:



أعط أحد الأشخاص قلما رصاص واطلب منه أن يكتب حروف اسمه الأولى على فنجان سكر.

تناول السكر وقم سرًا أثناء ذلك بضغط إبهامك على الحروف التي كتبها الشخص.

اسقط السكر في كوب من الماء

اطلب من المشاهد أن يمسك يده فوق الكوب. لتوضح له ما يفعله توجه يده فوق الكوب. وبينما تقوم بذلك اضغط بأصبع إبهامك على راحة يده.

والآن نقلت إلى راحة يديه نسخة من الحروف..

فسيندهش عندما يرى الحروف في راحة يده.

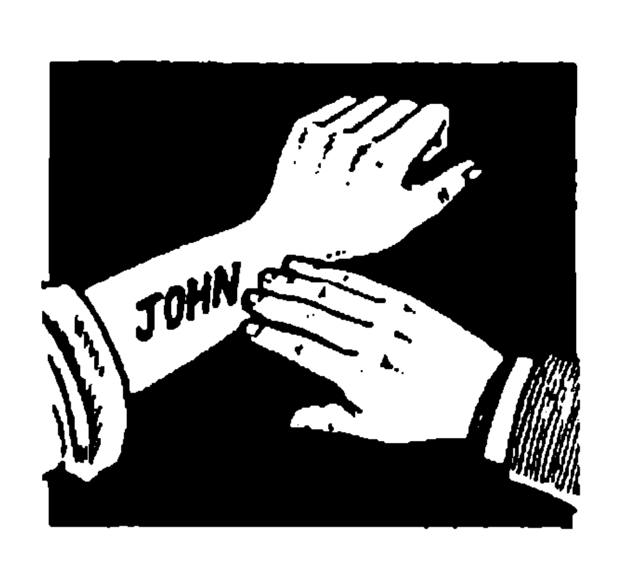
الرسالة الغامضة ؟!

الأحداث:

اسم الشخص يظهر بشكل غامض على ذراعك.

السر:

سرًا قم بمعرفة اسم أحد الأشخاص واكتبه على ساعدك باستخدام قطعة من الصابون الناعمة قبل أن تقوم بهذه الخدع. سيكون ذلك غير مرئي بالنسبة لجمهورنا حتى تقوم بدلكه ببعض رماد السجائر فوقه. وفي لحظة مناسبة قم بشكل دراماتيكي بالكشف عن هذا الاسم.



العقد الفريد؟!

الأحداث:

تقوم بإصلاح عقد مقطوع من خلال السحر.

السر:

هناك خيطين في العقد واحد خلال كل الخرز والخيط الآخر مربوط في كل الخرز ما عدا خرزة واحدة

اربط عقدة واحدة في قمة الخيط القصير وعقدتين في الخيط الطويل.

اعرض الخرز للجمهور ثم اقطع أسفل الخرز

سينزلق الخرز من الخيط الطويل إلى الكوب الموضوع على المنضدة (أو كما سيبدو للجمهور)

حيث يبدو كما لو كانت كل حبات الخرز قد انفصلت.

تظاهر بأنك تقوم بإسقاط حبات الخرز السائبة في الكوب وقم سرًا بحفظها في يدك.

قم بالسحر وتظاهر بأن حبات الخرز التحمت مرة أخرى.

البنك الموازن
Bank Balance

(1) يقوم صديقك بوضع عملات قليلة في أحد الأطباق يقوم بعدهم بصوت عال.

(2) ثم يقوم بعد ذلك بإنفاق بعض من هذه العملات على سبيل المثال 4 عملات بإسقاطهم في مظروف صغير (المتجر) والذي يغلق بعد ذلك.

(3) العملات المتبقية يتم صبها في مظروف أكبر (البنك) والذي يغلق بحرص وقوة ويقوم على حراسته أحد الجماهير.

(4) يوضع المظروف الصغيرة داخل الطبق ويتم حرقه. وتختفي العملات الأربع الذين تم إنفاقهم.

(5) الشخص الذي يقوم بحراسة البنك (المظروف الكبير) يقوم يفتحه وإدراج العملات منه ليخرج الإجمالي الأصلي منه (تتبع عملات) بالإضافة إلى عملة زائدة فكيف حدث ذلك ؟

السر في الخدعة التالية.

كيف تنفق أموالك دون أن تخسرهم ؟

استخدام صابون له حاقة عميقة وجانب داخلي.

املأ تجويف الحافة بالورق المقوى بحيث تترك قناة كافية الاتساع ليوضع بها خمسة عملات.

قم بلصق قطعة ورق بيضاء ناصعة فوق الحافة والتي يوجد بمجراها الخمسة عملات.

قم بلصق قطعة ورق بيضاء ناصعة فوق الحافة والتي يوجد بمجراها الخمسة عملات.

عندما تقوم بصب العملات الموجودة على سطح الطبق في المظروف فإن العملات المختفية سرًا تذهب معهم.

وبحرق المظروف الصغير كل دلائل الجريمة تختفي.

إن العملات قد سمح لها بالانزلاق في اليد بينما كان يتم إغلاق المظروف الكبير.

فالانتباه بوجه إلى المظروف الكبير في حين أن الساحر يسرق النقود التي إنفاقها فيها.

العملة المتنقلة !

The Travelling coin

الأحداث:

إحدى العملات يتناوب بالظهور من يد إلى أخرى.

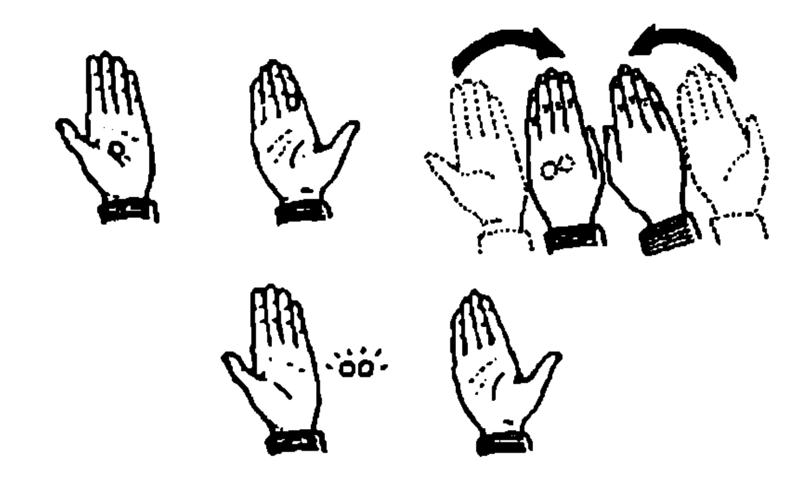
السر:

ضع إحدى العملات في راحة يدك اليسرى وعملة أخرى على أصابع يدك اليمنى كما هو موضح بالشكل.

اقلب يديم بسرعة وبشكل متتابع.

ارفع اليد اليمنى وستجد أن العملة قد اختفت.

ارفع اليد اليسرى لتكسف أن تحتها عملتان بسبب وضع العملة في يديك فإن هذه الخدعة من الممكن أن تتم بشكل أوتوماتيكي.



لذا فعليك أن تتدرب جيدًا على القيام بها قبل أن تعرضها على أي شخص.

وإذا كنت من مستخدمي اليدْ اليسرى فمن الممكن أن تجد هذه الخدعة تعمل بشكل أفضل.

إذا تم عكس أوضاع العملات.

* * * * *

الدوران المختفي؟!

الأحداث:

تقوم بإيقاف دوران أحد العملات من خلال علبة كبريت لإيقافها وعند رفع علبة الكبريت من على العملة فإنها تكون قد اختفت.

السر:

قم بإدارة أحد العملات على المنضدة.

أمسك بعلبة الكبريت، والتي لا بد أن تكون فارغة وفتحة درجها إلى الأسفل

ضع علبة الكبريت بقوة فوق العملة اطلب من أحد المشاهدين أن يخمن هل العملة ملك أم كتابة.

أرفع علبة الكبريت ليجد الجميع أن العملة قد اختفت.

ذلك لأنك عندما طرقت بقوة على العملة بعلبة الكبريت فقد اخترقت العملة غطاء العلبة والآن هي بداخل الصندوق (العلبة).

العملة الذائبة

لا أعرف أين تذهب نقودي ! يبدو الأمر كما لو أنها تذوب !

كثيرًا ما تسمع الناس يقولون ذلك. بين لهم هذه الخدعة السريعة فسيصدقون بأن الأموال تذوب بالفعل.

أحد الجماهير يمسك بإحدى العملات مغطاة بأحد المناديل ويضع بها داخل كوب مياه يمسك به في يده الأخرى.

عندما يرفع المنديل تكون العملة قد اختفت ولا يرى إلا الماء في الكوب.

عندما تضع بالعملة الحقيقية أسفل المنديل تقوم سرًا بتغييرها القرص الزجاجي فهي التي سيلقي بها المشاهد داخل الماء ولأنها شفافة ستكون غير مرئية في الماء.

إن القرص الزجاجي موجود في يدك اليسرى ومختفي من خلال المنديل.

اليد اليمنى تضع العملة تحت المنديل وتسقطها في راحة اليد اليسرى وتلتقط القرص الزجاجي وتدفع به في اتجاه المشاهد وعندما يقبض على القرص خلال المنديل تقوم يدك اليسرى بالإغلاق على العملة وتأخذها لتضعها في جيبك.

في الهواء

أحد المشاهدين يضع أحد العملات داخل علبة الكبريت.

ويسمع صوتها دخل العلبة

وعند فتح العلبة تكون العملة قد هبت في الهواء

السر:

قم بإعداد علبة الكبريت كما بالشكل.

قم بقص درج علبة الكبريت بإحدى السفرات على شكل مستطيل كما هو واضح بأسفل الدرج خلال الخطوط المبينة وقم بطي الجزء الذي تم قصه بحيث يصبح حر الحركة وحر الفتح والغلق.

وعندما تقوم بهز علبة الكبريت وتسمع صوت العملة اسمح للعملة أن تنزلق من خارج العلبة إلى يدك من خلال الشق الذي قمت بعمله فيما سبق.

* * * * *

عملة داخل الكعكة ؟

عن هذه الخدعة مربحة فعندما تقوم بكسر الكعكة ستجد بداخلها عملة.

ضع العملة على راحة أصابع يدك اليمنى الممسكة بالكعكة.

قم بطي الكعكة بيدك للأعلى محدثًا كسر في أسفلها.

أصابعك اليمنى تقوم بزلق العملة إلى الكسر.

يديك الآن تقوم بطي الكعكة لأعلى ولأسفل لتظهر العملة.

ملحوظة:

لابد أن تبقى على شقي الكعكة مقتربين من بعضهما دائمًا.

* * * * *

عملة في الكوب

الأحداث:

العملة تختفي.

السر:

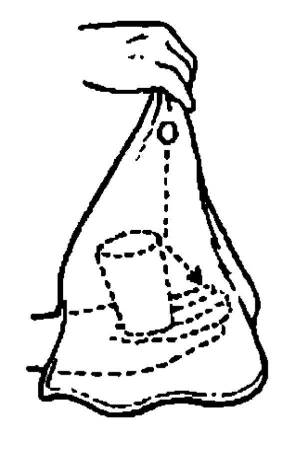
ضع إحدى العملات في مركز احد المناديل فوقها بيدك اليمنى وضع كوب زجاجية على راحة يدك اليسرى.

ضع يدك اليمنى بالعملة داخل المنديل فوق الكوب وعندما تغطي الكوب قم بإمالته قليلا نحوك.

أسقط العملة سوف تصطدم بالكوب (لذا سيقتنع الجمهور بأن العملة قد دخلت الكوب)

وأسقطها في يدك وضع الكوب الذي لا يزال مغطى على منضدتك وقم بإسقاط العملة في جيبك.

وارفع المنديل ليجد الجميع أن العملة قد اختفت.



العملة تصطدم بالزجاجة وتقع على الاصابع اليسرى

خفة اليد في استخدام الكارت

لست في حاجة لأن تكون لديك راحة يد كبيرة حتى تستطيع عمل الخدع باستخدام كروت الكوتشينة.

في الشكل 1 هذه هي راحة يد منتظمة حيث يوضع الكارت في أحد أركان راحة يديك مستندًا على القاعدة السمينة لأصبع الإبهام ليدك واضغط قليلا على حواف الكارت في مواجهتها.

في الشكل 2 باستخدام هذا الأسلوب من الممكن أن تفتح أصابعك كما بالشكل.

في الشكل 3 اظهر يديك تشبك به الكارت من خلال ما بين أصابعك.

لتأخذ بأحد الكروت من قمة حزمة الكروت يجب أن تغطي اليد اليمنى الحزمة وتربعها للأعلى وفي نفس الوقت ارفع أصبع الإبهام لديك ليدفع بأعلى كارت إلى راحة يدك اليمنى.

*****

تعلم خفة اليد في استخدام العملة

1 - المسكة العادية: العملة ممسوكة ما بين الجزء الغض من الإبهام والجزء المقابل له من حافة اليد.

2 - مسكة الإبهام: العملة ممسوكة من حوافها بين الإبهام واليد. كما هو موضح في الشكل (2).

3 - شبك العملة بالأصابع: مثل مسكة الإبهام فالعملة توضع بين الأصابع.

4 - مسكة الأصابع لراحة اليد A: العملة موجودة بشكل مربع في وضع على ثاني وثالث أصبع و ممسوكة بشكل طبيعي.

5 - مسكة أصبع راحة اليد B: حيث العملة ممسوكة بأطراف الأصبع الثاني والثالث.

6 - مسكة ظهر اليد: العملة ممسوكة بين أول ورابع أصبع.

* * * * *

خدعة الساعة ؟

الأحداث :

تقوم باستعارة ساعة من الجمهور.

كما تعرض لهم ساعة معصمك الشخصية وذلك أمام أقرب الجماهير إليك بحث يلاحظوا الوقت الذي ضبطت عليه.

وتوضع ساعة مقلوبة على وجهها في يد المشاهد قم يقوم المشاهد بعد ذلك بإحكام قبضته الممسكة بالساعة ليخفيها عن الأنظار.

ولا يمس الساحر الساعة مرة أخرى.

ثم يطلب الساحر من المشاهد ليفكر في رقم ويتذكره ثم يركز في هذا الرقم وفي الساعة.

ثم يفتح يده يقلب الساعة على وجهها ليرى أن عقارب الساعة قد تحركت عدة دقائق.

إن هذه الخدعة لا تحتاج لمزيد من الحيل.

الأدوات :

أحد الأشخاص يرتدي إحدى الساعات المناظرة لساعتك

الإعداد :

تحتاج لان ترتدي ساعة شخصية وتضبطها في وقت غير صحيح.

الطريقة:

اسأل الضحية عن الوقت معتذرًا اعتقد أن ساعتي غير مضبوطة خل لك أن تعطيني ساعتك لبرهة ؟

خذ منه ساعته لمدة دقيقة وافحصها وانظر إليها واعرف الوقت الذي ضبطت عليه وقل: هل هذا هو الوقت الصحيح أريد أن أعرف ذلك.

والآن أمسك بساعتك الشخصية وتظاهر بأنك تقوم بضبطها ولكنك في حقيقة الأمر تقوم تغيير ضبط الساعة الأخرى.

وعلى الفور ابدأ في لعبتك حيث تضع ساعة المشاهد في يده مقلوبة وليحكم هو قبضته عليها ثم يفكر في رقم ليجد الساعة بعد ذلك قد تغير بها الوقت لعدة دقائق.

إن هذه اللعبة تناسب أكثر من الأفراد الأشقياء حيث يتسمون بقلة التشكيك ومفتاح هذه اللعبة هو تحويل انتباه المشاهدين لكن من السهل أن يكشفك أحدهم.

* * * * *

الخدعة المزدوجة ؟

الأحداث:

في هذه الخدعة تستطيع أن تخفي عملة أسفل أحد الأكواب وتظهرها مرة أخرى كما تستطيع أن تخفي الكوب نفسه.

السر:

اقلب الكوب على فوهته فوق قطعة من الورق الأبيض ثم أحضر ورقة بيضاء أخرى ولف بها الكوب الزجاجي لتأخذ شكله ثم ضع أسفل الكوب العملة واكشف الورقة عن الكوب لتجد العملة قد اختفت.

خدعة (1)

ملاحظة:

وإن تكشف الورقة عن الكوب لا ترفع الكوب.

اعد الورقة على الكوب ثم ارفع الكوب لتظهر العملة مرة أخرى وأنت تع الكوب على المنضدة أطبق يدك على الورق المغلف بها الكوب ليختفي الكوب هو الآخر.

أما السر وراء ما حدث:

هو أن الكوب مغلق الفوهة بورقة بيضاء فعندما تضع الكوب على المنضدة التي هي الأخرى مغطاة بورقة بيضاء لا يتضح للمشاهدين أن الكوب مغلق لذا فعندما تضع العملة على المنضدة والكوب فوقها تكون العملة تحت غطاء الكوب فلا تظهر لكنك عندما ترفع الكوب عنها يشاهد الجميع العملة وأثناء هذا الرفع تقوم أنت بسرعة بزلق الكوب من ورقته على جحرك لتطبق يدك بعد ذلك على الورقة فارغة ليبدو الكوب هو الآخر قد اختفى.

*****

خدعة الأصابع المغناطيسية.

اعرض على زملائك أن تقوم ببعض التنويم المغناطيسي عليهم وأكد لهم أنه آمن ولن يحدث لهم شيء مؤذي.

بعد ذلك اطلب من أحد أصدقاءك أن يقوم بشبك أصابع يده مع بعضها البعض وبعد عدة دقائق اطلب منه أن يرفع أصبعي السبابة في مواجهة بعضهما البعض مع الاحتفاظ بشبك الأيدي وأن يكون الأصبعين على بعد واحد بوصة واطلب منه أن يركز في هذا الوضع وألا يجعل أصبعيه يتلامسان لكنك تخبره بأنك من خلال التنويم المغناطيسي ستجعل أصبعيه تلامسان وبعد لحظات سيجد أن أصبعيه قد تلامسا.

السر:

هذه الخدعة قائمة بذاتها وتعمل بشكل تلقائي وليست في حاجة لبذل مجهود فيها فقط فمن الطبيعي عند رفع الأصبعين أن يأخذا في الاقتراب من بعضهما البعض وجرب أنت ذلك.





خدعة الخاتم

قم بوضع ملح كثيف في ماء أو أحضر ماء شديد الملوحة اغمس فيه قطعة من الخيط لمدة 45 - 60 دقيقة ثم اخرج الخيط من الماء وجففه والآن أنت جاهز.

اطلب خاتم من أحد الأشخاص اربط الخاتم في طرف الخيط

أمسك بالخيط وبه الخاتم مثل البندول والآن تناول أحد أعواد الثقاب وأشعل الخيط وبه الخاتم من أسفله إن الخيط سيحترق، ولكن حبيبات الملح من الممكن أن تحمل الخاتم لأعلى وتجعله متوهجًا بشكل مذهل للأنظار.

* * * * *

خدعة العملة والقهوة ؟

الأحداث:

كوب به قهوة تظهر خلاله عدة عملات بشكل سحري.

السر:

أحضر كوب من أنواع الأكواب الموجودة في ماكينات القهوة الآلية ثم استخدم سكينا لقطع الكوب كما بالشكل لتفصل عنه قاعدته كما في الشكل (1).

أعد جزئي الكوب مع بعضهما البعض مرة أخرى بطريقة تجعل الجزء العلوي من الطوب يدخل في قاعدته كما بالشكل (2).

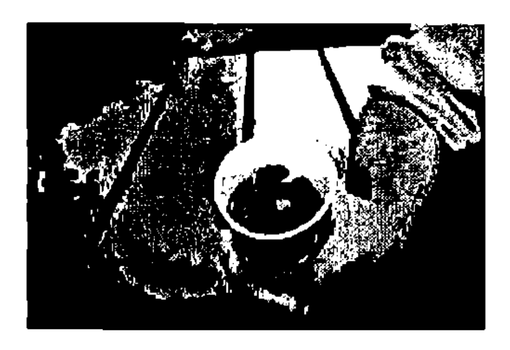
املأ ثلاثة أرباع الكوب بالعملات كما بالشكل (3).



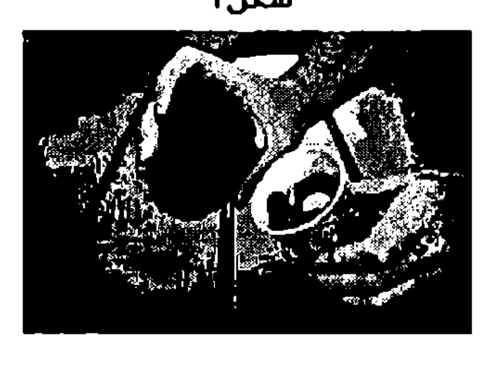
شكل ١



شكل٢



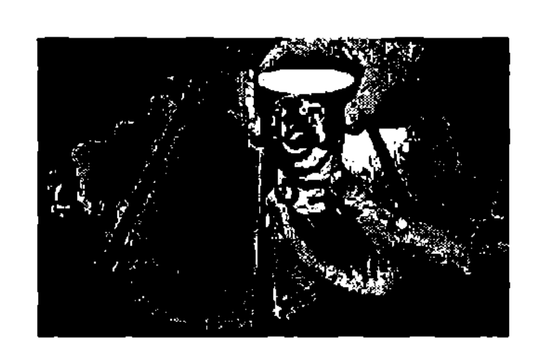
شكل ٣



شكل ٤

ثم اسكب فوق العملات كوب من القهوة لتغطي القهوة العملات تمامًا كما بالشكل (4).

إن القهوة هي أنسب ما تسكبه على العملات لأنها ذات لون قاتم بحيث يخفي العملات تمامًا ليبدو الكوب أمام الجمهور كما لو كان كوب قهوة معتاد.



شكل ٥



شكل ٦

الأداء:

أمسك النصف العلوي من الكوب بإحدى يديك وبخفة قم بدفع القاع السفلي من الكوب للأعلى بيدك الأخرى ثم حرك الكوب.

ولأن العملات غير مستقرة فستنساب القهوة ما بين الشق النصفي وستظهر العملات.

ملاحظة: كن حذرًا فلا تستخدم قهوة ساخنة وكذلك عند استخدام السكين أو القطر.

خدعة الدجاجة ذات الرقبة الدوارة ؟

كثيرًا ما يظهر للساحر في أحد فقراته ليقوم بقطع رقبة الدجاجة ثم يعيدها مرة أخرى وتكون الدجاجة على قيد الحياة. لكن هذا الوهم يستأثر على عقول الكثيرين من الجماهير.

الأحداث:

يظهر الساحر كما لو كان يخلع رقبة الدجاجة ثم يعيدها إليها مرة أخرى. والدجاجة حية بعد كل ما حدث.

الأدوات:

دجاجة حية و.. ...

رقبة دجاجة أخرى مزيفة

الأداء والسر:

الساحر يقدم دجاجة حية للمشاهدين ويمسك بها تحت ذراعيه ثم يبدأ يتحدث للجمع ليقنعهم بأن الدجاج له أكثر من روح مثل القطط وأنه سوف يثبت لهم حقيقة ذلك.

ثم يقوم الساحر بأخذ رقبة ورأس الدجاجة بيده الحرة بحيث يكون ذلك من خلال اللف والنزع ويتظاهر الساحر كما لو كان يقوم

بذلك في الواقع بقوة ستظهر الرقبة كما لو كانت قد قطعت بالفعل أمام الجمهور الذي سيهب مندهشًا لما فعلت لكنهم لا يرون الرأس بكافة التفاصيل.

ويأخذ الساحر هذه الرأس ثم يتظاهر بأنه يعيدها إلى الدجاجة (يحدث ذلك بزاوية °90 من جانب الجمهور) لتظهر رأس الدجاجة للجمهور بعد ذلك بدرجة ٪100 وهي حية وغير مؤذاة ليثير ذلك بهجة واندهاش الجمهور.

إن بعض الأنواع من الطيور تكون مرنة للغاية بحيث يمكن الضغط عليها دون أن يصرخا ذلك مثل الحمام لذا فمعظم الساحرين يستخدمونه خلال ألعابهم.

وما حدث بالفعل في هذه الخدعة هو أن الساحة قام بحرص بطي رقبة الدجاجة تحت أحد أجنحتها وهو يخفي الرأس المزيفة في أحد أكمامه أو في جيبه لذا يستطيع أن يخفي رأس الدجاجة تحت أحد أجنحتها ويعيدها بأن ينزلق الرأس المزيف إليها بسرعة.

* * * * *

الخلطة العجيبة

الأحداث:

تقوم بسكب كوب من الماء في أحد الأطباق ثم تضيف إليه بعض من الملح والفلفل وتجعل أصدقاءك يضع أصبع يده في مركز هذه الخلطة فلا يحدث شيء ولكنك عندما تقوم أنت بغمس أصبعك في الخلطة تجد أن ذرات الملح والفلفل قد أفسحت لك الطريق واصطفت على الجانبين في شكل عجيب.

السر:

أنك غمست أصبع يدك في صابون سائل ثم وضعته في الماء وقد اخذ الصابون بسطح الماء المتواتر مما أدى لإزاحة ذرات الملح والفلفل من مكانها وهذه الخدعة شبيهة بفكرة المسواكات السابق عرضها لكنها أسهل منها وأوضح.

* * * * *

خلة في يدك

الأحداث:

تقوم بإظهار خلة أسنان في يدك من الهواء.

السر:

في الإعداد لهذه الخدعة تقوم إحضار خلة أسنان وقطعة مستطيلة صغيرة من شريط لاصق ضع الشريط اللاصق في الخلة وألصقهم بظهر طفر أصبع إبهامك بحيث إذا فتحت راحة يدك وأصابعك للجمهور يبدوان فارغين وأظهر إبهامك للجمهور على أنه فارغ ليس به شيء لكنك عندما تضغط على طرف ظفرك الخلفي والذي به طرف الخلة بسرعة ستنعكس الخلة في اتجاه الجمهور كما لو كنت قد أظهرتها من الفراغ.

*****

إخفاء المسواك

الأحداث:

في هذه الخدعة تستطيع أن تخفي أحد المسواكات التي تمسكها بيدك تختفي.

الأدوات:



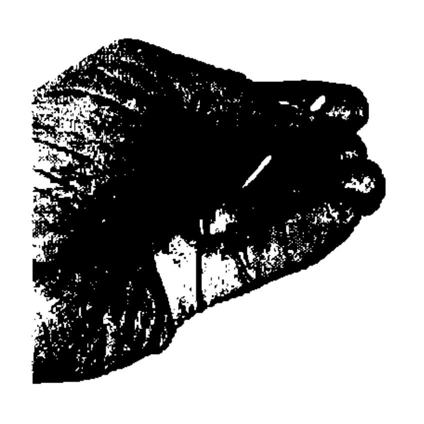
سواك (خلة) - خاتم دبلة تلبسه في أصبع يدك الثالث.

السر:

المسواك موجود بشكل متخفي عن أنظار الجمهور فيها وراء خاتم أصبعك.

وضع الاستعداد:

أمسك المسواك (الخلة) في يديك كما بالشكل.



حيث يمسك إبهامك بالمنطقة العلوية من المسواك وعليك أن تلاحظ حركة المسواك بين الأصابع في الصور المعروضة باستخدام أصبع الإبهام قم

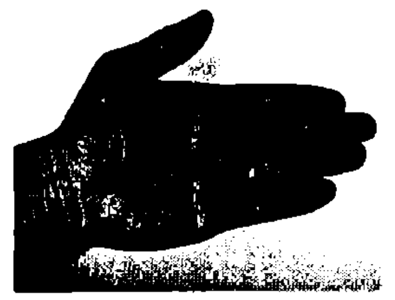
بدفع أسفل المسواك بين الخاتم وأصابع الإبهام لتدخل المسواك إلى داخل الدبلة.

ومن الممكن أن يساعدك في ذلك حركة يدك ببطء لأعلى ولأسفل لتخفي ما تقوم به.

والصورة التالية توضح لك ما فعلته من إدخال للمسواك في الخاتم.



اضغط على المسواك حتى يدخل بالكامل فيما وراء الخاتم ليختفي من راحة يديك عن الأنظار.



الآن اعرض يدك فارغة أمام الجمهور.

وضع المسواك فيما وراء الخاتم.

* * * * *

العقد العجيبة

الأحداث:

الساحر يمسك بحبل بين يديه وهناك ثلاثة عقد مربوطة في الحبل وفي العقدة الثالثة هناك شماعة مشبوكة بها فيقول الساحر كلماته السحرية وفي غمضة عين تنتقل الشماعة من المركز حيث العقدة الثالثة إلى العقدة اليمنى.

الأداء:

استخدام قطعة قوية من الحبل طويلة وسميكة وانظر إلى الشكل المبين بالأسفل حيث هناك 4 عقدات في الحبل عقدة B، C، وعقدة D ثم عقد عادية منتظمة والشماعة مربوطة بالعقدة C لكن العقدة A هي عقدة منسلة مزيفة لكنها تبدو من حيث الشكل كالعقد الأخرى لكنك عندما تجذب طرفي الحبل فإنها تنفك.

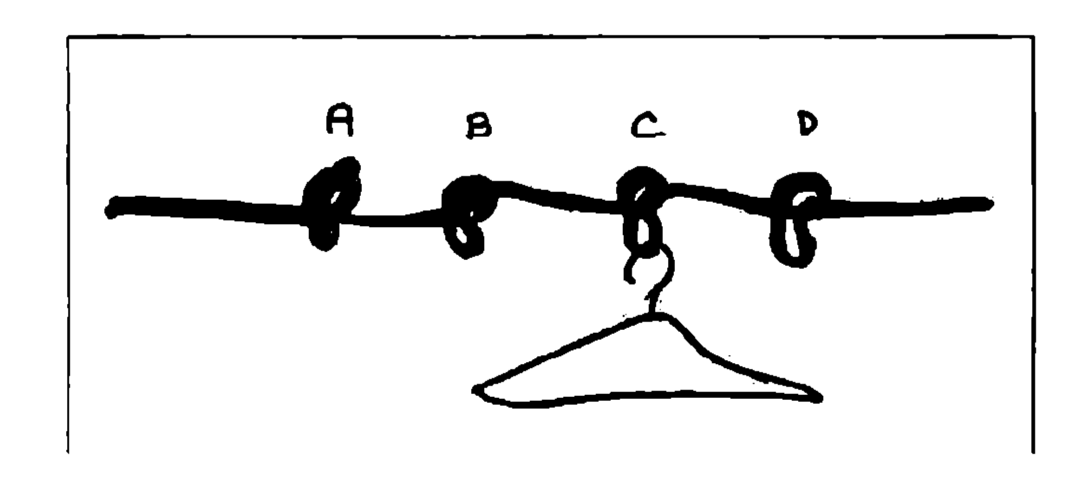
الخطوات:

ابدأ الخدعة بالعقدة D وغطها بيدك اليمنى أمسك بالحبل بحيث تبدو للعقد C ،B .A كما بالشكل.

قال ها هنا لدينا ثلاث عقدات. لاحظ أن العقدة مربوطة بآخر، عقدة وقل كلمتك السحرية Abracadabra.

والآن قم بشيئين:

الأول: قم بشد الحبل جيدًا بيديك وهذا من شأنه أن تحل العقدة A المزيفة وسيبدو الأمر كما لو أنها قد اختفت.



الثاني: اجذب الحبل رقم بشدة مرة أخرى باليد اليسرى أزلق العقدة D من يدك اليمنى.

عندما تقوم بذلك بسرعة يبدو الأمر أمام الجمهور كما لو كانت الشماعة قد قفزت من الطرف إلى العقدة الموجودة بالمركز.

وهذه الخدعة تحتاج منك لمزيد من التدريب بما يمكنك من أدائها بسرعة وبخفة.

* * * * *

خدعة الرماد النافذ.

الأحداث:

الساحر يأخذ رماد إحدى السجائر ويضع منه بشكل غير مرئي في راحة يد أحد المشاهدين.

الإعداد:

ضع بعض الرماد في أصبعك الأوسط قبل أداء الخدعة.

الطريقة:

اطلب من أحد المشاهدين أن يقف في مواجهتك وأن يقوم بفرد يديه في مواجهتك بحيث تكون راحتي يديه إلى الأسفل.



ضع الرماد على أصبعك



المشاهد يمد يديه

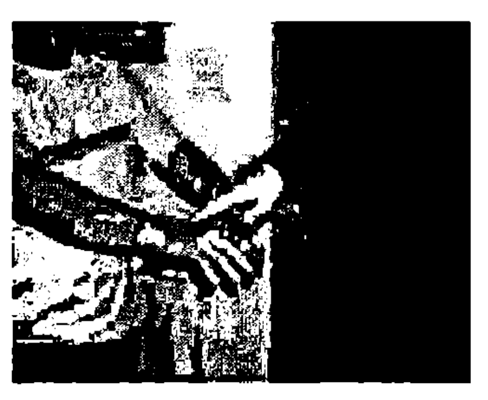


ضع الرماد فى راحة يديك



احف الرما فى قبضة يد المشاهد

اطلب منه أن يشد بيديه يديك لتقتربا أكثر وفي نفس الوقت ألمس راحة يده بخفة بالرماد الموجود بأصبعك الأوسط اطلب منه أن يغلق قبضات يديه إمكانك بعد ذلك أن تتظاهر بأنك تقوم ببعض الكلمات السحرية وعندما يفتح المشاهد يديه يجد بعض من الرماد كما لو كان الرماد قد نفذ من ظهر يديه إلى راحتها.



و.. المشاهد يفتح يده ليجد الرماد

هذه الخدعة تترك رد فعل جيد لكن لا تقوم بها أكثر من مرة حتى لا يصبح الشاهد خبير بمفتاحها.

*****

أنت الفائز؟!

الأحداث:

يحاول أحد المشاهدين أن يكتسب المال لكنك أنت الذي تفوز.

السر:

تقوم بعرض خمسة مظاريف أحد هذه المظاريف يحتوي على المال أما المظاريف الأخرى فارغة وتكون قد قمت من قبل بوضع علامة على شكل نقطة ممن فلم رصاص على المظروف الذي به النقود، واطلب من أحد الأشخاص أن يقوم بغلط.

اطلب من أحد الأشخاص أن يقوم بتهجي Money ناقلاً مظروف واحد إلى الأسفل لكل حرف ليحتفظ هو بالمظروف الذي يقع مع حرف Y افعل نفس الشيء مع المشاهدين الثلاث الآخرين حتى لا يصبح معك إلا مظروف واحد هو المظروف الذي به النقود.



المجلة المذهلة؟!

الأحداث:

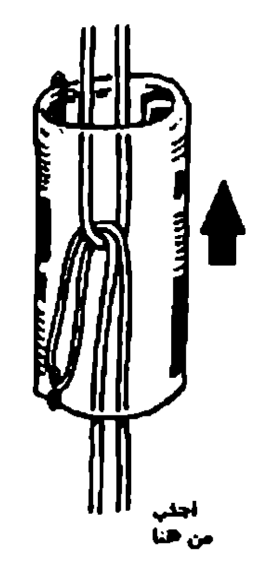
إحدى المجلات الملفوفة ترتفع لأعلى ولأسفل.

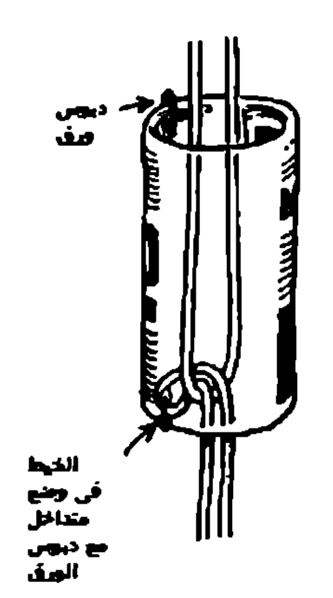
السر:

لف إحدى المجلات في شكل أنبوب واستخدم دبابيس الورق للإمساك بها لتحفظ بطويتها.

احضر قطعة من الخيط المزدوجة واشبكها بالدبوس الموجود بالطرف السفلي بالمجلة ليعمل كما لو كان خطاف بداخل الأنبوب المجلة قم بإحضار قطعة الخيط الأولى للأعلى محافظًا على ارتخاء الخيوط وبعد ذلك إذا أردت أن تتحرك المجلة أجذب طرفي الخيط الموجود بقاع الأنبوب إلى الأسفل فسترتفع المجلة.

وحتى تعيد المجلة إلى وضعها قرب يديك من بعضهما بخفة لتنزلق المجلة مرة أخرى إلى الأسفل.





العملات الموجهة

«Homing Coins»

الأحداث:

أربع عملات يختفون ثم يظهرون بطريقة سحرية.

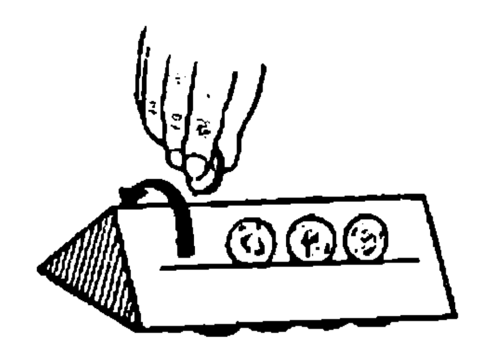
السر:

هناك جانبان لمجسم المثلث كان جانب به حافة لتحمل بالنقود.

في إحدى الجوانب العملات الأربع موضوعين على الحافة وسائبين. ؟

أما العملات في حافة الجانب الآخر ملتصقين في مكانهم.

اعرض بحسم المثلث أمام الجمهور من الجهة التي بها الحافة وفوقها العملات السائبة.



تحت غطاء المنديل قم باستدارة الكتلة الخشبية لتكشف عن العملات الملصقة

تظاهر بأنك أخذت أول عملة لكنك في حقيقة الأمر قد أسقطت بها فيما وراء المجسم.

وضع بالعملة التي زعمت أنك أخذتها في حقيبة من الورق افعل نفس الشيء بالعملات الأخريات.

وعندما تقوم بتغطية المجسم بالمنديل أدره على الجانب الآخر وارفع المنديل ليجد الجمهور العملات موجودة على حافة جانب هذا المجسم وعندما يفتح لهم الحقيبة الورقية يجدونها فارغة.

* * * * *

المنديل الفولازى « لا يثقب أبداً»؟!

الأحداث:

أحد الدبابيس تمر خلال المنديل دون أن تمزقه.

السر:

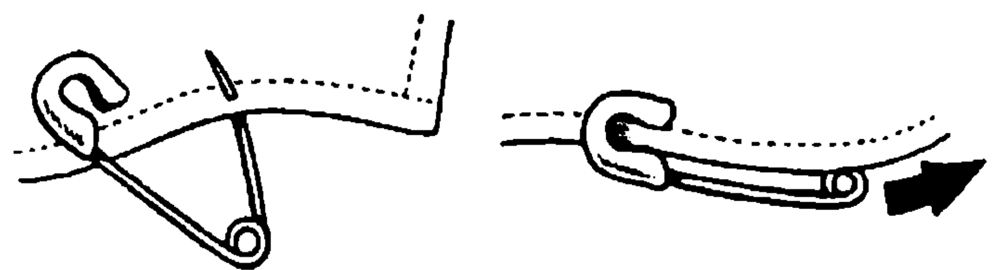
اطلب من أحد الأشخاص أن يقوم بمسك المنديل مشددًا.

ادفع بدبوس آمن خلال خامة المنديل بالقرب من حوافه أمسك بالدبوس من طرف ذيله واتجه به ناحيتك والآن اجذبه بالدبوس إلى اليمين.

وعندما تتوقف ادفع الدبوس للأمام حتى يعود من خلال القماش.

لقد حركت الدبوس من مكان واحد إلى آخر دون أن تمزق المنديل.

ما حدث بالفعل هو أن القماش قد مر بين رأس الدبوس وخمسه.



الحلقات المحيرة

الأحداث:

ثلاث حلقات من الورق يتم قطعهم ليعطوا نتائج مذهلة.

السر:

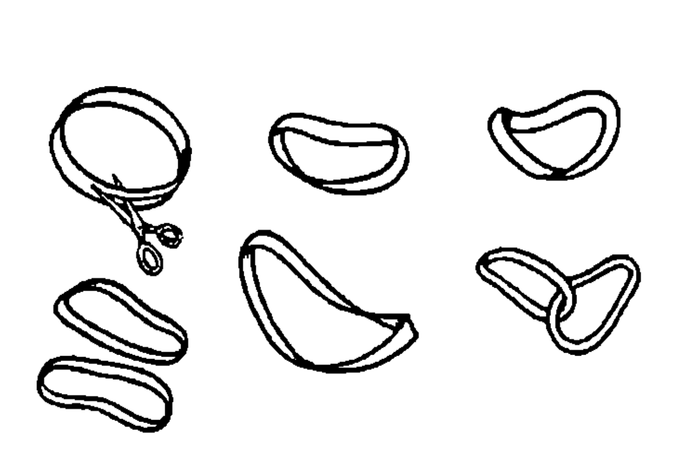
تحتاج إلى ثلاثة أشرطة من الورق كل شريط على نحو خمسة سنتيمترات.

قم بلصق أطراف الشريط الأول معًا ليكونا حلقة.

افعل نفس الشيء مع الشريط الثاني ولكن قم بطيه نصف طية قبل أن تلصق نهاياته وعند عمل الحلقة الثالثة قم بلف الورق لفة كاملة بتلك اللصق.

اقطع الحلقة الأولى من مركزها بالمقص سينتج عن ذلك كما تتوقع حلقتين.

وعندما تقوم بقص الحلقة الثنية بنفس الشكل ينتج عنها حلقة أخرى أكبر أما الحلقة الثالثة فبقطعها ينتجِ حلقتان متشابكتان معاً.



الأستيك القافز ؟

الأحداث:

تبدو قطعة الأستيك كما لو كانت تخترق أصابعك.

السر:

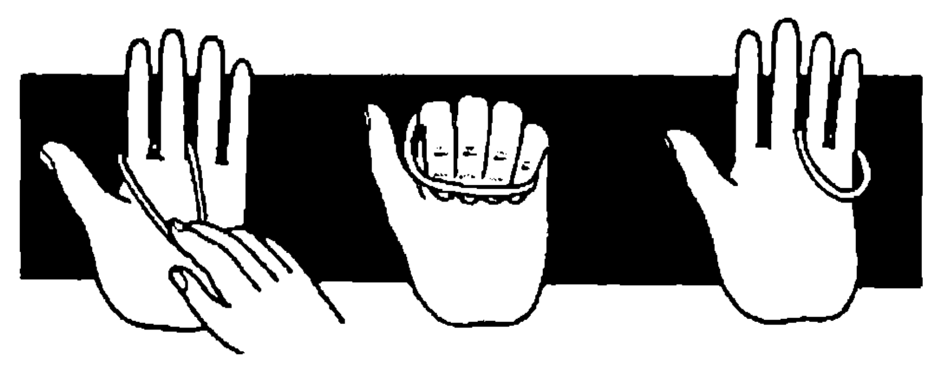
ضع قطعة الأستيك فوق أول أصبعين من يدك اليسرى كما هو موضح.

وباليد اليمنى قد يمد الأستيك لتعرض للجمهور بالفعل فوق أصبعيك.

أغلق اليد اليسرى وفي نفس الوقت قم سرًا بالسماح لأطراف أصابعك أن تدخل للأستيك كما هو موضح بالرسم الثاني.

افتح يديك وسيقفز الأستيك من أول أصبعين إلى ثالث ورابع أصبع.

احتفظ بظهر يدك في مواجهة الجمهور أغلب الوقت وقم بهذه الخدعة كما لو كان الأستيك يتسلل إلى أصابعك من خلال أول أصبعين.



كيف تهرب بأناقة ؟!

الأحداث:

تتمكن من الهروب من الحبل.

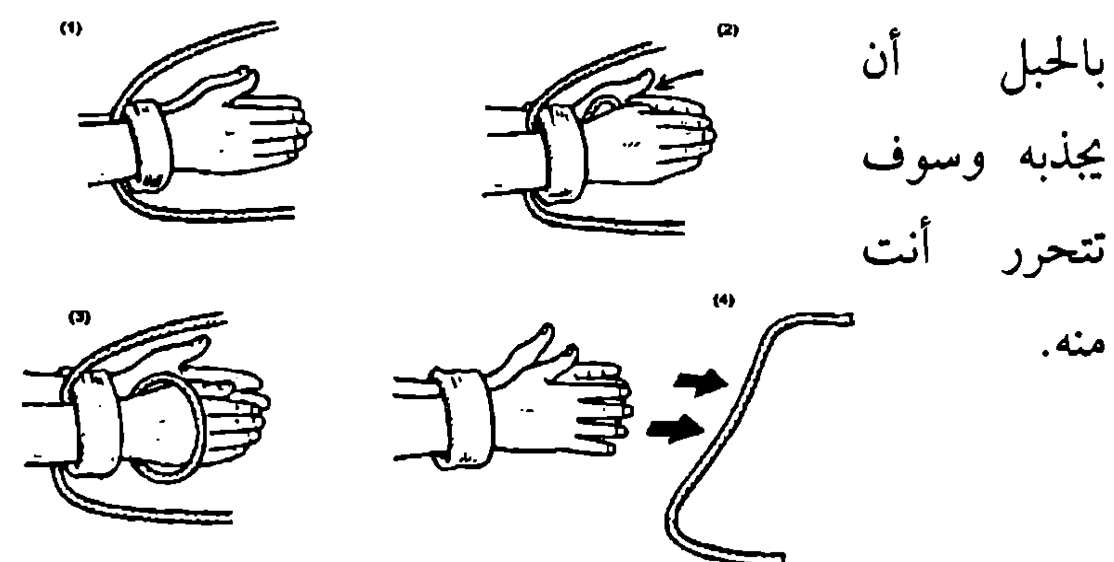
السر:

اطلب من أحد الأشخاص لأن تربط رسخيه بقماشة أو منديل كبير والآن بوضع حبل ناعم طويل بين رسغيك ويمسك أحد الأشخاص بالأطراف ثم يوضع منديل فوق معصميك المربوطين.

وبمجرد أن يديك تحت المنديل مختفية عن الأنظار رجع يديك عن الحبل بحيث تكون حلقة بين معصميك.

استمر في العمل على الحبل حتى تتمكن من إدخال الحلقة في يديك.

عندما تفعل ذلك اطلب من أحد الأشخاص الذى يمسك بالحبل أن يجذبه وسوف تتحرر أنت منه.



The Marvelous Stripper Pack !

هذه اللعبة في بعض الأحيان تعرف بـ (Wizard Pack) أو.. وفي إمكانك أن تجدها في أحد متاجر الألعاب السحرية أو من الممكن أن يرسمها لك أحد الرسامين والذي لديه ماكينة يمكنها صف هذه الكروت لك حسب شروطك.

بحيث يكون هناك أحد من كروت هذه الكوتشينة له جانب أعرض من باقي الكروت بحيث إذا تحسست جوانب الكوتشينة دون النظر ستعرف هذا الكارت.

لذا فبعد أن تقوم باختيار أحد الكروت وتحدده ثم تضعه وتنفذ كروت الكوتشينة تتمكن من تحديده بسهولة.

ومن الممكن لك أن تستخدم أسلوب خاص لتفنيد الكوتشينة.

افتح الكوتشينة بين يديك كالمروحة لتتيح الفرصة اختيار أحد الكروت.

خذ الكارت الموجود باليد اليمنى بحيث يلاحظه المشاهد ويتذكره فهو كارته.

افتح الكوتشينة بيدك اليمنى سيمكنك ذلك من رؤية الكارت ذو الحافة الأعرض عن الآخرين.

The Boomerang Card

يتم اختيار كارت وتذكرة من قبل أحد المشاهدين ثم يعيده إلى رزمة الكروت قاسمًا به الرزمة.

ويأخذ الساحر الجوكر ويقذف به في الهواء وعندما يعود إليه يمسك به من خلال رزمة الكوتشينة كما بالشكل.

يرفع الجوكر بحيث يرفع معه النصف العلوي من الرزمة الكوتشينة ليجد الكارت الذي تحت الجوكر مقلوبًا ليكون هو الكارت الذي تم اختياره.

السر:

في هذه الخدعة فموقع الكارت له أهمية أساسية.

وهنا أيضًا تستخدم تكنيك كارت الكوتشينة الأعرض من باقي الكروت لذا فمن السهل تميزه بسهولة باللمس.

ضع الكارت الأعرض أسفل رزمة الكروت وضع الكارت الذي تم اختياره أعلى رزمة الكروت.

والآن دع المشاهد يضع كارته قاسمًا الكروت وهذا يجعل الكارت الذي تم اختياره في منتصف الرزمة وفوقه بالضبط الكارت ذو الحافة العريضة.

وتعتمد هذه الخدعة بشكل كبير على خفة اليد. لذا فعليك أن تتدرب عليها جيدًا.

The Cardon on the wall

الأحداث:

إن هذه الخدعة ستدهش الجمهور مرتين مرة عندما يرونك تلقي الكوتشينة على الحائط ومرة أخرى عندما يرون الكارت الذي تم اختياره ملتصق بالحائط دون غيره من الكروت.

السر:

السر في قطعة من سوليتيب اللصق تأخذ شكل دائرة وتضعها في طرف أصبعك.

اجعل الأصبع الذي به قطعة السوليتيب مطويا في اتجاه راحة يدك.

الكارت الذي تم اختياره انظر إليه وتذكره وأعده إلى رزمة الكوتشينة.

ضع رزمة الكوتشينة في اليد اليسرى واضغط على ظهر آخر كارت (الكارت المختار) بقطعة السوليتيب الموجودة على يديك وافعل ذلك بخفة حركة بحيث ينخلع قطعة السوليتيب من أصبعك لتلتصق بالكارت.

ألقِ برزمة الكوتشينة في أعلى نقطة على الحائط وآخر كارت لا بد أن يصطدم بالحائط أولا وبقوة في حين تسقط باقي الكروت على الأرض.

خدعة رفع الزجاجة في الهواء

الأحداث:

تتناول أحدى الزجاجات ومن الأفضل أن تكون الزجاجة ذات قاع متسع ضع الزجاجة ذات قاع متسع ضع الزجاجة الفارغة على فوهتها على المنضدة ضع أصبع إبهامك على جانب الزجاجة وأصابعك على قاعها.

ضع كلا من أصبعك الأول الأصبع الأوسط على قاع الزجاجة ولابد أن يأخذا زاوية يمينه الشكل وببطء التقط الزجاجة دون أن تلمسها بأصابعك الأخرى.

وبمجرد أنك تقوم بهذه الخدعة طالب من الآخرين أن يحاولوا تجريبها.

*****

Crazy Mans Handcuffs

الأحداث:

اثنين من الأساتيك المطاطية ينفصلان عن بعضهما البعض بشكل غامض ومحير.

السر:

ضع أحد الأساتيك المطاطية حول أصبع إبهامك وسبابتك الأيسر ولابد أن تضع أصابعك شكل حرف C مظهره الأستيك المطاط مشدود إلى اليمين بين أصابعك. أشر بوضع أصابعك تجاه الجمهور وهذه اليد تبقى كما هي دون أن تفعل شيئا.

ضع الأستيك المطاطي الآخر فوق أول أصبع ليدك اليمنى اجعله في وضع الأستيك المطاطي في اليد الأخرى.

اسحب الأستيك المطاطي الذي تمسك به في يدك اليمنى من أسفل الأستيك الآخر.

باستخدام أصبع إبهام يدك اليمنى بذلك سيبدو الأمر كما لو كان الأستيكان مرتبطين مع بعضهما ومن الصعب فصلهم بل من المستحيل.

قم بشد طرفي الأساتيك ليبدو أن كل منهما وراء الآخر.

وبسرعة الحركة لن يستطيع المشاهدين أن يلاحظوا ما تفعله حيث تقوم بشد أساتيك المطاط للخلف في اتجاه الخيط ويقوم أصبعك الأوسط في يدك اليمنى بالتسلل خلال الجزء الأسفل من الأستيك المطاط ليحرر إبهامك عنه.

وهذا لا بد أن يكون مخفيا وراء يدك اليمنى.. والجمهور كان فد لاحظ بأنك قد قمت بنفس الحركات مرتان ل1 فهم لا يتوقعون أن يحدث شيء. إبهامك يصبح أعلى ويضع نفسه بعد أصبع سبابك الأيمن منزلقًا خلف وحول أستيك المطاط.

اجعل يديك للخف معا وسينسلت الأستيك من أصبعك الأوسط حيث إنك فصلت أصبع سبابتك عن إبهامك وتقول كلماتك السحرية فينفصل الأستيكين من بعضهما.

* * * * *

أكل سمكة بعظامها ؟

الأحداث :

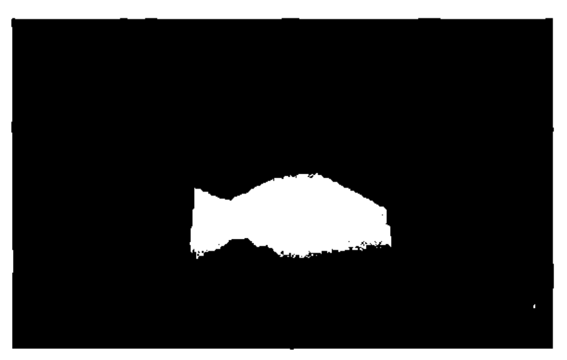
تخبر أصدقائك بأنك تستطيع أن تأكل سمكة ذهبية وتحطم عظامها بين أسنانك وبالفعل تشمر عن أكمامك وتأكل السمكة ليسمعوا هو أصوات عظامها.

السر:

تحتاج في هذه اللعبة لقطعة من الجذر وسكينة مطبخ.

ولتقوم بهذه الخدعة قم بقطع شريحة الجذر على شكل سمكة ذهبية وليس من الضروري أن تصل به إلى شكل السمكة بالتحديد حيث إن الجمهور يكون مبهورا أكثر بفكرة أكل السمكة بعظامها أكثر من أي شيء آخر وعند أكل الجزرة ستحدث صوتًا كما لو كانت عظام السمكة تتحطم بين أسنانك.





نفس الديناصور

الإعداد:

كوب، علبة كبريت، ستة عملات مطفأة مليئة بالماء.

الهدف:

تثير دهشة أصدقاءك بما تفعله حيث تقوم بإفراغ الماء من المطفأة باستخدام المكونات السابقة الذكر فقط دون التحرك أو إمالة المطفأة.

الطريقة:

تأكد من أن المطفأة مملوءة بثلاث أرباعها بالماء ضع العملات في منتصف المطفأة بحيث تكون العملتان العليتان ظاهرتين من الماء.

ضع أربع أعواد من الثقاب غير المشتعل على قمة العملات وأشعل بسرعة الأعواد وعلى الفور قم بتغطية اللهب والكوب والعملات وستنزلق المياه إلى داخل الكوب وستكون أنت قد حصلت على نفس الديناصور من الدخان المتصاعد من أعواد الثقاب والذي سيظن أصدقاؤك أنه من الماء.

قراءة العقل
«Mind Reading»

الأحداث:

في هذه اللعبة من قراءة عقل الجمهور يطرح الساحر عددًا من الأسئلة بشأن أشياء تخص الشخص الذي يطرح عليه الأسئلة ويطلب من الشخص أن يكتب كل إجابة على قطعة من الورق ويضع بها في كوب زجاجي.

وفي نفس الوقت يرى الساحر يركز بعمق ويكتب تنبؤه في قطعة ورق أخرى منفصلة والتي يضعها أيضًا في الكوب الزجاج. وبعد آخر سؤال يتم طرحه يتوقع الساحر الإجابات مقارنة بإجابات المشاهد ويجد أن تلك التنبؤات مطابقة لأحداث المشاهد الفعلية.

وهذا من الممكن أن يكون له رد فعل مذهل من جانب الجمهور حيث سيبدو الساحر كما لو كان يقرأ الأفكار.

الطريقة:

الساحر يطرح سلسلة من الأسئلة ويطلب من المشاهد أن يكتبهم في قطعة من الورق ويضعها في الكوب الزجاجي وبعد كل

إجابة يتم وضعها في الكوب الزجاجي يسأل الساحر عن الإجابة التي أعطاها المشاهد ويعلن للساحر أنه أيضًا قد تبدأ بهذه الإجابة ووضعها في الزجاجة.

بالفعل الساحر يكتب إجابات المشاهد وفي آخر سؤال يخبر الساحر ما سيجيب به الشاهد على هذا السؤال.

وعندما يتم طرح أول سؤال ويكشف فيه المشاهد عن إجاباته يقوم الساحر في نفس الوقت بوضع تنبؤه المفترض في كوب آخر. ما كتبه بالفعل على الورقة هو جزر Carrot هو أكثر الإجابات المحتملة للسؤال الأخير الذي سيتم طرحه سريعًا على المشاهد.

خذ الورق من الأكواب واظهر الإجابات وانظر بعد ذلك لردود أفعال الجمهور المذهلة.

أمثلة على الأسئلة التي يمكن طرحها:

السؤال	إجابة المشاهد	إجابة الساحر
ما هو الفريق المفضل لك في كرة القدم ؟	فريق مانشتسر	جزر
ما هو فنانك المفضل ؟	بريتني سبيرز	مانشيستر
لونك المفضل ؟	الأخضر	بريتني سبيرز
سيارتك المفضلة ؟	Ferrari	الأخضر
اسم خضروات ؟	الجزر	ferrari

ستجد أن أغلب الناس سيختارون الجزر كإجابة على اسم الخضروات على الرغم من أن ذلك قد يكون مهماً كإجابة على هذا السؤال فإذا اختاروا اسم آخر سيظل الجمهور مندهش أنك قد تنبأت بعدد آخر من الإجابات الأخرى.

* * * * *

خدعة الأكواب المتوازنة

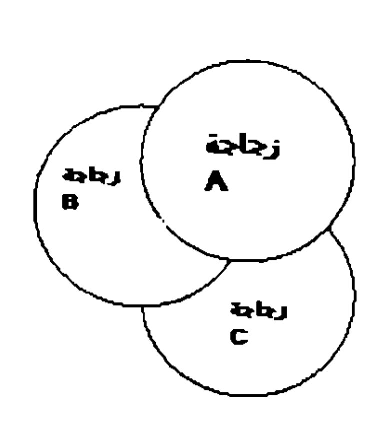
الأحداث:

تتمكن من تحقيق التوازن بإيقاف ثلاثة أكواب من الزجاج على بعضها البعض دون الاستعانة بأي معين خارجي.

السر:

أولاً: الأكواب لا بد أن تكون فارغة.

أن السر الأساسي في هذه الخدعة هو أن تتخيل وجه ساعة عندما تنظر للأكواب من أعلى لتتذكر الساعة العاشرة والساعة الثانية. مباشرة من أمامك ستكون الساعة الثانية عشرة.



والآن الخدعة ثلاث خطوات سهلة:

ضع كوبك الأول (A) على الطاولة.

ضع كوبك الثاني (B) على قمة (A) ليكون وضع أشبه بالساعة العاشرة.

والآن ضع الكوب الثالث (C) على قمة (B) في وضع الساعة الثانية.

إن هذه الخدعة ستحتاج لمزيد من التدريب لكنها عندما تنجح مرات قليلة في عمل هذه الخدعة ستبدو أسهل عليك.

المنديل والعملة الخفية؟!

الأحداث:

الساحر يضع العملة داخل المنديل ويقلب المنديل لتختفي العملة من المنديل.

السر:

أنك تقوم سرًا بلف أستيك من المطاط حول أصابعك وإبهامك.

ثم تقوم بوضع المنديل في تلك اليد وباليد الأخرى تضع العملة لداخل المنديل.

ثم اسمح للأستيك المطاطي أن ينسلت من أصابعك إلى المنديل بحيث يحيط بالعملة التي توجد أسفل المنديل.

ثم ترفع يدك عن المنديل وتقوم بتحريكه. وتعرض بعد ذلك للجمهور بفتحه سيجد الجميع أن العملة قد اختفت.

لكنها في الواقع مختفية في المنديل وقد ساعد الأستيك كثيرا في حجبها عن الرؤية.



ضع الإستيك حول إصبعك



ضع العملة فى المنديل



احط العملة بالأستيك داخل المنديل



اعرض المنديل على الجمهور فارغ

إظهار عملة من الهواء؟!

الأحداث:

هذه الخدعة تثير إعجاب وذهول الجمهور لأنهم بالفعل قد رأوا يدك فارغة ثم وجدوا فجأة أن بها عملة جئت بها من الفراغ.

ولأداء هذه الخدعة: أنت في حاجة إلى عملة واحدة وشريط لاصق.

الخطوات:

قم بلصق العملة في ظهر يديك بقطعة صافية من الشريط اللاصق.

وهذا سيساعدك على عرض راحة يدك فارغة أمام الجمهور.

ابدأ بالعملة المعلقة على ظهر يديك. أمسك يدك بشكل طبيعي بحيث لا يتشكك أي شخص في أن لديك شيء ما داخلها.

أوجد مكانك يمكنك من الوصول إلى ظهر يدك بعيدًا عن أنظار الجمهور.

على سبيل المثال تحت المنضجة خلف أذنك.. وعندما تصل لهذا المكان أمسك بالعملة بإبهامك ثم أظهرها على الملأ وكأن العملة قد جاءت من العملة.

درب نفسك على هذه الخدعة عدة مرات.

هناك فتحة في جيبي

الأحداث:

استعر عملة وقم بعمل علامة بها.

وتقول أنك دائمًا تفقد النقود خلال فتحة في جيبك ثم تقوم بإسقاط هذه العملة إلى داخل جيبك وتقول متعجبًا ماذا حدث ؟ أليست الفتحة في هذا الجيب (في الجيب الذي أسقطت فيه العملة) لكنها في هذا الجيب ؟

وترفع قدمك لتجد العملة ذات العلامة عندها !

الطريقة:

أنت في حاجة لعملة زائدة وقم سرًا بوضع العملة الزائدة تحت قدمك اليسرى.

اطلب من أحد الأشخاص أن يعطيك عملة واطلب منه أن يضع علامة عليها بقلم بطريقة غير اعتيادية.

التقط العملة وقم فقط بإسقاطها في جيب بنطلونك الأيمن. وحرك رجلك كما لو كنت تقوم بتحريك العملة لداخل الفتحة ثم قل: ما هذا الفتحة ليست موجودة في الجيب إلا أنها كانت فيه. ثم ارفع قدمك الأخرى للأعلى لتجد العملة هناك.

والسر هنا هو أنك التقطت العملة بيدك اليمنى ووضعته (أسقطها) لداخل الجيب الأيمن لبنطلونك كما قمت بالتقاط العملة الأخرى بنفس اليد.

وبينما لا تزال يدك في الجيب اسأل الجمهور: أنا آسف هل أقرضتني هذه أما أنها عملتي ؟ سيقول لك نعم هي وتقوم أنت بإرجاعها إليك.

والسر هو أنك قمت سرًا بوضع العملة وإسقاطها في قدميك عبر البنطلون.

ففي المرة الأولى ستتظاهر بأنك أسقطت العملة عبر فتحة الجيب لكنك في حقيقة الأمر لم تسقطها إذ إنك استعنت بالعملة الزائدة التي وضعتها سرًا عند قدميك أما في المرة التالية فوضعت العملة ذات العلامة في الجيب وهو أصلاً ليس به فتحة فلم تقع.

* * * * *

خدعة الخيط السحري

الأحداث:

الساحر يراه الجمهور يقوم بلف بعض الخيط بأصابعه لداخل إحدى الكرات.

ثم يظهر الخيط بعد ذلك كما لو كان موضوع في فمه ويقوم ببلعه.

يتظاهر الساحر بالألم لكون امتلاء معدته بالخيط وبشكل منظور يخرج الخيط منها.

الأدوات:

خيط قطعتين ملونتين من نفس الخيط، شريط لاصق مضمد للجروح Latex Paint

الطريقة:

أنت في حاجة لرسم من 1 إلى 2 بوصة منطقة مربعة في معدتك بالـ Latex وعندما يجف انزعه من الجلد بحيث يشكل جيب مع معدتك.

ضع قطعة واحدة من الخيط في الجيب وأبقى على قطعة صغيرة

للخارج ومن الممكن أيضًا أن تصنع هذا الجيب بقصه من أحد الماسكات وباستخدام Latex يمكنك لصقها.

ويقوم الساحر بأداء هذه اللعبة حيث يقوم بلف قطعة واحدة من الخيط داخل كرة ثم يتظاهر بأن الخيط في فمه مبقيًا على الخيط بين إبهامه وأصبعه ويتظاهر بأنه بلعه.

وتذكر: لا تضع الخيط في فمك لدواع أمنية.

إن كرة الخيط الموجودة بين الإبهام والأصبع من الممكن عدم ملاحظتها من قبل المشاهدين إذ إنه في إمكانه أن يخفيها بسهولة عن الأنظار وباقي الخيط سيعتمد على أداء الساحر ليعزز الوهم التي تركه للجمهور بأن الخيط قد اندفع عبر معدته.

حيث في إمكان الساحر بعد ذلك أن يقوم بشد الخيط من الجيب الذي صنعه عند معدته.

* * *** *

الخاتم المتصاعد ؟

الأحداث:

تتناول أحد الأساتيك المطاطية وقم بخياطة خاتم أصبع ويبقى الخاتم عنده مركز الأستيك لكنه يظل يزحف ببطء إلى أعلى الأستيك بنفسه !

ما تحتاجه:

قطعة أستيك، خاتم.

الطريقة:

أن هذه العلبة تتم بنفسها دون خدع ويسهم في ذلك قطعة من الأستيك بشكل أساسي لكن عليك قطع الأستيك والآن لديك قطعة طويلة.

استعر خاتم ادخل بالخاتم لداخل الأستيك ولكن قم بشد الأستيك (ليس في كل الأوقات على نحو مرة بين يديك) واحتفظ بأغلبية الأستيك في اليد اليسرى. عندما تقوم بذلك سوف يكون لديك قطعة مدلاة وسائبة مختفية في راحة يدك اليسرى.

المشاهدين لن يروا ذلك إذ إن ظهر يديك هو الذي يواجههم.

ولابد أن تكون يديك في نفس المستوى بحيث يكون فيه الأستيك المطاط أفقيا.

كن متأكدًا من أن الخاتم أصبح أقرب إلى الأربع اليمنى لكنه لا يلامسهم على بعد بوصة منهم.

ارفع يدك اليمنى واسمح بالخاتم أن يسقط في اتجاه يدك اليسرى قائلاً: أي شخص يستطيع أن يجعل الخاتم يسقط ولا تسمح للخاتم بأن يسقط خلال إحدى بوصات أطراف أصابعك وبشكل هادئ قم بسحب الأستيك بأصابعك اليسرى لينزلق الأستيك بين أطراف أصابعك اليسرى لا تقلق لن يلاحظ الجمهور ذلك.

وسيتحرك الخاتم لأعلى المطاط كما لو كان مصعد.

* * * * *

خدعة المشي على الماء

الأحداث:

تستطيع أن تظهر للجميع أنه في إمكانك أن تسير على الماء.

السر:

السر يكمن في الخداع والوهم الذي يمكن للكاميرا أن تضعه. حيث إنك في حقيقة الأمر تسير فوق سطح صلب طاف أو فوق كبري بلاستيكي شفاف أو عبر ممر زجاجي.

لذا فكل السابحين الذين يظهرون في اللقطة سيكونون ممثلين لإضفاء مزيد من الواقعية على اللقطة ومن الممكن أن يستخدم الفيديو تقنية CGI لإخفاء هذا السطح من الماء.

وتؤخذ اللقطات عدة مرات بحيث يمكن عمل مونتاج لها بعد ذلك وربطها مع بعضها البعض واللقطات البعيدة في إمكانها أن تظهر ثقل جسم الخص وهو يسير على الماء ويمكن التركيز على قدمه وحذاءه وانفلاته من قدمه كإشارة إلى أنه لا يستخدم أسلوبًا خاصا في ذلك أو يجعل أحد السباحين يمر أسفل قدميه وهكذا لكن الخدعة كل الخدعة عبر الكاميرا والمونتاج

*****

خدعة عملة حذائك ؟

الأحداث:

تقوم بأخذ عملة من أحد المشاهدين وقل بأن الأشياء في بعض الأحيان كالعملات تذهب أو توضع في أماكن لا تمت لها بصلة.

وبعد عرض العملة تضعها في يدك اليسرى مخبرًا المشاهد بأن ينظر عن قرب ليتأكد من أنها لم تهرب. بعد ذلك خذ عصاك السحرية وطارق بها عدة طرقات على يدك اليسرى وتقوم بفتح يدك ببطء لتعرض راحة يدك وهي فارغة كلية فلقد اختفت العملة وقل اعتقد أن العملة قد ذهبت لمكان ما وابدأ في خلع نعليك وداخل الحذاء يجد المشاهد عملته.

الإعداد:

قبل العرض اقطع فتحة صغيرة في جيبك كافية لإسقاط أحد العملات خلالها.

الأداء:

خذ من المشاهد عملة واجعله يعلمها.

قم بأداء الرمية الفرنسية للعملة بحيث تختفي في يدك اليمنى في حين أن المشاهدين يعتقدون أنك وضعتها في اليد اليسرى.

ضع عصاك في جيبك وبينما تصل إليها أسقط العملة في الجيب سامحًا لها لتسقط عبر الفتحة إلى حذائك.

اعرض يديك ومعك العصا وقد اختفت منها العملة.

اخلع حذاءك ليتأكد الجميع أن العملة بداخله.

نصيحة:

تأكد من أن المشاهد قد قام بتعليم كلا وجهي العملة لذا عندما تسقط في حذائك معكوسة فلا تكون في حاجة لإظهار العلامة وأقل لمس للعملة يجعل الخدعة أفضل.

* * * * *

خدعة بارد مثل الثلج

إن هذه الخدعة من أسهل الألعاب السحرية عندما تقرأها سينتابك شعور بأنها غير مقنعة لا تصدق هذا الشعور في ممتعة.

السر:

أنت في حاجة لفنجان أو كوب غير شفاف.

وتحتاج أيضًا إلى إسنفجة صغيرة وكوب ثلج.

قم بإعداد الكوب بوضع الإسفنجة في قاعة.

ثم أسقط كوب الثلج في القاع أيضًا.

ولأداء هذه الخدعة:

قم بسكب كمية صغيرة من الماء داخل الكوب ستمتص الإسفنجة الماء قم بعمل حركاتك السحرية وانفخ في الكوب اسكبه سينزل بدلاً من الماء الثلج وقطرات قليلة شديدة البرودة.

* * * * *

خدعة رفع دراكولا
Dracula Rising Levitation Trick

الأحداث:

يتم استدعاء المشاهدين لغرفة مظلمة ليشهدوا الخدعة الذي يقوم بها الساحر وهو يصرخ لا تقترب ويستشهد الجمهور عليه وهو يقوم بالارتفاع عن الأرض.

الإعداد:

إن كل هذه الخدعة قائمة على الإضاءة عندما يدخل المشاهدين إلى الحجرة.

ضع صندوقا مختفيا أسفل السرير وتأكد من أن إضاءة الحجرة خافتة بأكبر قدر ممكن بمجرد أن يدخل المشاهدون الحجرة وسوف يرون ظل جسمك لكن ما من شيء واضح.

كل ما قمت به هو أنك صعدت فوق الصندوق ببطء ومن جانب الجمهور كل ما رأوه هو أنك أصبحت فوق مستوى الأرض.

كن متأكدًا من أن الغرفة مظلمة أو خافتة الإضاءة ولا تعطي فرصة للجمهور بأن يضيئوها.

خدعة رفع عود الثقاب

الأحداث:

تقوم بأخذ علبة كبريت من أحد الأشخاص وضعه في راحة يدك.

اطلب من المشاهد أن يركز في حركة الكبريت بقوة روحية.

سينقضي عود الثقاب فجأة ويقفز وفي النهاية سيرتفع للأعلى.

الطريقة:

ستحتاج لأداء هذه الخدعة أداتين أحدهما عبارة عن مغناطيس خزفي صغير وقوي والأداة الأخرى عبارة عن قضيب حديدي صغير تخفيه دال ورقة الكبريت العادية.

وقم بشق الورقة على الكبريت من الأسفل ضع القضيب المعدني والصق الكبريت معه مرة أخرى.

وتقوم بعد ذلك تضع عود الثقاب موضع الحيلة في راحة يديك.

ثم تظاهر بأنك قم تتظاهر بأنك مزقته ووضعته في يدك عن المغناطيس مختفي تحت كمك بالقرب من مرفقك.

أمسك بالمغناطيس في مكان بالقرب من ضمادة الأستيك وارتدِ ملابس واسعة لتخفيها.

وبعود الثقاب الموجود في راحة يديك اطلب من مساعدة أن يركز وببطء حرك يدك الأعلى في اتجاه مرفقك وراحة يدك لأعلى بحيث تصبح أكثر اقترابًا من المغناطيس وسيبدأ عود الثقاب في القفز والانتفاض.

ويمكن التحكم في حركته حسب الأسلوب الذي تمسكه به وحاول أن تقنع الجمهور بأنه يتحرك بقوة روحية.

* * * * *

ربط العنق تلعب أكروبات ؟

الأحداث:

عندما تشير إلى رابطة عنقك تلتف حول نفسها فجأة عاكسة نسخة مصغرة من كارت الكوتشينة الذي تم اختياره.

السر:

شريط من السيليلويد موضوع داخل رابطة العنق.

وكارت كوتشينة مصغر تم حياكته في ظهر رابطة العنق.

وحتى تتمكن من تطويع شريط السيليلويد قم بلف شريط من السيليلويد وضعه في ماء ساخن هذا سيعطيه شكله الحالي.

قم بشبك أسفل رابطة العنق إلى القميص واربط عقدة قطنية بالدبوس. خيط القطن خلال القميص تاركًا العقدة إلى الخارج.

فعندما تشير إلى رابطة العنق يقوم أصبعي إبهامك وسبابتك بجذب عقدة الخيط. لذا ستلتف رابطة العنق نحو نفسها.

* * * * *

إخفاء قدر به ماء

الأحداث:

تقوم بإحضار قدر منبعج الشكل وكبير مملوء بالماء وتتمكن من إخفاءه خلف ظهرك.

السر:



قم بملء القدر بالماء وقم بعمل حلقة من الحبل حول فوهته بحيث يصبح من السهل تعليقه منها ثم قم بعمل أسورة من الجلد بها هلب يستطيع الشبك بالأشياء بحيث إذا ارتديتها ولبستها بحيث يكون الهلب للخلف وعندما تقذف بالقدر خلف ظهرك يعلق به.

* * * * *

حافظة العجائب

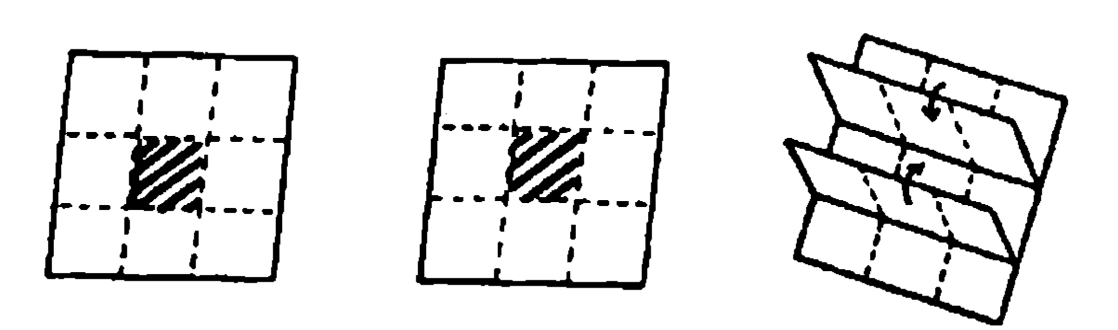
الأحداث:

عملات فئة العشرة قروش تتحول لعملات من فئة الخمس قروش.

السر:

لعمل حافظة خاصة يتطلب الأمر منك بقطعتين من الورق مطويين كما بالشكل.

افتح المطويات وقم بلصق الأجزاء المظللة معا ضع عملات فئة الخمس قروش في مركز الورقة العليا واطوِ حوافها عليهم.



افتح الورقة السفلى وضع عملات العشر قروش في مركز هذه الورقة الفارغة واطوي الورقة حولها فإذا قمت سرًا بفتح الورقة الأعلى ستجد عملات الفئة العشر قروش وإذا فتحتها من الأسفل ستجد عملات الخمس قروش.

حلقة الوهم

الأحداث:

اسورة - حلقة تمر خلال حبل ويل مربوط برسغيك.

السر:

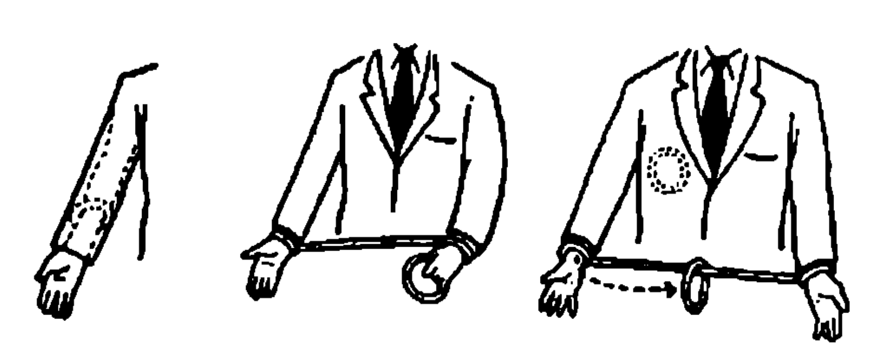
نحتاج إلى حلقتين وقطعة طويلة من الحبل الناعم.

قم سرًا بوضع أحد الحلقات في ذراعك وأخفيها أسفل كمك.

استعن باثنين من الجمهور ليربكوا طرفي الحبل حول معصمك.

اعرض للجمهور الحلقة ليتأكدوا أنها صلبة.

استدر بظهرك وبسرعة اسحب الحلقة السرية من كمك واسحبها إلى الحبل وقم بتخبئة الحلقة الأخرى في جيبك استدر مرة أخرى في مواجهة الجمهور واعرض لهم الحلقة مربوطة أو داخلة في الحبل.



سمي الاسم

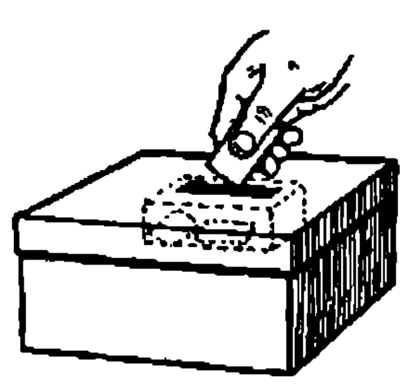
الأحداث:

تكشف عن تفكير المشاهد في الاسم.

السر:

قم بعمل شق في قمة أحد الصناديق ذات الغطاء وقم بلصق صندوق صغيرا أسفل شق الغطاء داخل الصندوق.

اكتب نفس الاسم على 10 ورقات. وضعهم في الصندوق ثم أعد الغطاء.



أعطي 10 ورقات فارغة للمشاهد واطلب منهم أن يكتبوا أسماء عليها.

ثم ضعهم في الشق الموجود بغطاء الصندوق.

إنهم بالفعل يكونوا موضوعين في الصندوق الخفي.

ارفع الغطاء واجعل أحدهم يختار ورقة وأن كل الأوراق بالصندوق تحمل نفس الاسم ستستطيع كشف اسم الورقة التي اختارها المشاهد بسهولة.

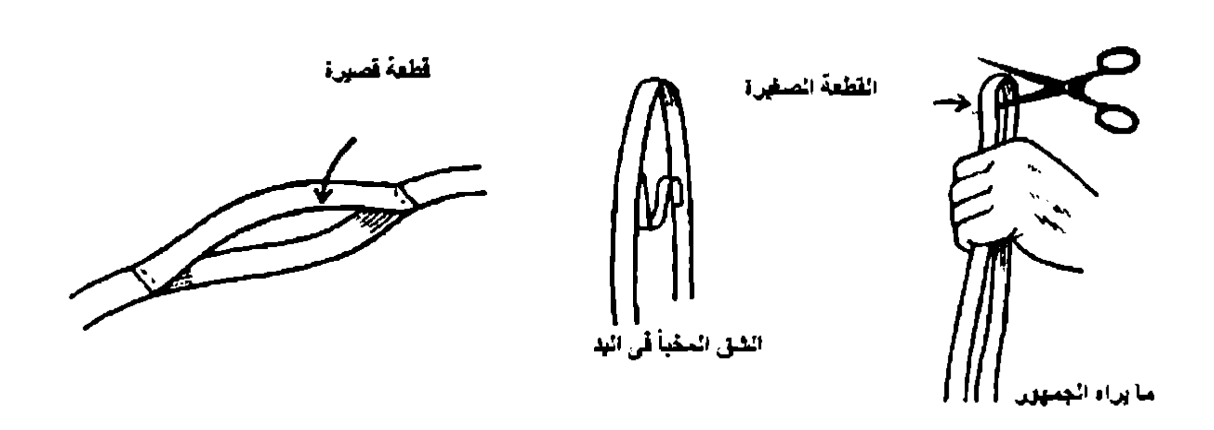
اقطع الشريط وأعد لحمه مرة أخرى
[دون لصق]؟!

الأحداث:

الشريط يتم قطعه لجزأين ثم يتم لحمه مرة أخرى دون لصق.

السر:

أنت في حاجة لقطعة من الشريط بطول متر وقطعة أخرى بطول ثمانية سنتيمتر. قم بخياطة القطعة الصغيرة في وسط القطعة الطويلة بحيث يتيح لها التحرك لأعلى ولأسفل وبحيث تكون قطعة الشريط الصغير غير ملاحظة. ثم بثني الشريط الطويل بشكل نصفي وارفع منتصفه لأعلى من خلال قبضة يديك كما هو موضح بالشكل. وقم بالقص خلال الشريط القصير ثم اقطع الجزء المتبقي منه [بما في ذلك الجزء المخيط] لقد قطعت الشريط قطعتين لكنك الآن قادر على إظهاره للجمهور أنه لحم بالكامل مرة أخرى.



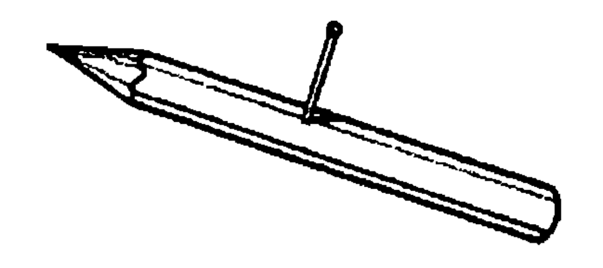
القلم المحير !

الأحداث:

القلم الرصاص يلتصق بأحد يديك ثم يلتصق باليد الأخرى.

السر:

السر في دبوس صغير في القلم الرصاص. أمسك بالدبوس بين أصابع يدك اليمنى. سيبدو القلم وكأنه ملصق في أصابعك قرب يدك اليسرى من القلم الرصاص استدر لليسار وأدر القلم الرصاص بين يديك سيتسبب ذلك في تحرك القلم الرصاص من أصابعك اليمنى إلى أصابعك اليسرى. ارفع يدك اليمنى عن القلم الرصاص سيبدو الآن القلم الرصاص كما لو كان ملصق في أصابعك اليسرى وباستدارة هذه الحركة تستطيع نقل القلم الرصاص إلى يدك اليمنى.



اصنع المال.

الأحداث:

ثلاث عملات موضعة في يدك وعندما تفتح يدك مرة أخرى تجد أن عدد العملات قد زاد إلى خمسة.

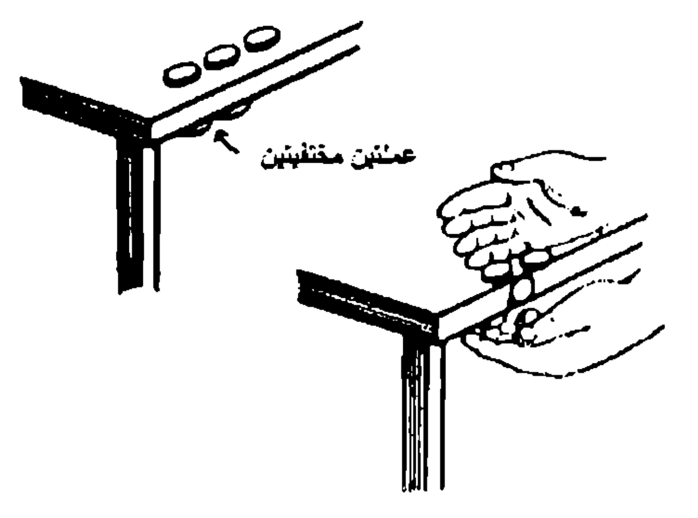
السر:

قبل أداء هذه اللعبة قم سرًا بلصق عملتين أسفل المنضدة لديك بواسطة مادة البلاستيك.

ضع ثلاثة عملات فوق المنضدة، دع كل الجمهور يرى أن يديك فارغتين. باستخدام يدك اليمنى اجرف العملات الموجودة فوق المنضدة إلى يدك اليسرى.

في نفس الوقت أصابعك اليسرى تصل لأسفل المنضدة وتأخذ العملتين المختفيتين.

افتح يدك اليسرى ستجد العملات زادت بطريقة سحرية.



مطابع الدار الهندسية – ت: ٢٩٧٠٢٧٦٦ - ف: ٢٩١٧٧٢١٣
Email: ehpmaadi@yahoo.com



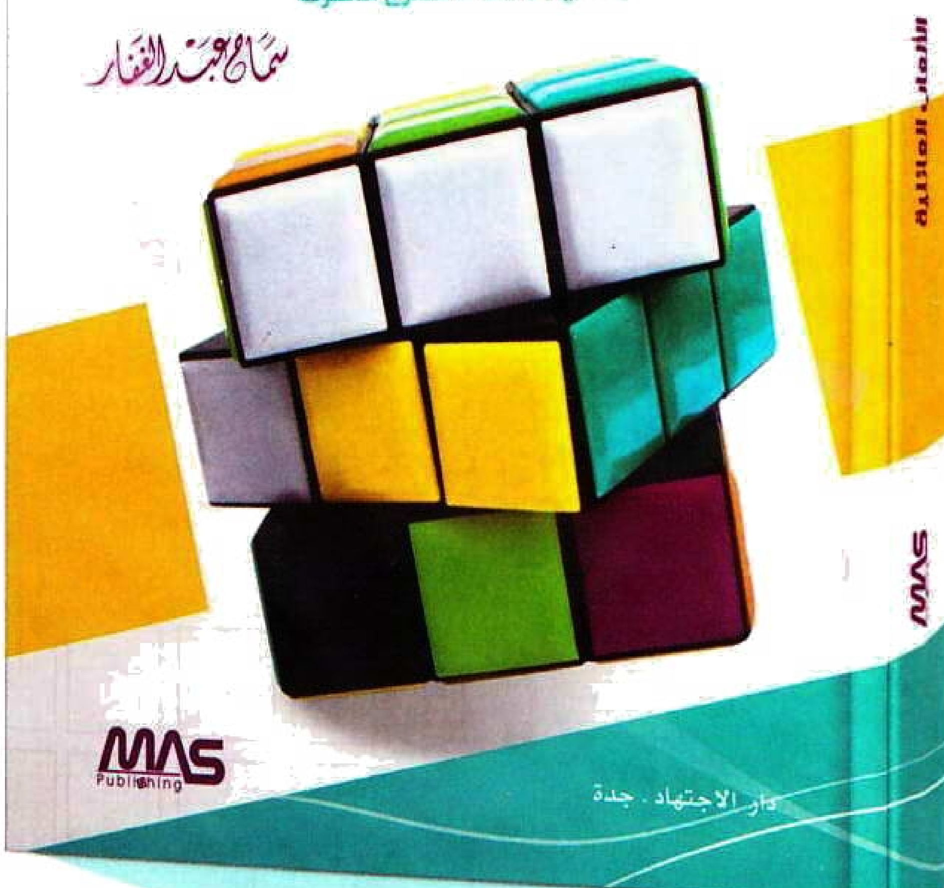
الألعاب العائلية



101 لعبة وطريقة للخدع البصرية والتركيبات الورقية

لتنمية عضلات المرح الأسرى

سماح عبد الغفار



MAS Publishing

دار الاجتهاد . جدة



6 222345 610001

MAS

دار الاجتهاد . جدة

موبايل / 00966542060622 / 009665447709595

تليفاكس / 0096626204345

6اكتوبر-الحي الأول - المجاورة الأولي-عمارة 8 شقة1

موبايل / 00201006084841 / 0020149929962

تليفاكس / 0020237247093

www.mas4all.com kawy2007@yahoo.com